



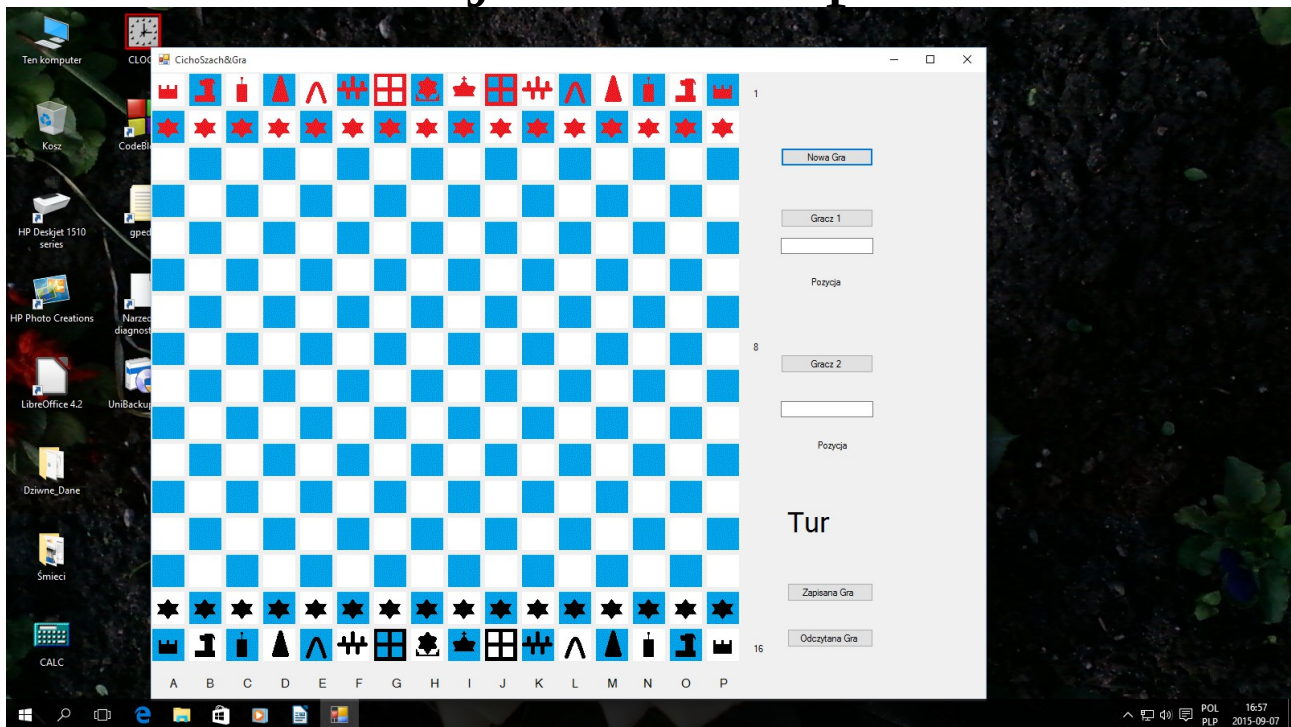
Cichosza

Gra planszowa

Autor : Barton Robert

Cichosza
Gra planszowa dla
dwojga Graczy
Część 2
Przypomina Szachy
z zasadami Gry.
New Game

Wersja na Komputer



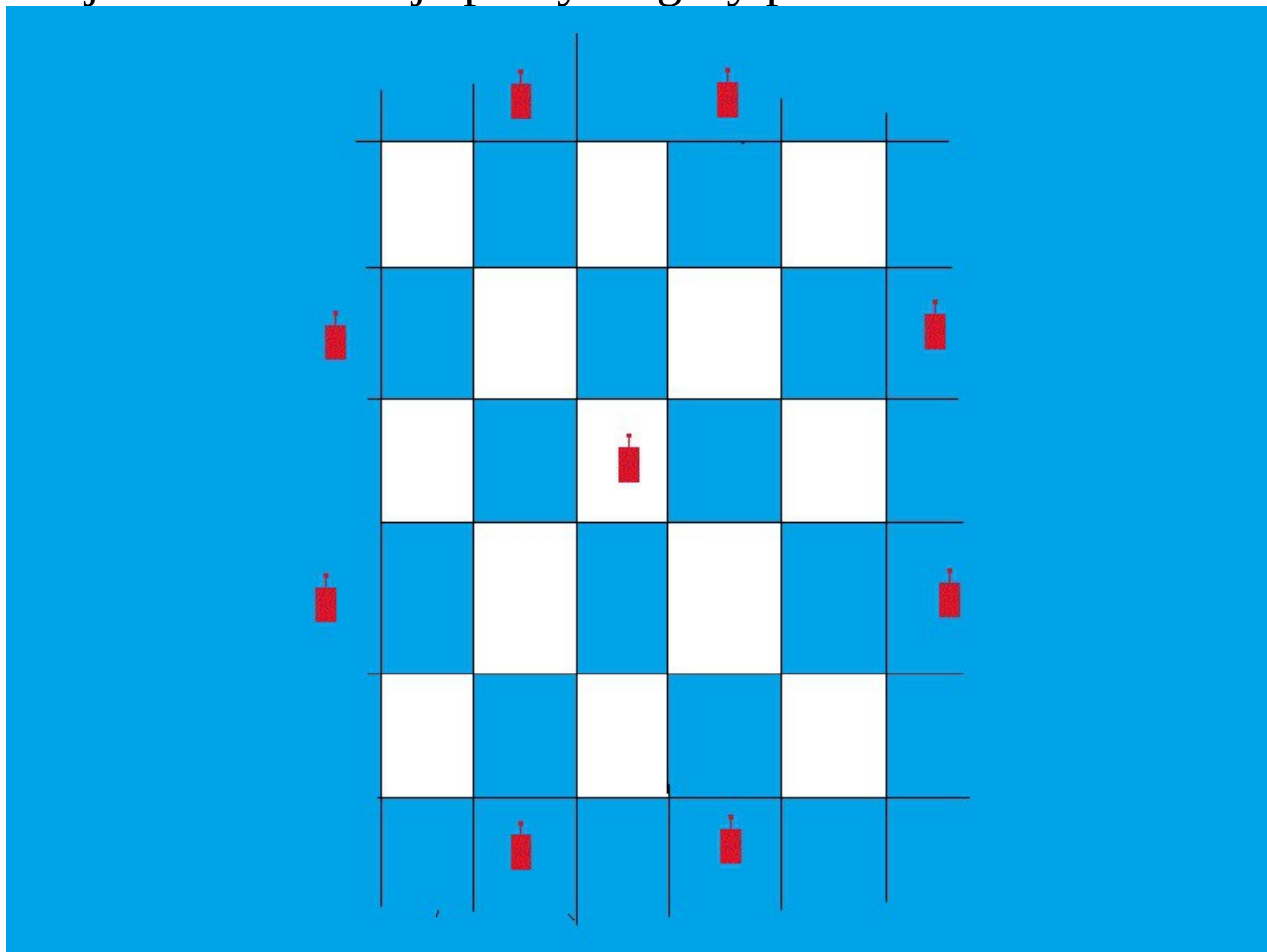
w budowie .

★ Czerwony pionek porusza się po jednym polu , bije na boki jedno pole figury i pionki przeciwnika .

🏰 Wieża porusza się po liniach prostych ,bije przeciwną figurę lub pionka po liniach prostych zatrzymuje się w miejscu bicia figury lub pionka przeciwnika .

🐎 Pies porusza się po przekątnych po skosie i tak bije figury i pionki przeciwnika .

 Turek porusza się tak trzy pola do przodu i jedno w bok .Przeskakuje inne pionki lub figury z miejsca na miejsce . Tak też bije piony i figury przeciwnika .



Tak jak na powyższej planszy porusza się Turek .

 Szyszka porusza się trzy pola do przodu i dwa w bok . Przeskakuje figury i piony z miejsca na miejsce . Tak też bije figury i pionki przeciwnika .

 Łuk po liniach prostych i po skośnych ale nie naraz ,albo po skosie albo prosto. !!! Nie przeskakuje figur czy pionów .

Tak też bije figury i pionki przeciwnika .



Wida „Widelec” porusza się cztery pola do przodu i jedno w bok .Przeskakuje z miejsca na miejsce .

Tak też bije figury i pionki przeciwnika .



Okno porusza się cztery pola do przodu i dwa w bok. Przeskakuje z miejsca na miejsce .

Tak też bije figury i pionki przeciwnika .



Królowa porusza się po liniach prostych i skośnych nie przeskakuje swoich figur i pionków.



Król „Dowódca” porusza po jednym polu .Nie bije króla przeciwnika .

Zasady gry do obmyślenia .!!!.
Ja mam swoje zasady gry .!!!

Pierwsza z zasad liczbę ruchów posunięć określa kostka do gry .

Od 1 do 6 posunięć .

To znaczy po wylosowaniu 2 masz dwa posunięcia wybierasz czym się ruszyć pionkami czy figurami .

To zależy od gracza w jaki sposób chce uśmiercić Króla”Dowódcę” przeciwnika .

Gra kończy się tylko wtedy gdy Król”Dowódca” nie potrafi odejść z pól na których jest zbijany ,przez figury lub pionki przeciwnika albo nie potrafi zbić figur lub pionków ,
swoimi pionami lub figurami
w ilości posunięć wytyczonych przez kostkę do gry .

Umarł król niech żyje nowy mistrz ,
Gry w Cichosza.

Kostka do gry ma 6 pól od 1 do 6 .

W przypadku Komputera funkcja
Randomize()

$\text{liczbaoczek} = \text{Int}(\text{Rnd}() * 6 + 1)$

Autor:
WWW
bartonrobert8.npage.de
E-Mail
bartonrobert8@gmail.com