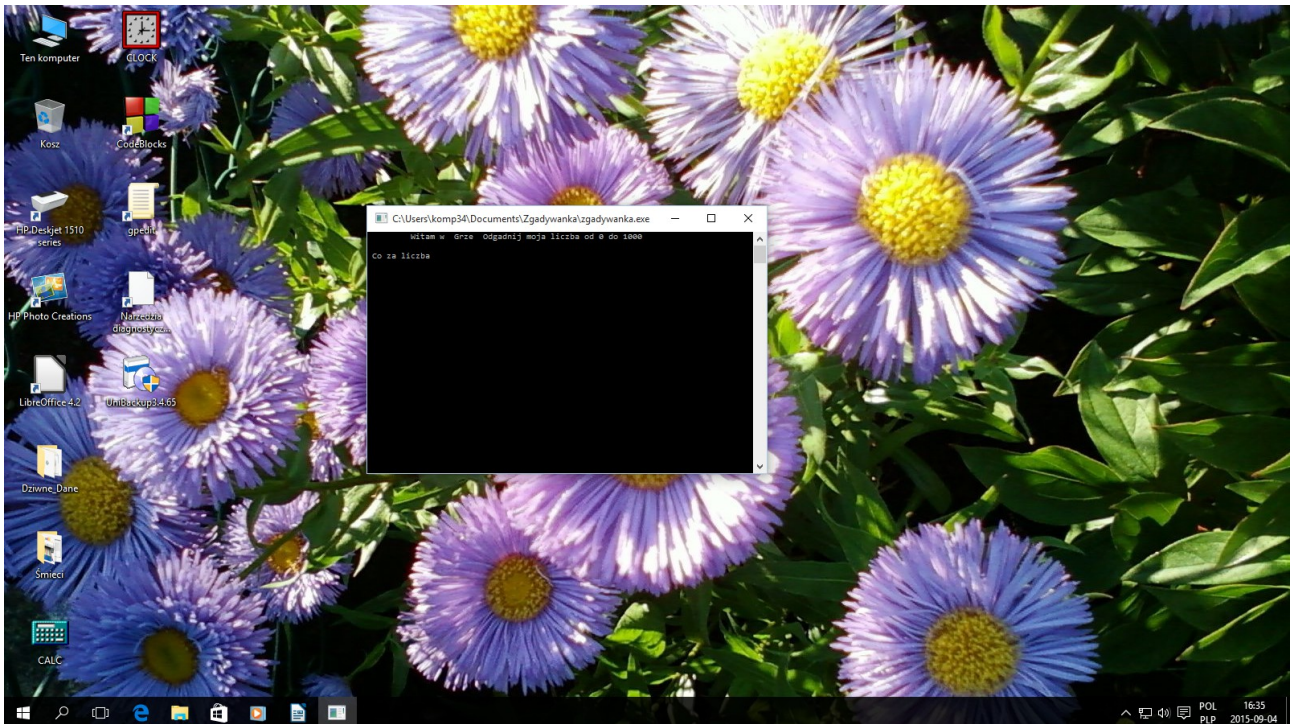


Programowanie
w C++
Program „CodeBlocks”
Część 4
Poprawiona

Wstęp

Programowanie w C++

Tak wygląda konsola pod Windows 7,10



programu ,aplikacji napisanej w CodeBlocks
jako aplikacja konsolowa
„Console application”

Kod:

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>

using namespace std;

int main()
{
    srand(static_cast<unsigned int>(time(0)));
    int tajnaLiczba = rand()% 1000 +1;
    int ileProb = 0;
    int liczba;

    cout << "\t Witam w  Grze \ Odgadnij moja liczba od 0 do 1000 \n\n" ;
    do
    {
        cout << " Co za liczba ";
        cin >> liczba;
        ++ileProb ;
        if (liczba > tajnaLiczba)
        {
            cout << " Za duza ! \n\n";
            cout << "Masz nie farta !";
        }
        else if (liczba < tajnaLiczba )
        {
            cout << " Za Mala !\n\n";
            cout << "Nie masz szczescia !";
        }
        else
```

```
{  
    cout << "\n Tak To Jest Ta Liczba Wygrałeś w "<< ileProb << "  
probie. ! ";  
}  
}while (liczba != tajnaLiczba);  
system("PAUSE");  
  
return 0;  
}
```

Koniec Kodu:

Niestety jest to szkolna aplikacja nie należy w całości do mnie

Raczej do Nauczyciela

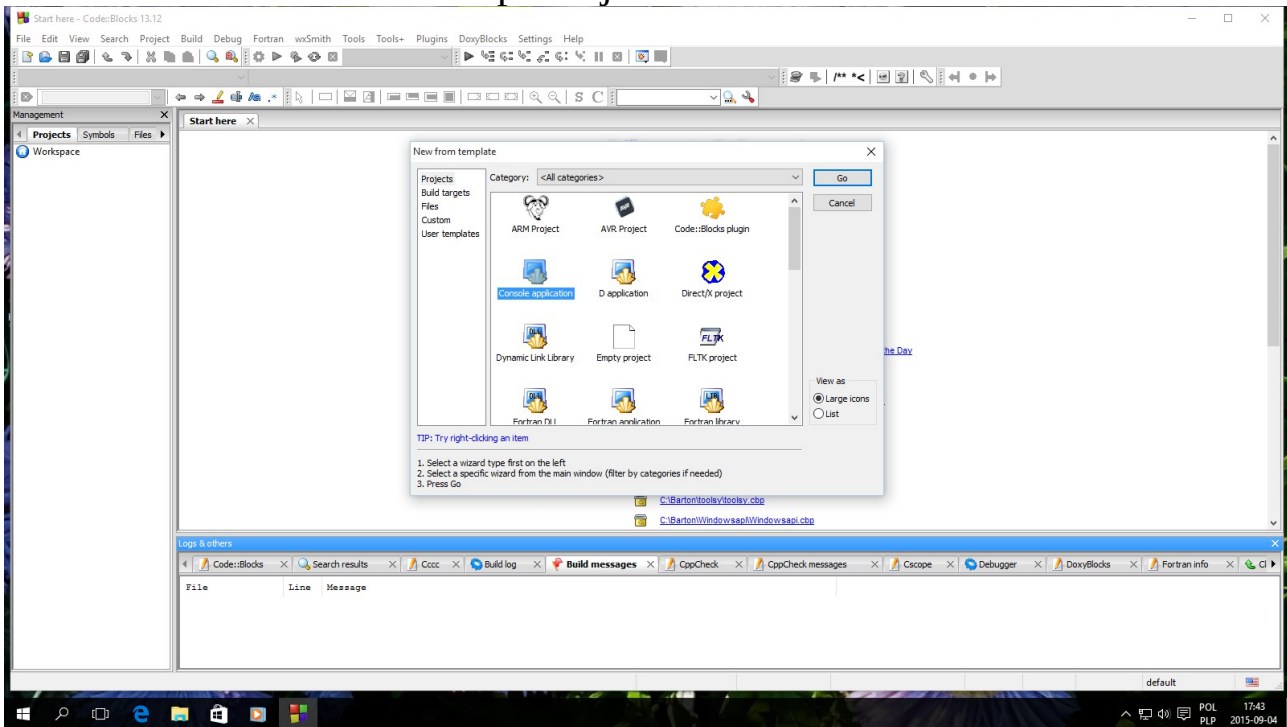
Jak zwykle Trochę zmieniona zaadaptowana do potrzeb.

Działa na pewno .

Plik exe jest w zip – ie katalogu o nazwie

Zgadywanka.zip

Aplikacja konsolowa



ten sam kod objaśniam

Kod:

```
#include <iostream>
// Główna Biblioteka
#include <cstdlib>
// Biblioteka obsługi System Pause
#include <ctime>
// Biblioteka Randomize

using namespace std;
// Użyj tego co po niżej
int main()
{
    srand(static_cast<unsigned int>(time(0)));
    // randomize generator
    int tajnaLiczba1 = rand()% 1000 +1;
    // uruchom generator od 0 do 999 + 1
    int ileProb = 0;
    // licznik prób
    int liczba2;
    //liczba wpisywana do porównania z tajnaLiczba1
```

```

cout << "\t Witam w Grze \ Odgadnij moja liczba od 0 do 1000 \n\n" ;
//wyświetl ten napis
do
    //pętla (do) (while)
    {
        cout << " Co za liczba ";
        // Wyświetl na ekranie „Co za liczba”
        cin >> liczba2;
        // Wpisz numer liczby 2
        ++ileProb ;
        if (liczba2 > tajnaLiczba1)
            // Jeśli Liczba2 jest większa od tajnaLiczba1 wykonaj to co poniżej w
nawiasach .
            {
                cout << " Za duza ! \n\n";
                cout << "Masz nie farta !";
            }
        else if (liczba2 < tajnaLiczba1 )
            // Jeśli nie jest Liczba2 większa ,lecz mniejsza od tajnaLiczba1 zrób
to co w nawiasach
            {
                cout << " Za Mala !\n\n";
                cout << "Nie masz szczescia !";
            }

        else
            // Jeśli nie idziesz dalej
            {
                cout << "\n Tak To Jest Ta Liczba Wygrałeś w "<< ileProb << "
probie. ! ";
            }
    }
while (liczba2 != tajnaLiczba1);
// Liczba2 równa tajnaLiczba1 wtedy wychodzisz z procedury .
//koniec procedury
system("PAUSE");
// zatrzymanie programu
return 0;

```

```
}
```

a tak inny kod:

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <istream>
using namespace std;

int main()

{
    string nazway ;
    string nazwa = "robert";
    int liczba = 1;

    cout << " Zageaj i odgadnij moje imie robert ! " << endl;
    cout << "Wpisz imie";
    cin >> nazway ;

    if (nazway < (nazwa))
    {
        cout << "Niestety nie odgadles !";
    }
    else if (nazway == ("robert"))
    {
        cout << "udalo ci sie za " << liczba << " razem !";
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

koniec kodu.

Następny kod :

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <istream>
using namespace std;

int main()

{
string nazway ;
string nazwa = "";
int liczba = 0;

    cout << " Zagraj i odgadnij moje imie robert ! " << endl;
    cout << " Masz 5 prob ! " << endl;
    do
    {

        cout << " Wpisz imie ";
        cin >> nazway ;
        ++liczba ;

        if (nazway < ("robert") )
        {
            cout << " Niestety nie odgadles " << liczba << " raz ";
        }
        else if (nazway == ("robert"))
        {
            cout << " Uda ci sie po " << liczba << " razem !";
        }

    }while (liczba !=5);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Koniec kodu

Autor Tej pozycji

Jest Mi nieznany

Napisał

www – bartonrobert8.npage.de

E – mail : bartonrobert8@gmail.com