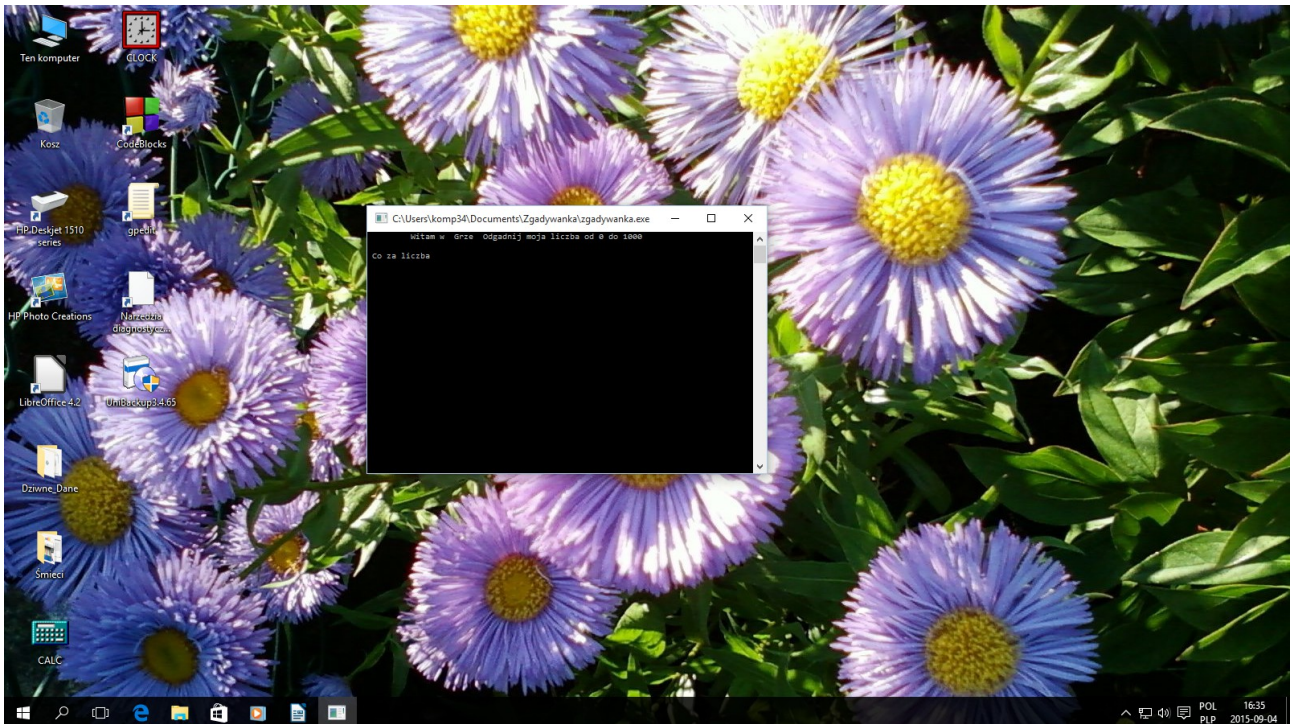


Programowanie
w C++
Program „CodeBlocks”
Część 2
Poprawiona

Wstęp

Programowanie w C++

Tak wygląda konsola pod Windows 7,10



programu ,aplikacji napisanej w CodeBlocks
jako aplikacja konsolowa
„Console application”

Kod:

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>

using namespace std;

int main()
{
    srand(static_cast<unsigned int>(time(0)));
    int tajnaLiczba = rand()% 1000 +1;
    int ileProb = 0;
    int liczba;

    cout << "\t Witam w  Grze \ Odgadnij moja liczba od 0 do 1000 \n\n" ;
    do
    {
        cout << " Co za liczba ";
        cin >> liczba;
        ++ileProb ;
        if (liczba > tajnaLiczba)
        {
            cout << " Za duza ! \n\n";
            cout << "Masz nie farta !";
        }
        else if (liczba < tajnaLiczba )
        {
            cout << " Za Mala !\n\n";
            cout << "Nie masz szczescia !";
        }
        else
```

```

    {
        cout << "\n Tak To Jest Ta Liczba Wygrałeś w " << ileProb << "
        probie. ! ";
    }
    }while (liczba != tajnaLiczba);
    system("PAUSE");

    return 0;
}

```

Koniec Kodu:

Niestety jest to szkolna aplikacja nie należy w całości do mnie

Raczej do Nauczyciela

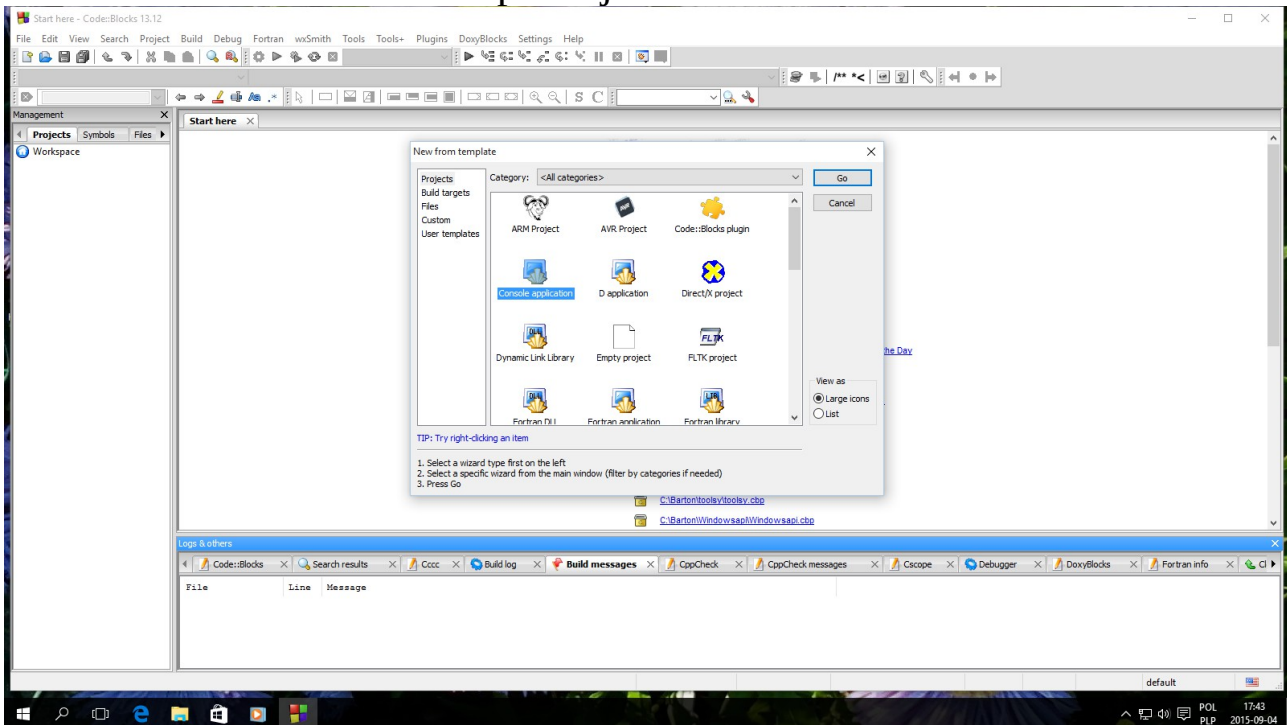
Jak zwykle Trochę zmieniona zaadaptowana do potrzeb.

Działa na pewno .

Plik exe jest w zip – ie katalogu o nazwie

Zgadywanka.zip

Aplikacja konsolowa



ten sam kod objaśniam

Kod:

```
#include <iostream>
// Główna Biblioteka
#include <cstdlib>
// Biblioteka obsługi System Pause
#include <ctime>
// Biblioteka Randomize

using namespace std;
// Użyj tego co po niżej
int main()
{
    srand(static_cast<unsigned int>(time(0)));
    // randomize generator
    int tajnaLiczba1 = rand()% 1000 +1;
    // uruchom generator od 0 do 999 + 1
    int ileProb = 0;
    // licznik prób
    int liczba2;
    //liczba wpisywana do porównania z tajnaLiczba1
```

```

cout << "\t Witam w Grze \ Odgadnij moja liczba od 0 do 1000 \n\n" ;
//wyświetl ten napis
do
    //pętla (do) (while)
    {
        cout << " Co za liczba ";
        // Wyświetl na ekranie „Co za liczba”
        cin >> liczba2;
        // Wpisz numer liczby 2
        ++ileProb ;
        if (liczba2 > tajnaLiczba1)
            // Jeśli Liczba2 jest większa od tajnaLiczba1 wykonaj to co poniżej w
nawiasach .
            {
                cout << " Za duza ! \n\n";
                cout << "Masz nie farta !";
            }
        else if (liczba2 < tajnaLiczba1 )
            // Jeśli nie jest Liczba2 większa ,lecz mniejsza od tajnaLiczba1 zrób
to co w nawiasach
            {
                cout << " Za Mala !\n\n";
                cout << "Nie masz szczescia !";
            }

        else
            // Jeśli nie idziesz dalej
            {
                cout << "\n Tak To Jest Ta Liczba Wygrałeś w "<< ileProb << "
probie. ! ";
            }
    }
while (liczba2 != tajnaLiczba1);
// Liczba2 równa tajnaLiczba1 wtedy wychodzisz z procedury .
//koniec procedury
system("PAUSE");
// zatrzymanie programu
return 0;

```

}

Autor Tej pozycji

Jest Mi nieznany

Napisał

www – bartonrobert8.npage.de

E – mail : bartonrobert8@gmail.com