



Visual Studio 2013 & Visual Basic.

Przykłady z szuflady .

Autor : Barton Robert

WWW.bartonrobert8.npage.de

Programowanie Visual Basic w Visual Studio 2013.

Przykłady z szuflady.

Część 1

Poprawiona .

Spis treści

1. **Wstęp** strona 2
2. **Podziękowania** strona 2
3. **Basic historia** strona 3
4. **Komendy i funkcje** strona 4
5. **Pierwsza aplikacja**strona 7
6. **Prosty kalkulator**strona 13
7. **Programowanie Gier przykład**strona 18
8. **Debugowanie i kompilacja**strona 23
9. **Zrobienie wersji dystrybucyjnej setup.exe** strona 24
10. **Umieszczenie na stronie WWW...** strona 25
11. **Errata** strona 28
12. **Notatki własne**strona 29

Wstęp

Książka w odcinkach na stronie Internetowej .Nie jest to może imponujące pisać książki w odcinkach ale biorę pod uwagę realia są osoby które korzystają ze Smartfonów ,Tabletów i innych Gadżetów .Które to obsługują pliki Przykład.pdf .Połączenia przez GPRS .Co za sobą ciągnie wolny dostęp przez GPRS ,do 56 Kb/s .A także chcą zapoznać się z nowinkami programowymi .Typu Visual Studio 2013 ,czy też inne informacje są bardziej interesujące , zapisane w Pdf- ach. Tak jak pod tytuł mówi są to Przykłady ,Instrukcje . „Z mojej szuflady” Dla początkujących mam nadzieję ciekawe źródło informacji . Dla Starych wyjadaczy może to być inspiracja do podzielenia się wiedzą z początkującymi Internautami , Programistami.

Podziękowania

Dziękuję rodzinie za cierpliwość. Unii Europejskiej za program pomocy we wdrażaniu Cyfrowego Europy a raczej Świata . Gminie Bierawa za Projekt „Połączeni cyfrowo w gminie Bierawa”. Firmie Microsoft za System operacyjny Windows na którym działa Visual Studio 2013

Dodatek dla porównania.

Postaram się z pamięci napisać w trzech systemach Basica ten sam program .Dla Commodore 64,
Dla Qbasic .Dla Visual Basic z Visual Studio 2013

Jeżeli Ty masz jeszcze jakieś pytanie

wysyłaj na Mój adres E-mail

bartonrobert8@gmail.com

w miarę możliwości odpowiem lub uzupełnię na
stronie www

bartonrobert8.npage.de

Historia programowania w Basicu .!.

Od początków dziejów komputerów to jest moje dzieciństwo i młodość .Były pierwsze komputery osobiste typu: ZX Spectrum,Commodore 64,Amiga 800 przez Atari itd.
We wszystkich był zainstalowany interpreter Basic-a . Nie programowy lecz sprzętowy był to układ scalony w komputerze .Od komputerów typu PC IBM 286,386,486,Pentium – 586. Tak mi się wydaje był zainstalowany Dos. Ostatni Dos - owy program Basic - owy nazywał się Qbasic i był w Dos – ie Dos.6.22 Firmy Microsoft. Aplikacja Qbasic.exe .!.

W ZX,C64,Atari,Schneider,Meritum

Programowało się to tak :

5 CLR

10 Print " To Co Ma Się Pojawić Na Ekranie"

20 For a = 1 To 10000 : Next a

30

Numerzy 5,10,20,30 odpowiadały za kolejność wykonywania poleceń operatora "programisty".

CLR - czyścił ekran

Print – Wyświetlał na ekranie

For pętla programowa w tym przypadku jak powyżej linia opóźniająca .

Next – Koniec linii For

Można to było zapisać też tak

5 CLR

10 Print " To Co Ma Się Pojawić Na Ekranie"

20 For a = 1 To 10000

25 Next a

30

Wszystko to powyżej tyczy się Staruchów .Wszystko pisało się z linii komend. Tak jak w Windows XP, 7 ,10 .Okno Wiersza poleceń – Cmd .W dosowym programie Edytorze Qbasic Wpisywało się już bez wpisywania numerów Lini .Tyle że To był Edytor wraz z Debugger -em ,można było się tylko uczyć traktować jako hobby. Na polskim rynku nie było kompilatora .Był dostępny za zachodnią granicą ,program nazywał się Qbasic7 też firmy Microsoft .Kto miał rodzinę za zachodnią granicą mógł mieć lewą kopię .Prawa autorskie w Polsce jeszcze nie istniały.
Czasy PRL-u.

W tej chwili można kupić Visual Studio 2013 tylko po co i na jak długo .Za chwilę zmieni się ponownie system na nowy np: „Windows 3000 „ A forsa utopiona w program się nie zwróci . Firma wyszła naprzeciw Studentom i Uczniom . Można pobrać Visual Studio 2013 za darmo na próbę i zarejestrować się do 30 dni . Instalacja to droga przez mękę dla wolnych modemów to około 10 Gb danych z serwera visualstudio.com lub microsoft.com trochę trzeba poszukać ja z szybkością 6 Mb/s instalowałem Visual Studio ok 2,5 godzin .Pomimo Stramingu . Szybkiego przesyłu danych z aplikacji ładującej.

Basic & Visual Basic
Commodore 64

```
10 CLR
20 PRINT „ „
30 PRINT „ „
40 PRINT „ Mam na imię C64”
50 PRINT „ „
70 INPUT „ Wpisz swoje imię ”; a$
80 CLR
90 PRINT „Tak Masz Na Imię „ ;a$
100 FOR a = 0 to 1000 : NEXT a
110 REM Pamiętaj Commodore nie ma polskiej czcionki .
```

RUN

Qbasic
Dos.6.22.

```
CLS
LOCATE 3,1
PRINT „Mam Na imię C64”
LOCATE 5,1
INPUT „Wpisz swoje imię „ ; A$
CLS
PRINT „Tak Masz Na Imię” ; A$
FOR A=0 TO 100000 : NEXT A
REM Pamiętaj Qbasic nie ma polskiej czcionki .
```

Visual Basic

```
Dim Private a As String
a = TextBox1.Text
Label1.Text = a
' Pamiętaj Visual Basic ma polską czcionkę .
    Za wizualną część odpowiada Edytor graficzny.
```

Odpadają LOCATE ,PRINT „ „ ,CLR

Komenda Basica

IF Then Else End If

```
If a = 0 And b = 0 Then  
Label1.Text = "Wyświetl Przed Else"  
Else  
Label1.Text = „Wyświetl Po Else”  
End If
```

Co w tłumaczeniu Brzmi:

Jeśli a = 0 Oraz b = 0 To zrob
Wyświetl w Lebel1 text „Wyświetl Przed Else”
Jeśli Nie
Wyświetl w Lebel1 text „Wyświetl Po Else”
Koniec Jeśli
Jeśli = If
Oraz = And
Jeśli Nie = Else
Koniec Jeśli = End If

Komenda Basica

For To Step Next

```
For a = 1 To 100 Step 2  
Beep()  
Label1.Text = a  
For i = 0 To 100000 : Next i  
Next a
```

Co w tłumaczeniu Brzmi:

Dla a = 0 Zrob 100 Co 2
Wydadz dźwięk
Label1 Wyświetli w pętli od 2 co 2 do 100
Dla i = 0 Licz do 100000 : Powróć do i
Wroć do Dla a

Komenda Basica

Shell

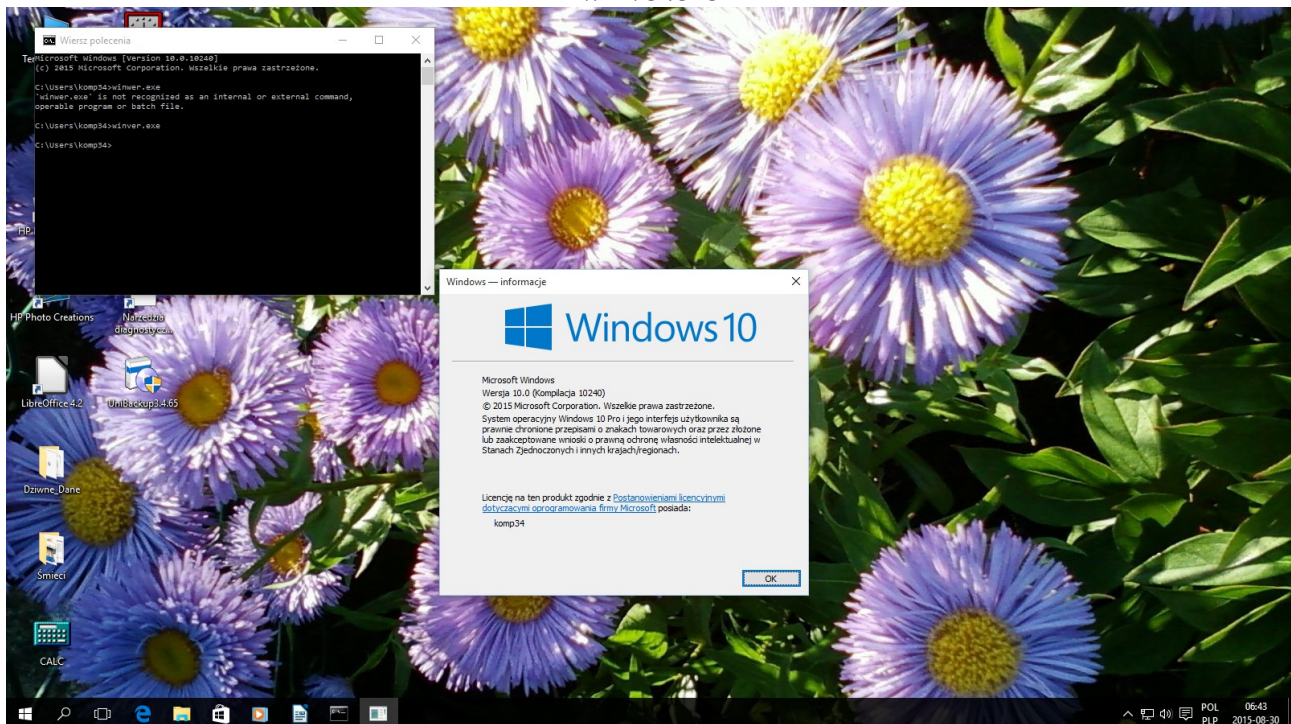
Shell („Nazwa pliku.exe”)

Komenda Shell wywołuje inne programy aplikacje Windows

Shell = Wywołaj z dos – a z katalogu Windows albo ścieżek dostępu Windows - a np.:

Shell („winver.exe”) to jest aplikacja Windows informuje jaka to jest wersja
Inne komendy w dalszej części wraz z przykładami .

winver.exe



Jest zbyt dużo komend aby je tłumaczyć na polski. Te powyżej są często używane. Co wybrać Visual Basic czy Basic. Czego powinni się uczyć młodzi informatycy, programiści. Moim zdaniem Nowego czyli Visual Studio VB, C#, C++. Pod komputery 64 bitowe. Stare aplikacje spod Basica nie działają na nowych komputerach. Chyba że ktoś ma komputer 32 bitowy. Albo starszy na przykład z odzysku czy drugiej ręki. Wtedy instaluje na nim Windowsa 98 SE

Dla zaciętych Basic-owców

Trzeba pamiętać

że FAT 32 adresuje Dysk Twardy do ok 79 Gb. Nie próbowałem z większymi np. 500 Gb. Korzystam ze starego komputera 32 bitowego. Instalowałem na nim Dos.6.22.

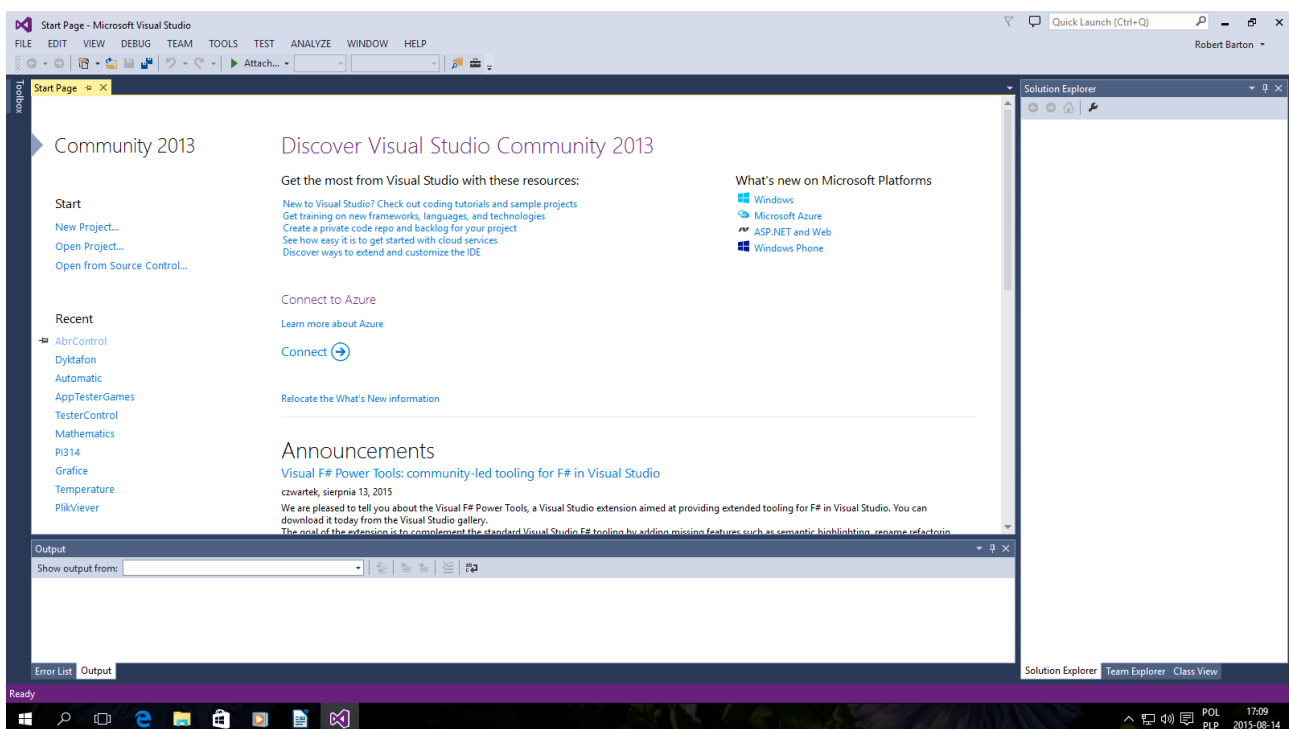
FAT 16 albo 12. Dos - owy FAT z takim skutkiem że, Dysk sformatował do ok 2.5 Gb pomimo że Dysk ma 80 Gb. Dlatego z czasem postępu technologicznego będziemy zapewne zmieniać systemy oraz komputery. Teraz mam zainstalowany Win98. Używam do ćwiczeń z Routerem po kablu LAN. Win98 SE ma Personal Server czyli coś jak Apache. Tyle że Windows - owy. Tyle że host widoczny przez IE <http://NazwaKomputera>

Na oryginalnej płycie jest katalog Tools albo OldTools. Nie mam komputera pod ręką.

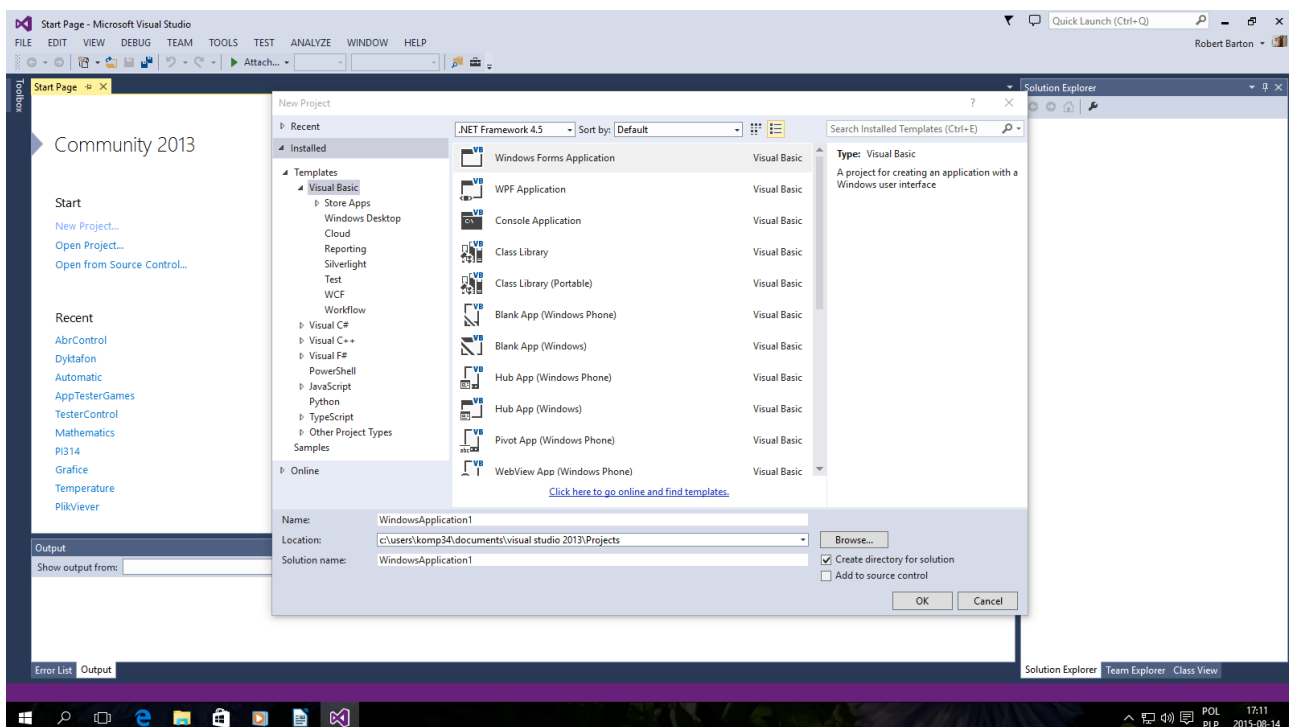
Na płycie trzeba poszukać w którym są programy Old. OLDMSDOS z

Qbasic.exe. Działają pod dos - em Windowsa 98. Niestety to tylko Debugger ale ma bogatą pomoc „Help” wraz z Przykładami „Example”. Uruchamia się go z Menu „Run”. Oczywiście w Edytorze Qbasic.

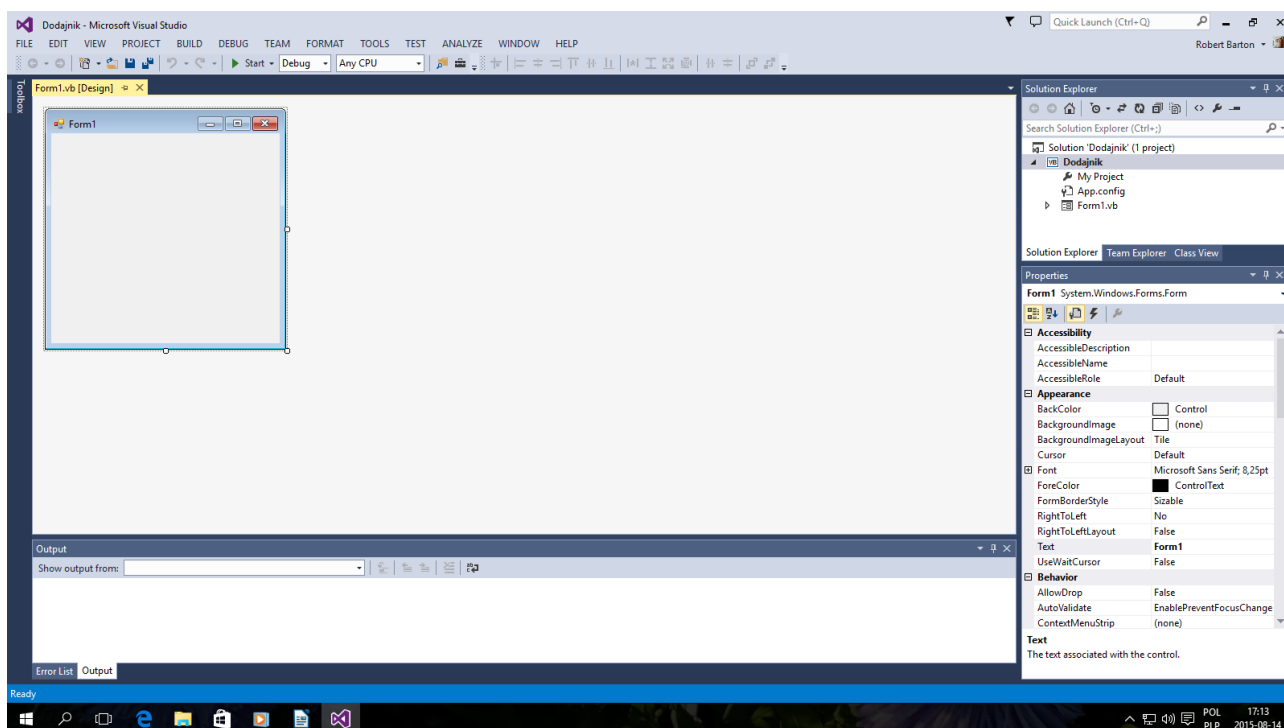
Okno Startowe Visual Studio 2013



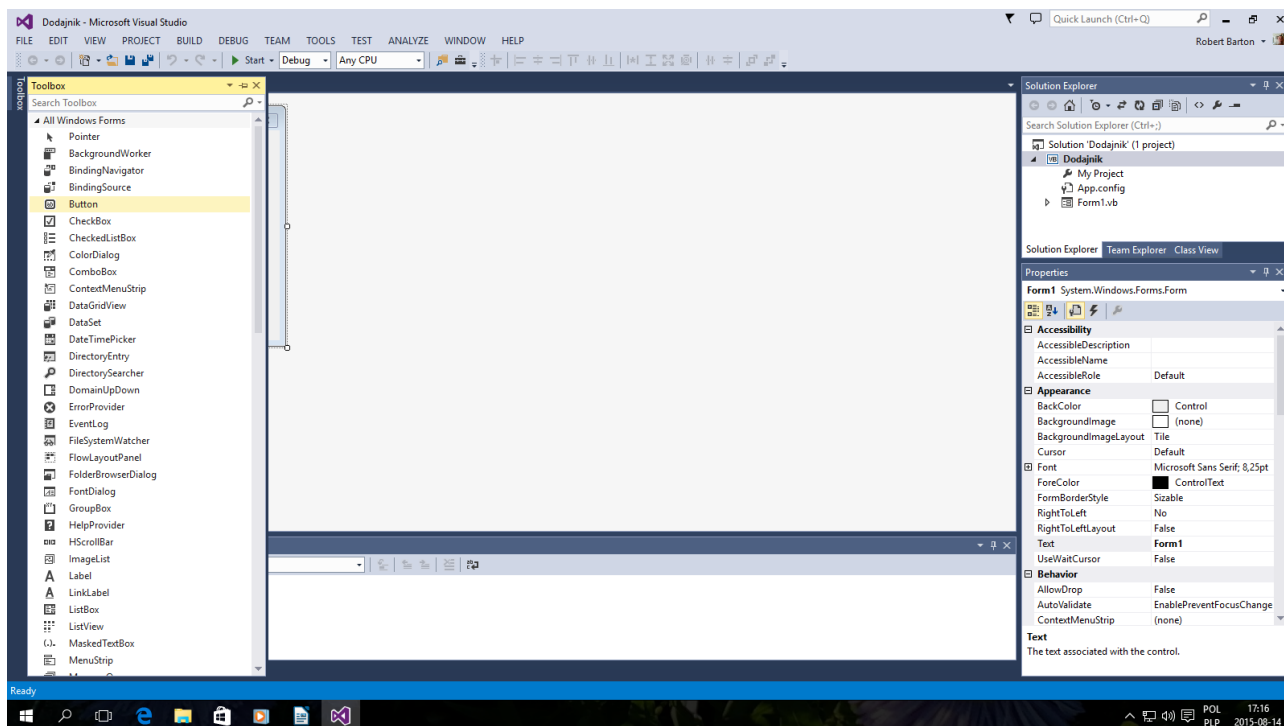
Miejsce na nazwanie swojej aplikacji ja nazwałem ją Dodajnik



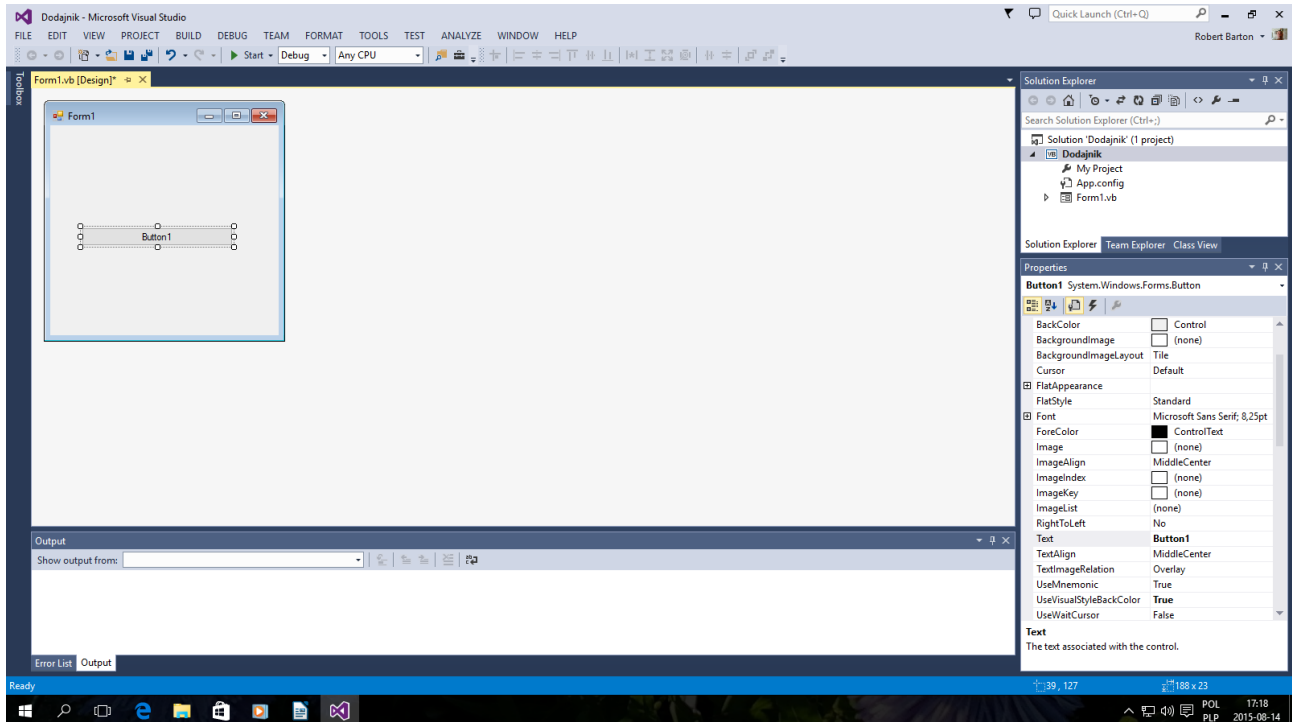
Tak powinno wyglądać okno gotowe do pracy .



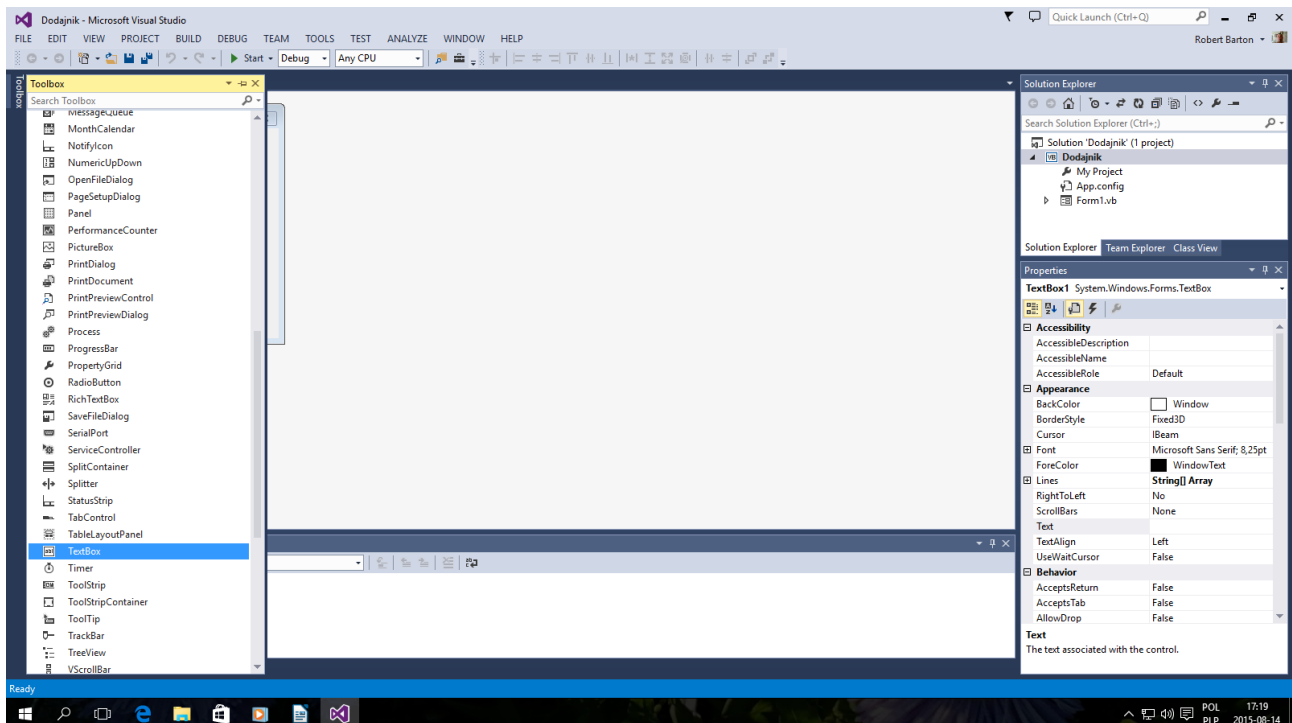
Używamy Toolbox w edytorze graficznym .



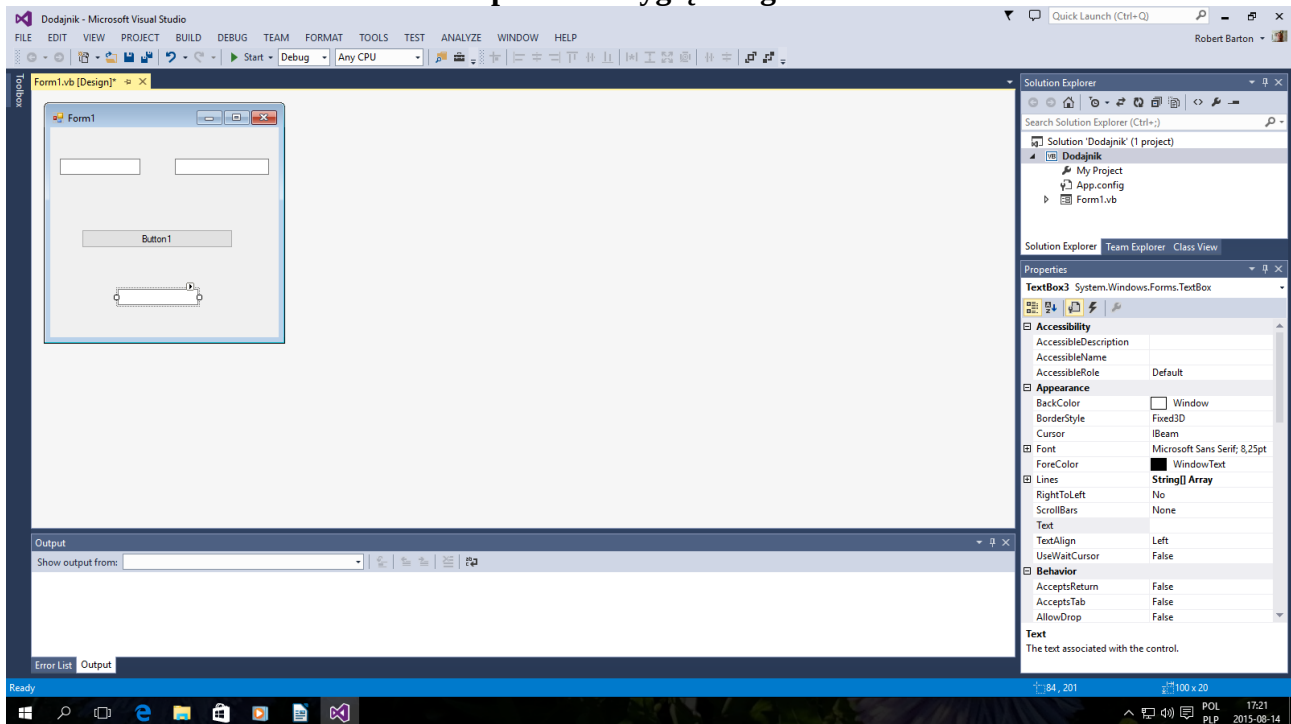
Wybrałem Button sam nazwał się Button1



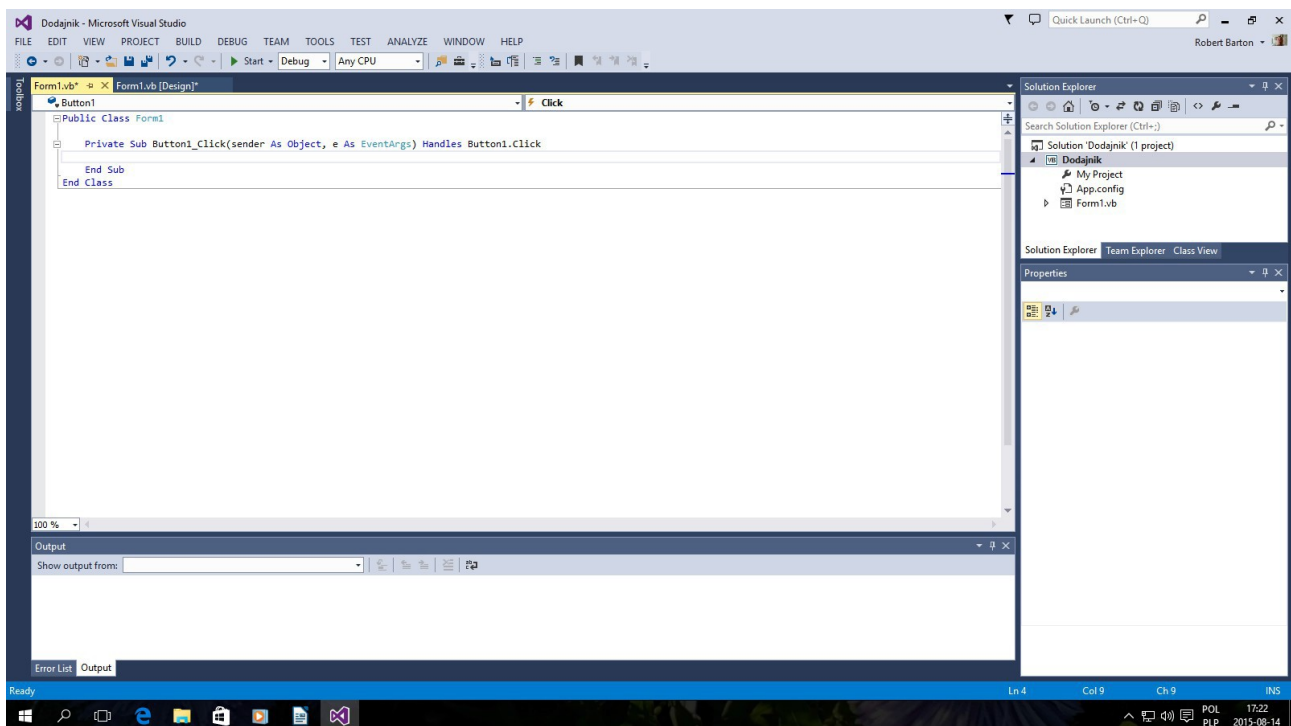
A teraz TextBox trzy TextBox1-3



tak powinna wyglądać grafika



Teraz przechodzimy do Kodu Aplikacji .



Kod:

```
Public Class Form1
Dim Private a, b, c As String
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
Button1.Click
Beep()
a = TextBox1.Text
b = TextBox2.Text
c = a + b
TextBox3.Text = c
End Sub
End Class
```

Zapisz tą aplikację

Ctrl + Shift + S

Co robi ta Aplikacja praktycznie nic .

Ale Dodaje dane typu string czyli wszystko to co wpisujemy z klawiatury .

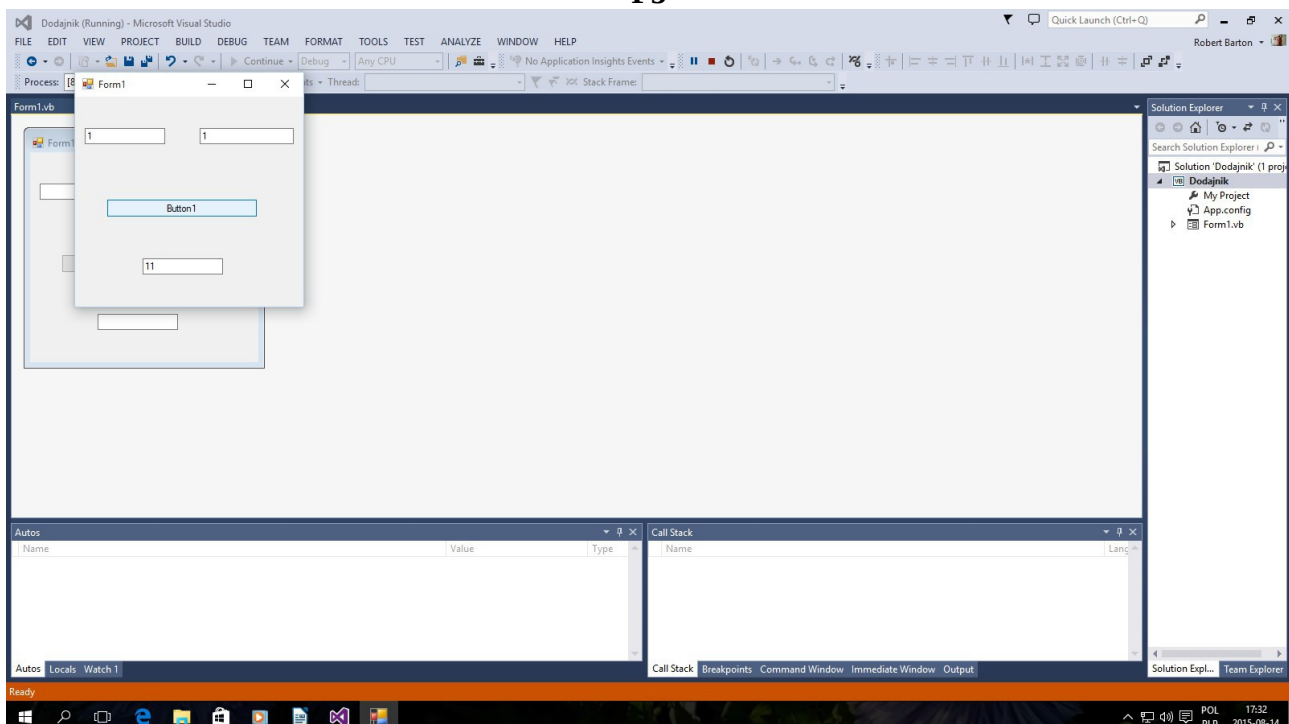
1 + 1 = 11

a + b = ab

ala + as\$ = alaas\$

Tak to wygląda po uruchomieniu Debugger

F5



Utworzenie aplikacji Ctrl + F5

Są inne warianty tego kodu:

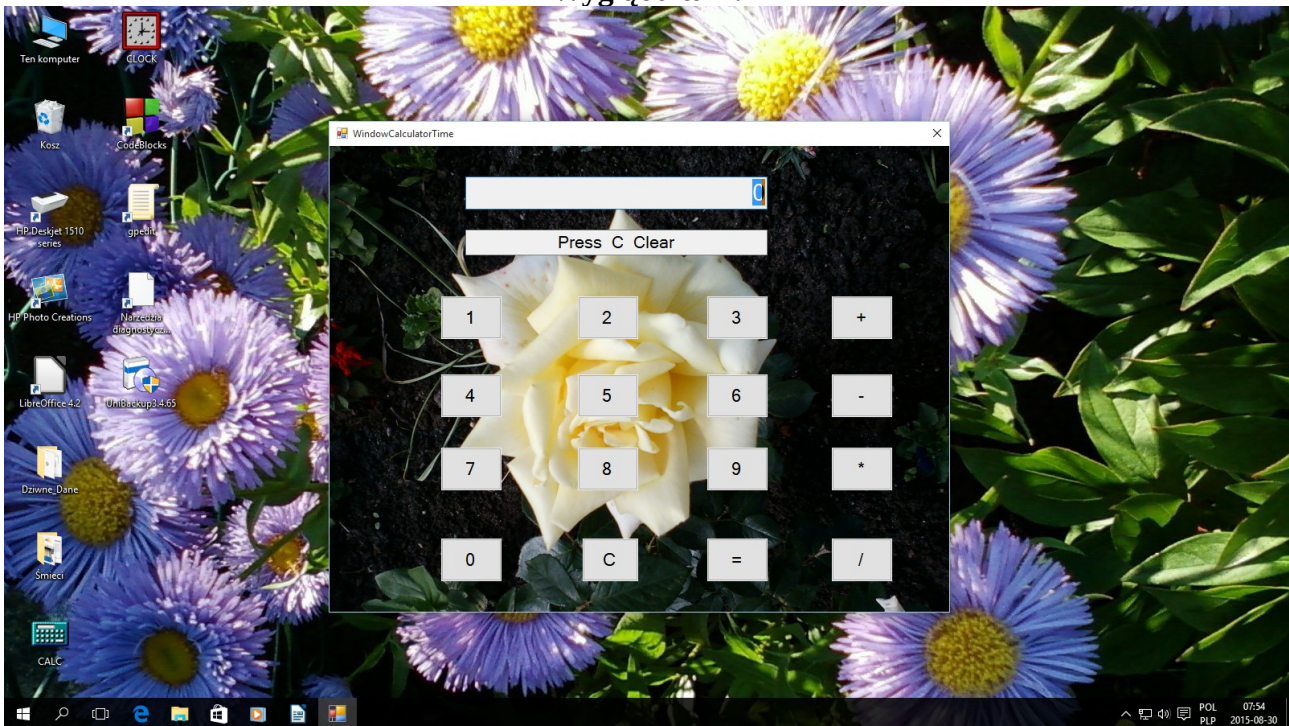
```
Public Class Form1
Dim Private a, b, c As String
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
Button1.Click
Beep()
a = TextBox1.Text
b = TextBox2.Text
c = a + b
TextBox3.Text = c
End Sub
End Class
```

```
Public Class Form1
Dim Private a, b, c As String
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
Button1.Click
Beep()
a = TextBox1.Text
b = TextBox2.Text
c = a & b
TextBox3.Text = c
End Sub
End Class
```

```
Public Class Form1
Dim Private a, b, c As String
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
Button1.Click
Beep()
a = TextBox1.Text
b = TextBox2.Text
c = a And b
TextBox3.Text = c
End Sub
End Class
```

Wszystko zależy od Ciebie .

Zabawny Kalkulator Wygląda tak :



Kod:

Public Class Form1

```
Dim Friend wynik, plus1, liczba1, liczba2, C, lips11, lips1, lips2, lips3, lips4, lips5,
```

```
lips6, lips7, lips8, lips9, lips0 As Double
```

```
Dim Friend memory, wynec, lp1, lp2 As Double
```

```
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
Beep()
```

```
lips0 = lips1 = lips2 = lips3 = lips4 = lips5 = lips6 = lips7 = lips8 = lips9 = 0
```

```
lp1 = 0
```

```
lp2 = 0
```

```
wynec = 0
```

```
liczba1 = 0
```

```
liczba2 = 0
```

```
TextBox1.Text = 0
```

```
TextBox2.Text = "Window is Clear"
```

```
End Sub
```

```
Private Sub TextBox2_TextChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles
```

```
TextBox2.TextChanged
```

```
' ouw = "Super Numer "
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
```

```
Beep()
```

```
lips1 = 1
```

```
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips1
```

```
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips1
```

```
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
```

```
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
```

```
TextBox2.Text = "This is number 1"
```

```
End Sub
```

```

Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
    Beep()
    lips2 = 2
    If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips2
    If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips2
    If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
    If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
    TextBox2.Text = " This is number 2"
End Sub
Private Sub Button5_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button5.Click
    Beep()
    lips3 = 3
    If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips3
    If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips3
    If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
    If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
    TextBox2.Text = " This is number 3"
End Sub
Private Sub Button16_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button16.Click
    Beep()
    If lp2 = 1 Then
        wynik = liczba1 + liczba2
        TextBox1.Text = wynik
        lp1 = 0
        lp2 = 0
        liczba1 = wynik
        liczba2 = 0
        wynik = 0
    End If
    If lp2 = 2 Then
        wynik = liczba1 - liczba2
        TextBox1.Text = wynik
        lp1 = 0
        lp2 = 0
        liczba1 = wynik
        liczba2 = 0
        wynik = 0
    End If
    If lp2 = 3 Then
        wynik = liczba1 * liczba2
        TextBox1.Text = wynik
        lp1 = 0
        lp2 = 0
        liczba1 = wynik
        liczba2 = 0
        wynik = 0
    End If
    If lp2 = 4 Then
        If liczba2 = 0 Then MsgBox("Not / for 0", 0, "Not / for 0")
        wynik = liczba1 / liczba2
        TextBox1.Text = wynik
        lp1 = 0
        lp2 = 0
        liczba1 = wynik
        liczba2 = 0
        wynik = 0
    End If
    wynik = (wynik + 1)
    TextBox2.Text = " My answer C => Clear "
    lp2 = 5
End Sub

```



```

Private Sub Button6_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button6.Click
    Beep()
    lips4 = 4
    If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips4
    If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips4
    If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
    If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
    TextBox2.Text = " This is number 4"
End Sub
Private Sub Button7_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button7.Click
    Beep()
    lips5 = 5
    If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips5
    If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips5
    If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
    If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
    TextBox2.Text = " This is number 5"
End Sub
Private Sub Button8_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button8.Click
    Beep()
    lips6 = 6
    If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips6
    If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips6
    If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
    If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
    TextBox2.Text = " This is number 6"
End Sub
Private Sub Button10_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button10.Click
    Beep()
    lips7 = 7
    If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips7
    If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips7
    If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
    If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
    TextBox2.Text = " This is number 7"
End Sub
Private Sub Button11_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button11.Click
    Beep()
    lips8 = 8
    If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips8
    If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips8
    If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
    If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
    TextBox2.Text = " This is number 8"
End Sub
Private Sub Button12_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button12.Click
    Beep()
    lips9 = 9
    If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips9
    If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips9
    If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
    If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
    TextBox2.Text = " This is number 9"
End Sub
Private Sub Button14_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button14.Click
    Beep()
    lips0 = 0
    If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips0
    If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips0
    If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
    If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
    TextBox2.Text = " This is number 0"
End Sub

```



```

Private Sub Button4_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button4.Click
    Beep()
    ' plus1 = +
    lp1 = 1
    lp2 = 1
    TextBox2.Text = " This is sign '+'"
End Sub
Private Sub Button9_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button9.Click
    Beep()
    lp1 = 1
    lp2 = 2
    TextBox2.Text = " This is sign '-'"
End Sub
Private Sub Button13_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button13.Click
    Beep()
    lp1 = 1
    lp2 = 3
    TextBox2.Text = " This is sign '*'"
End Sub
Private Sub Button17_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button17.Click
    Beep()
    lp1 = 1
    lp2 = 4
    TextBox2.Text = "This is sign '/' " 'error corection
End Sub
End Class

```

Zwykły kalkulator z dodatkiem słów w TextBox2

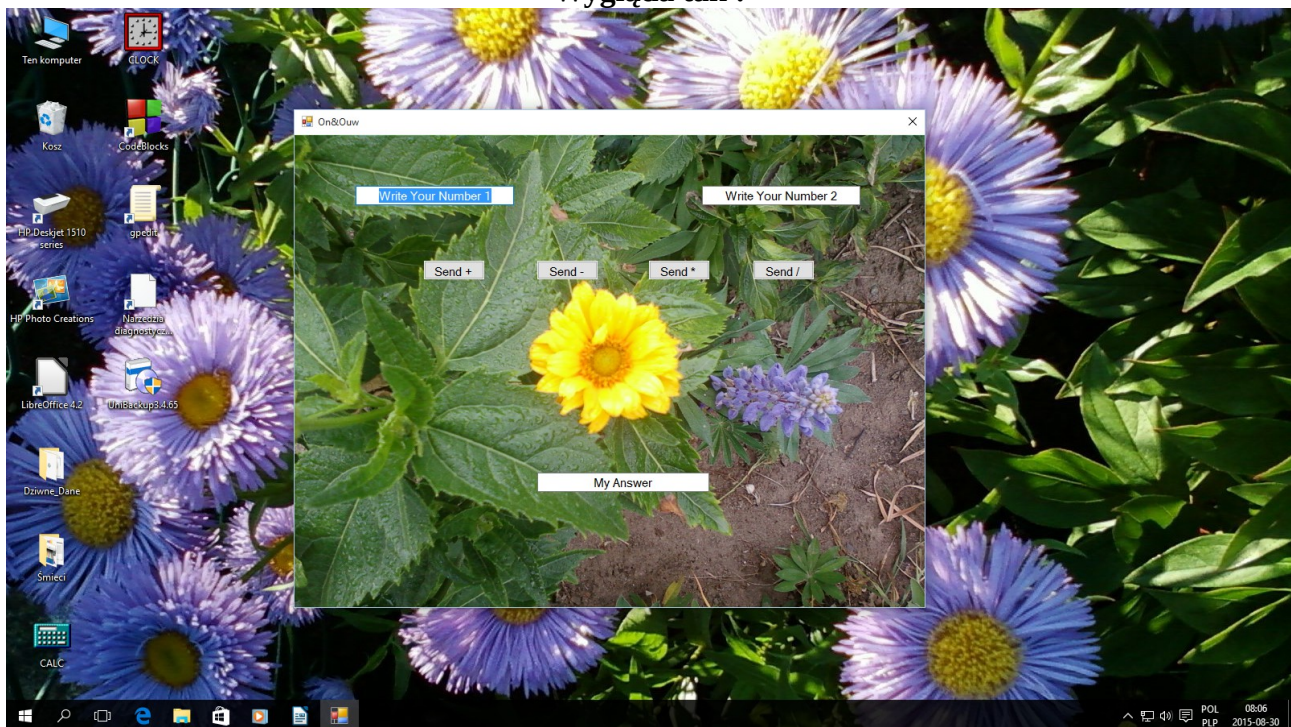
Bez przecinka jeżeli potrafisz dodaj go Sam.

Dla Mnie to tylko zabawna Aplikacja dla słabo widzących .

Jeżeli to jest niezrozumiałe podaje inne rozwiązanie:

Prosty Liczyk – Kalkulator

Wygląda tak :



Kod:

Public Class Form1

Dim Friend Liczba1, Liczba2, ouw As Double

```
Private Sub TextBox1_TextChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles
TextBox1.TextChanged
    Liczba1 = Val(TextBox1.Text)
End Sub
```

```
Private Sub TextBox2_TextChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles
TextBox2.TextChanged
    Liczba2 = Val(TextBox2.Text)
End Sub
```

```
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
    ouw = (Liczba1 * 1) + (Liczba2 * 1)
    TextBox3.Text = ouw
End Sub
```

```
Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
    ouw = (Liczba1 * 1) - (Liczba2 * 1)
    TextBox3.Text = ouw
End Sub
```

```
Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
    ouw = (Liczba1 * 1) * (Liczba2 * 1)
    TextBox3.Text = ouw
End Sub
```

```
Private Sub Button4_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button4.Click
    ouw = (Liczba1 * 1) / (Liczba2 * 1)
    TextBox3.Text = ouw
End Sub
```

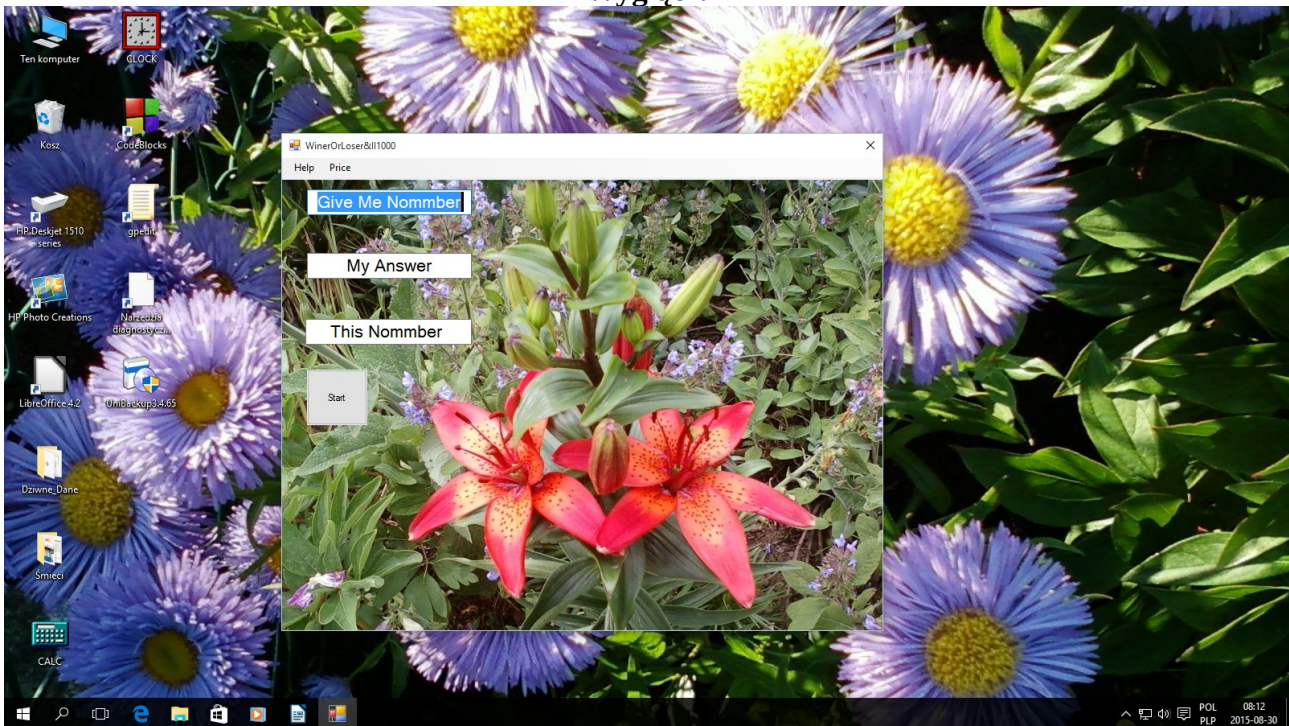
```
Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
```

```
End Sub
```

End Class

Trochę łatwiejszy

Gry: Wygląd :



Kod:

```
Public Class Form1
    Dim Friend Liczba1, Liczba2 As Double
    Dim Friend Liczba3 As String

    Public Sub TextBox2_TextChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles
        TextBox2.TextChanged
            Randomize()
            Liczba2 = Int(Rnd() * 1000 + 1)
        End Sub
    Private Sub TextBox1_TextChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles
        TextBox1.TextChanged
            Liczba1 = Val(TextBox1.Text)

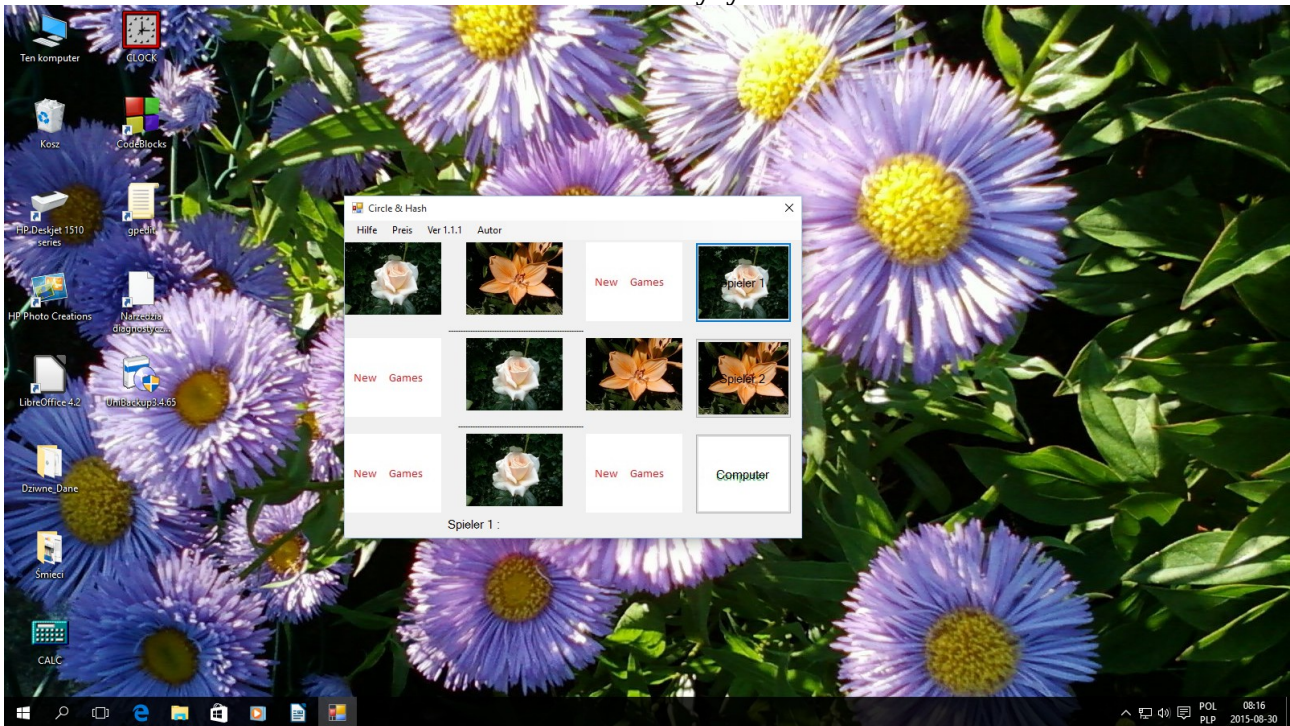
        End Sub
    Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
        Beep()
        If Liczba1 = Liczba2 Then Liczba3 = ("Good")
        If Liczba1 > Liczba2 Then Liczba3 = ("To High")
        If Liczba1 < Liczba2 Then Liczba3 = ("To Little")
        TextBox3.Text = Liczba3
        TextBox2.Text = Liczba2
    End Sub
    Private Sub PictureBox1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
        PictureBox1.Click

        End Sub
End Class
```

Wykorzystanie Funkcji Randomize()
Int (Rnd() * 1000 + 1)

Inna Gra:

Kółko i Krzyżyk



Kod:

```
Public Class Form1
Dim Private a, b, c, d, j, f, g, h, i, z As Double
Dim Private Fotki(0 To 3) As String
Dim Private pl As Double
Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
Fotki(0) = "Fota3.jpg"
Fotki(1) = "Fota2.jpg"
Fotki(2) = "Fota1.jpg"
Fotki(3) = "Fota4.jpg"
End Sub
Private Sub InfoWindowsToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
InfoWindowsToolStripMenuItem.Click
Beep()
Shell("winver.exe")
End Sub
Private Sub PictureBox1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox1.Click
Beep()
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then a = 1
If pl = 2 Then a = 2
If pl = 3 Then a = 3
End Sub
```

[illegible]

```

'comp
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox4.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox2.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox6.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox2.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox4.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox7.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox8.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
End Sub
Private Sub PictureBox2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox2.Click
Beep()
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then b = 1
If pl = 2 Then b = 2
If pl = 3 Then b = 3
End Sub
Private Sub PictureBox3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox3.Click
Beep()
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then c = 1
If pl = 2 Then c = 2
If pl = 3 Then c = 3
End Sub
Private Sub PictureBox4_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox4.Click
Beep()
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then d = 1
If pl = 2 Then d = 2
If pl = 3 Then d = 3
End Sub
Private Sub PictureBox5_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox5.Click
Beep()
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then j = 1
If pl = 2 Then j = 2
If pl = 3 Then j = 3
End Sub
Private Sub PictureBox6_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox6.Click
Beep()
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then f = 1
If pl = 2 Then f = 2
If pl = 3 Then f = 3
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox7_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox7.Click
Beep()
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then g = 1
If pl = 2 Then g = 2
If pl = 3 Then g = 3
End Sub
Private Sub PictureBox8_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox8.Click
Beep()
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then h = 1
If pl = 2 Then h = 2
If pl = 3 Then h = 3
End Sub
Private Sub PictureBox9_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox9.Click
Beep()
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then i = 1
If pl = 2 Then i = 2
If pl = 3 Then i = 3
End Sub
Private Sub Label3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Label3.Click
End Sub
Private Sub GamesToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
GamesToolStripMenuItem.Click
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(0)
Label3.Text = "Neu Spiel "
a = 0
b = 0
c = 0
d = 0
j = 0
f = 0
g = 0
h = 0
i = 0
z = 0
End Sub
Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
z = z
pl = 3
' Label3.Text = "Computer Spieler :"
pl = 3
Beep()
If z = 0 Then
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(0)

```

```

PictureBox6.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(0)
Label3.Text = "Neu Computer Spiel Drucken Computer"
End If
'pirewszy ruch
If z = 1 Then
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Erste Linie Drucken Computer "
End If
'drugi ruch
If z = 2 Then
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Erste Linie Drucken Computer "
End If
'trzeci ruch
If z = 3 Then
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Erste Linie Computer Hat Gweonnen Drucken Computer"
End If
If z = 4 Then
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(0)
Label3.Text = "Zweite Linie Drucken Computer "
End If
If z = 5 Then
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Computer Zweite Linie Drucken Computer "
End If
If z = 6 Then
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Computer Zweite Linie Drucken Computer"
End If
If z = 7 Then
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Computer Hat Gewonnen Drucken Computer"
End If
If z = 8 Then
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(0)
Label3.Text = "Jetzt Drucken Sie Menu Hilfe -> Neu Spiel "
z = 0
End If
z = (z + 1)
End Sub
End Class

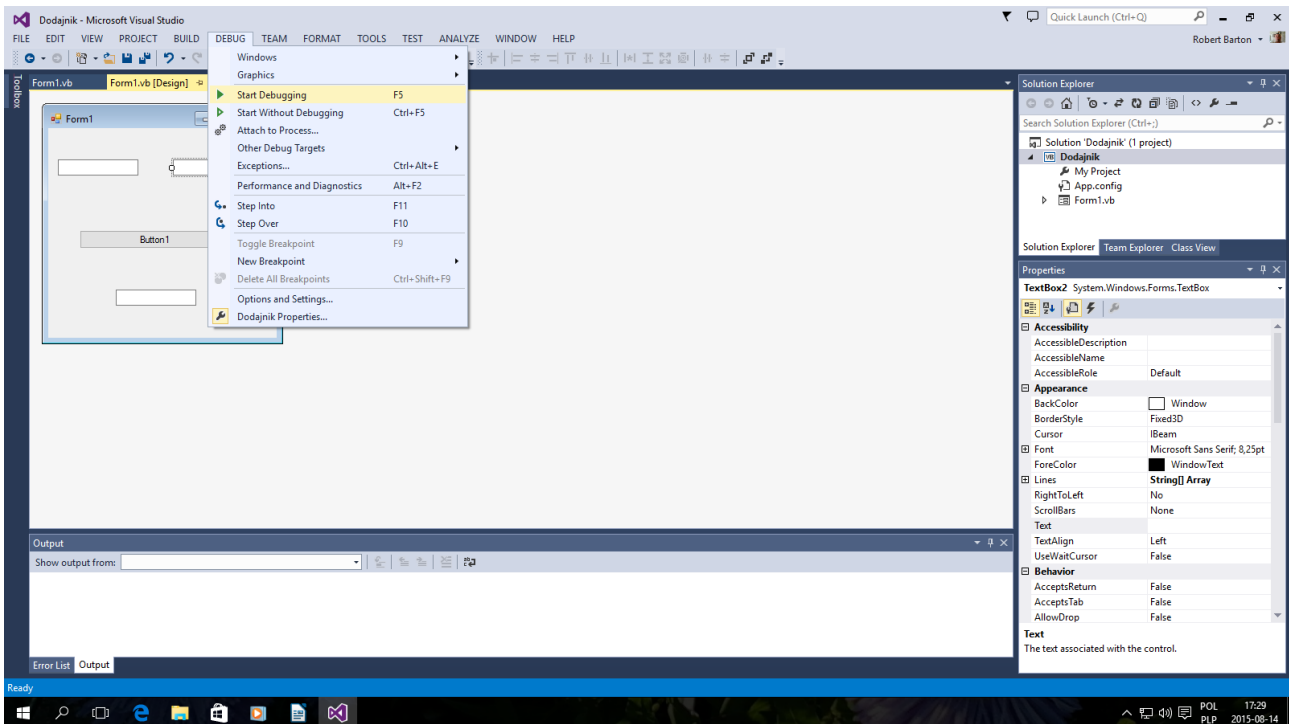
```

Koniec kodu.

Debugowanie kompilacja do pliku exe

Pamiętaj o zapisaniu projektu .

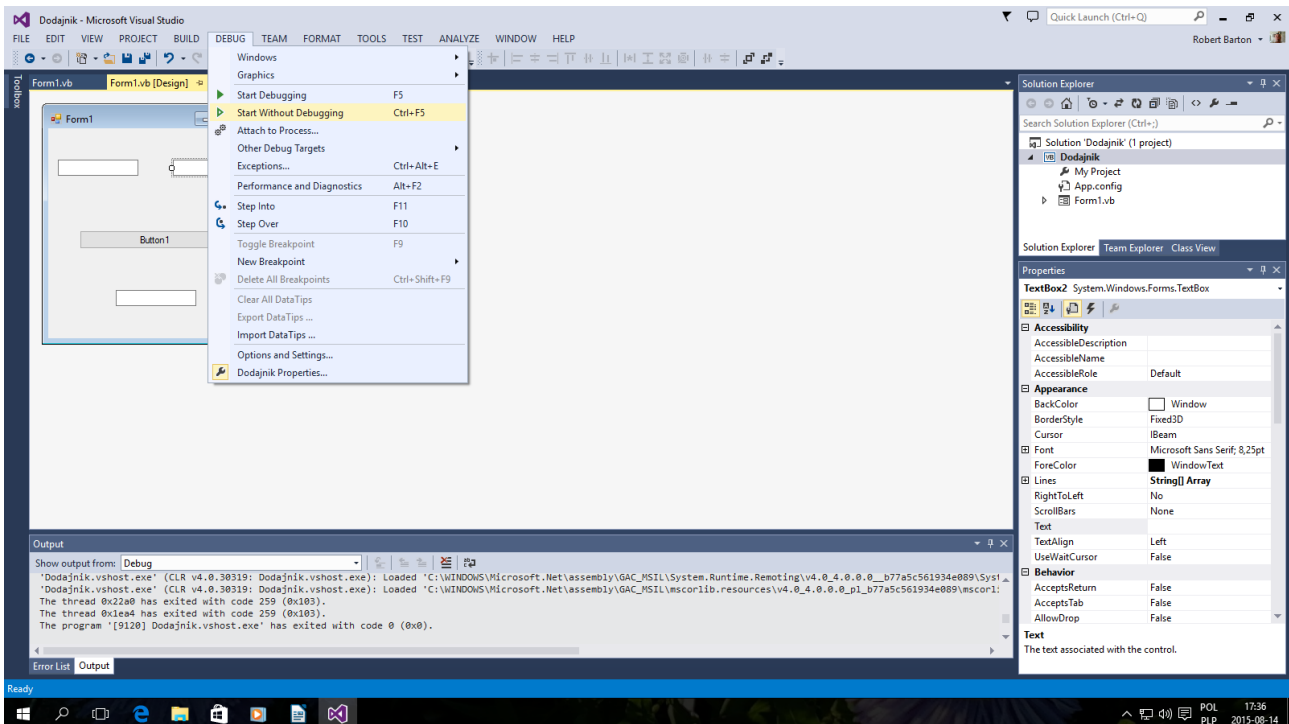
Uruchomienie w Debugger F5



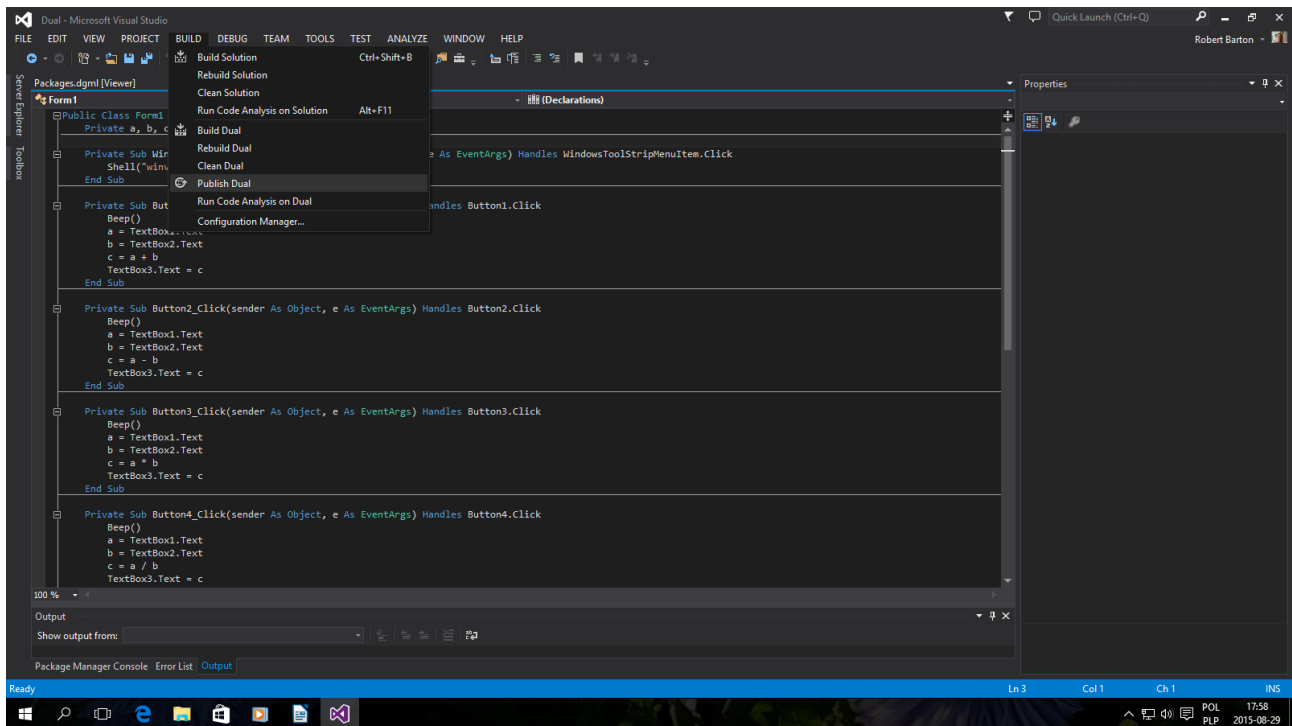
Kompilacja do pliku exe

Pamiętaj zapisuj projekty.

Ctrl+F5



Wersja dystrybucyjna Setup.exe
Dopiero gdy masz skompilowany plik używasz tej funkcji.
Menu Build zakładka Publish Nazwa Aplikacji.



Krok po kroku w oknach to przesada wypróbuj przebrnąć sam przez setup.exe
pamiętaj że w jednym katalogu wszystkie zleją się w jeden ostatni plik setup.exe
Rozsądnie jest in zmienić nazwę z setup.exe na np.: startsetup1 itd.

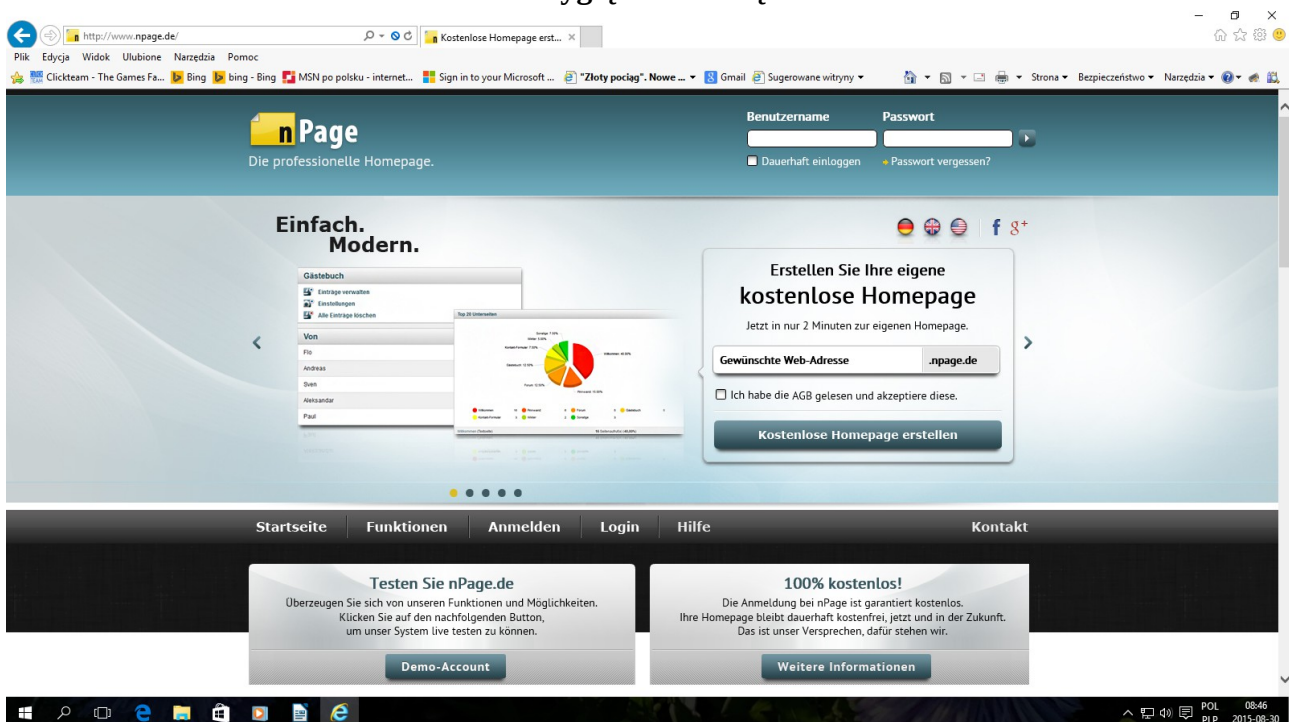
WWW .Sample.PL

**Wszystko zależy jaki masz dostęp do swojej strony www
czy po staremu FTP
czy w nowszy sposób Edytor HTML na serwerze
Osobiście uważam że to wszystko jedno
Dawno temu Był serwer Polbox.pl pliki przesyłało się po FTP:**

Teraz go nie ma bo był darmowy i nie utrzymał się na rynku.

**Ja obecnie korzystam z npage.de
Jest na nim wersja językowa Niemiecka i Angielska .
Polskich serwerów naprawdę za darmo nie znalazłem**

Tak wygląda z zewnątrz .



Następne obraz dalej :

Tak we wewnątrz po niżej

The screenshot shows the nPage.de interface homepage in a web browser. The browser's address bar displays 'https://www.npage.de/interface/'. The page features a dark blue header with the nPage logo and the tagline 'Die professionelle Homepage.'. A left sidebar contains a navigation menu with options like 'Startseite', 'Homepage anzeigen', 'Mein Paket', 'Design', 'Seiten', 'Dateien', 'Extras', 'Einstellungen', 'Support', and 'Logout'. The main content area is titled 'Startseite' and includes a 'Beliebteste Funktionen' (Most Popular Functions) section with icons for creating and managing subpages, designs, and files, as well as statistics and a guestbook. Below this is a 'Willkommen' (Welcome) section with user statistics and a 'Umfrage' (Survey) section asking how the user uses the homepage. The footer shows the system version and date.

tak edytor http w przeglądarce .

The screenshot shows the nPage.de interface editor in a web browser. The browser's address bar displays 'https://www.npage.de/interface/pages/add_edit_subpage.htm'. The page features a dark blue header with the nPage logo and the tagline 'Die professionelle Homepage.'. A left sidebar contains a navigation menu with options like 'Überschrift erstellen', 'Trennlinie erstellen', 'Alle Textseiten-URLs ansehen', 'Gelöschte Unterseiten', 'Dateien', 'Extras', 'Einstellungen', 'Support', and 'Logout'. The main content area is titled 'BILD EINFÜGEN' and includes a 'LINK EINFÜGEN' button, an 'EXTRA EINFÜGEN' button, a 'VIDEO EINFÜGEN' button, and a 'VORSCHAU ANSEHEN' button. The editor displays a preview of a page with the text '!!! Gra Odgadnij Moja Liczbe !!!', '!!! Gra dla doroslych !!!', and a form with input fields for 'Podaj cyfry =:', 'Odgadnij', 'To twój niezgany wynik =:', and 'To był ten numer =:'. The preview also shows the text '!!! Podoba się !?Czy nie!!!'. The bottom of the editor has a 'Speichern & Weiterbearbeiten' (Save & Continue Editing) button.

**Jeżeli są jakieś błędy to tylko językowe
,stylistyczne czy ortograficzne.**

**Kody przekopiowałem z działających aplikacji zasada kopiuj wklej :
Chyba że jest to wina drukarki nie czyta polskich liter lub znaków &.**

**Znalazłem dwa błędy w poprzedniej wersji
zasada kopiuj wklej nie działa dla
funkcji**

Dim

Oraz CLS Qbasic

CLR basic

To zostawiam dla wydawcy:

Własne Notatki:

Autor:

Gall Anonim :
Podaję tylko stronę WWW
bartonrobert8.npage.de
oraz
E-mail:
bartonrobert8@gmail.com