

Visual Studio 2013 & Visual Basic.

Przykłady z szuflady .

Autor : Barton Robert

WWW.bartonrobert8.npage.de

Programowanie Visual Basic w Visual Studio 2013.

Przykłady z szuflady.

Część 4

Poprawiona .

Spis Treści

- 1 Wstęp strona 2
- 2 Wprowadzenie w zagadnienie strona 3
- 3 Przykład Funkcji Randomize() rozłożonej na łopatki strona 4

Wstęp

Pomijając poprzednią część iż jest to książka w odcinkach
Książka w odcinkach na stronie Internetowej .Nie jest to może imponujące pisać
książki w odcinkach ale biorę pod uwagę realia są osoby które korzystają ze
Smartfonów ,Tabetów i
innych Gadżetów .Które to obsługują pliki Przykład.pdf .Połączenia przez GPRS .Co
za sobą ciągnie wolny dostęp przez GPRS ,do 56 Kb/s .A także chcą zapoznać się z
nowinkami
programowymi .Typu Visual Studio 2013 ,czy też inne informacje są bardziej
interesujące ,
zapisane w Pdf- ach. Tak jak pod tytuł mówi są to Przykłady ,Instrukcje . „Z mojej
szuflady”
Dla początkujących mam nadzieję ciekawe źródło informacji . Dla Starych
wyjadaczy może to być inspiracja do podzielenia się wiedzą z początkującymi
Internautami , Programistami.

Podziękowania

Dziękuję rodzinie za cierpliwość. Unii Europejskiej za program pomocy we
wdrażaniu
Cyfrowej Europy a raczej Świata .
Gminie Bierawa za Projekt „Połączeni cyfrowo w
gminie Bierawa”.
Firmie Microsoft za System operacyjny Windows na którym działa
Visual Studio 2013

Uwaga !!!

**Nie namawiam do czytania wszystkiego .
Twój czas to pieniądz .**

Programowanie

Co to takiego programowanie?

Jest to zamiana języka zrozumiałego przez człowieka operatora ,programistę .
Na kod maszynowy znany tylko nielicznym inżynierom w firmach produkujących układy scalone .

Ale nawet oni posiłkują się literaturą fachową ,gdyż trudno jest jednej osobie zapamiętać wszystkie procesy zachodzące w procesorach .

Możliwe kombinacje itp.

Programy kodujące język programistyczny na kod maszynowy takie jak Visual Basic
C# ,C++ ,

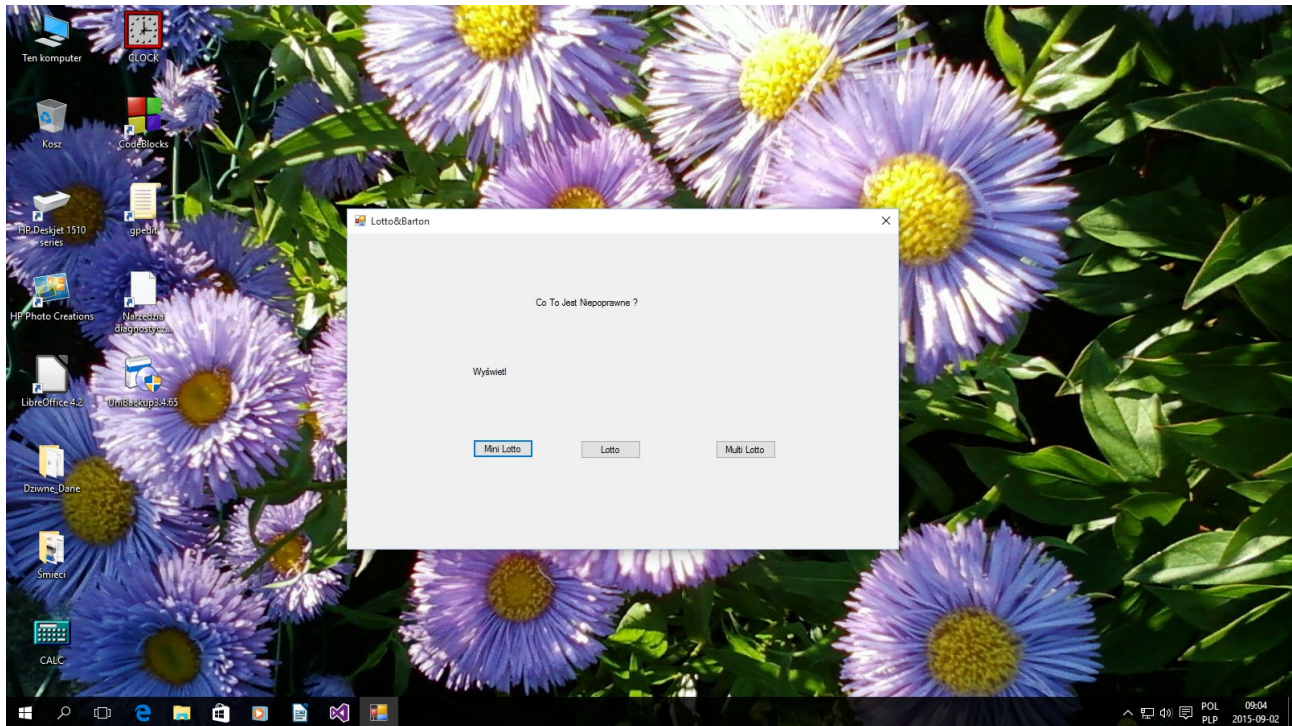
mają w sobie emulator Debugger ,nie ważne jak to się nazywa .Istotne że działa .

Ja zajmuję się Hobbystycznie Programowaniem od Basic – a
poprzez Qbasica

do Visual Basica z Visual Studio 2013 .

Lottomat

Funkcja Randomize()



Tak Wygląda:

Kod:

Public Class Form1

```
Dim wynikis, wyniki, wynika As Double
```

```
Private Function Lotto(k As Byte, n As Byte) As String
```

```
    Dim Tablica() As Byte
```

```
    Dim wynik As String
```

```
    Dim i As Byte, x As Byte, Wylosowana As Byte
```

```
    ReDim Tablica(n)
```

```
    For i = 1 To n
```

```
        Tablica(i) = i
```

```
    Next i
```

```
    Randomize()
```

```
    For i = 1 To k
```

```

        Wylosowana = Int(Rnd() * n + 1)
        x = Tablica(n)
        Tablica(n) = Tablica(Wylosowana)
        Tablica(Wylosowana) = x
        wynik = wynik & Tablica(n) & "; "
        n = n - 1
    Next i

    Lotto = wynik

End Function

Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click

    Label1.Text = "Numbers : " & Chr(32) & Lotto(5, 42)
    Randomize()
    wynikis = Int(Rnd() * 5 + 1)
    If wynikis = 1 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto ?"
    If wynikis = 2 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto Także Gram ."
    If wynikis = 3 Then Label2.Text = " Co doktorku Wygrasz ?"
    If wynikis = 4 Then Label2.Text = " Co doktorku Nie Męcz się ."
    If wynikis = 5 Then Label2.Text = " Co doktorku Brak Gotówki ? "

End Sub

Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
    Label1.Text = "Numbers : " & Chr(32) & Lotto(6, 49)
    Randomize()
    wyniki = Int(Rnd() * 5 + 1)
    If wyniki = 1 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto ?"
    If wyniki = 2 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto Także Gram ."
    If wyniki = 3 Then Label2.Text = " Co doktorku Wygrasz ?"
    If wyniki = 4 Then Label2.Text = " Co doktorku Nie Męcz się ."
    If wyniki = 5 Then Label2.Text = " Co doktorku Brak Gotówki ? "

End Sub

Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
    Label1.Text = "Numbers : " & Chr(32) & Lotto(20, 80)
    Randomize()
    wynika = Int(Rnd() * 5 + 1)
    If wynika = 1 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto ?"
    If wynika = 2 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto Także Gram ."
    If wynika = 3 Then Label2.Text = " Co doktorku Wygrasz ?"
    If wynika = 4 Then Label2.Text = " Co doktorku Nie Męcz się ."
    If wynika = 5 Then Label2.Text = " Co doktorku Brak Gotówki ? "
End Sub
End Class

```

Koniec kodu :

Tłumaczenie Funkcji Randomize()

Randomize()

' Uruchomienie Generatorsa

Wynik = INT(RND() * 5 + 1)

'Wynik działania =

'INT – Przydział liczbowy

'(RND() * 5) Losuje liczbę od 0 do 4 więc pięć liczb 0 ,1 ,2 ,3 ,4

' + 1) dodaje do wylosowanej 1 więc to jest jedna z takich pięciu liczb 1 ,2 ,3 ,4 ,5

Jeżeli jesteście w miarę uczciwi zawsze publikujcie iż część kodu nie

należy do was tylko dopasowaliście go do swoich potrzeb

programistycznych

Tak jak w tym przypadku

Funkcja pochodzi z podręcznika

napisanego

przez

Mirosław Sławik

Dorota Wojtuś

Andrzej Krawczyk

Tytuł

„Technologia informacyjna z informatyką”

Autor :

Gall Anonim

Podaję WWW

bartonrobert8.npage.de

E-mail

bartonrobert8@gmail.com

Koniec