



# Visual Studio 2013 & Visual Basic.

Przykłady z szuflady .

Autor : Barton Robert

[WWW.bartonrobert8.npage.de](http://WWW.bartonrobert8.npage.de)

## Programowanie Visual Basic w Visual Studio 2013.

Przykłady z szuflady.

Część 5

Poprawiona .

## Spis Treści

- 1 Wstęp ..... strona 2
- 2 Wprowadzenie w zagadnienie ..... strona 3
- 3 Kody Funkcji a Graficzny Wizerunek ..... strona 4

## **Wstęp**

Pomijając poprzednią część iż jest to książka w odcinkach  
Książka w odcinkach na stronie Internetowej .Nie jest to może imponujące pisać  
książki w odcinkach ale biorę pod uwagę realia są osoby które korzystają ze  
Smartfonów ,Tabetów i  
innych Gadżetów .Które to obsługują pliki Przykład.pdf .Połączenia przez GPRS .Co  
za sobą ciągnie wolny dostęp przez GPRS ,do 56 Kb/s .A także chcą zapoznać się z  
nowinkami  
programowymi .Typu Visual Studio 2013 ,czy też inne informacje są bardziej  
interesujące ,  
zapisane w Pdf- ach. Tak jak pod tytuł mówi są to Przykłady ,Instrukcje . „Z mojej  
szuflady”  
Dla początkujących mam nadzieję ciekawe źródło informacji . Dla Starych  
wyjadaczy może to być inspiracja do podzielenia się wiedzą z początkującymi  
Internautami , Programistami.

## **Podziękowania**

Dziękuję rodzinie za cierpliwość. Unii Europejskiej za program pomocy we  
wdrażaniu  
Cyfrowej Europy a raczej Świata .  
Gminie Bierawa za Projekt „Połączeni cyfrowo w  
gminie Bierawa”.  
Firmie Microsoft za System operacyjny Windows na którym działa  
Visual Studio 2013

## **Uwaga !!!**

**Nie namawiam do czytania wszystkiego .  
Twój czas to pieniądz .**

## **Programowanie**

Co to takiego programowanie?

Jest to zamiana języka zrozumiałego przez człowieka operatora ,programistę .  
Na kod maszynowy znany tylko nielicznym inżynierom w firmach produkujących  
układy scalone .

Ale nawet oni posiłkują się literaturą fachową ,gdyż trudno jest jednej osobie  
zapamiętać wszystkie procesy zachodzące w procesorach .

Możliwe kombinacje itp.

Programy kodujące język programistyczny na kod maszynowy takie jak Visual Basic  
C# ,C++ ,

mają w sobie emulator Debugger ,nie ważne jak to się nazywa .Istotne że  
działa .

Ja zajmuję się Hobbystycznie Programowaniem od Basic – a  
poprzez Qbasica

do Visual Basica z Visual Studio 2013 .

Dlaczego kody są bardziej chronione ?

Powód jest oczywisty z kodu jesteście w stanie odwzorować program który napisała inna osoba i przywłaszczyć go jako własny .

W moim wieku jest to już zabronione !!!

do 18 roku życia możecie bezkarnie okradać kolegów .

Po tym czasie , czas zweryfikuje wasze umiejętności w pracy zawodowej.

Jeżeli jesteście w miarę uczciwi zawsze publikujcie iż część kodu nie należy do was tylko dopasowaliście go do swoich potrzeb

programistycznych

Tak jak w tym przypadku

Funkcja pochodzi z podręcznika

napisanego

przez

Mirosław Sławik

Dorota Wojtuś

Andrzej Krawczyk

Tytuł

„Technologia informacyjna z informatyką”

Niestety nie pasuje do dzisiejszego oprogramowania w dosłownym kodzie ale w części tak.

Zmodernizowałem tylko kilka rzeczy do własnych potrzeb .

Oraz do grafiki .

Z kodu można odczytać jak wygląda grafika aplikacji

nawet początkujący jest to w stanie zauważyć.

poza tym Visual Studio w kodzie przełożonym na zasadzie

kopiuje i wkleja podkreśla to czego nie rozumie lub czego brakuje po stronie

graficznej

np.:

Gdy zaczniecie od wklejenia kodu podkreśli wszystkie

Label1.Text

Label2.Text

oraz

Button1\_Click

Button2\_Click

Button3\_Click

Wiedziecie że brakuje tego na stronie graficznej.

Zróbcie test na poniższym  
przykładzie

Najpierw Kod

Potem wygląd

# Lottomat

## Funkcja Randomize()

Tak Wygląda:

### Kod:

**Public Class Form1**

```
Dim wynikis, wyniki, wynika As Double
```

```
Private Function Lotto(k As Byte, n As Byte) As String
```

```
    Dim Tablica() As Byte
```

```
    Dim wynik As String
```

```
    Dim i As Byte, x As Byte, Wylosowana As Byte
```

```
    ReDim Tablica(n)
```

```
    For i = 1 To n
```

```
        Tablica(i) = i
```

```
    Next i
```

```
    Randomize()
```

```
    For i = 1 To k
```

```
        Wylosowana = Int(Rnd() * n + 1)
```

```
        x = Tablica(n)
```

```
        Tablica(n) = Tablica(Wylosowana)
```

```
        Tablica(Wylosowana) = x
```

```
        wynik = wynik & Tablica(n) & "; "
```

```
        n = n - 1
```

```
    Next i
```

```
    Lotto = wynik
```

```
End Function
```

```
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
    Label1.Text = "Numbers : " & Chr(32) & Lotto(5, 42)
```

```
    Randomize()
```

```
    wynikis = Int(Rnd() * 5 + 1)
```

```
    If wynikis = 1 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto ?"
```

```
    If wynikis = 2 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto Także Gram ."
```

```
    If wynikis = 3 Then Label2.Text = " Co doktorku Wygrasz ?"
```

```
    If wynikis = 4 Then Label2.Text = " Co doktorku Nie Męcz się . "
```

```
    If wynikis = 5 Then Label2.Text = " Co doktorku Brak Gotówki ? "
```

```
End Sub
```

```

Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
    Label1.Text = "Numbers : " & Chr(32) & Lotto(6, 49)
    Randomize()
    wyniki = Int(Rnd() * 5 + 1)
    If wyniki = 1 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto ?"
    If wyniki = 2 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto Także Gram ."
    If wyniki = 3 Then Label2.Text = " Co doktorku Wygrasz ?"
    If wyniki = 4 Then Label2.Text = " Co doktorku Nie Męcz się . "
    If wyniki = 5 Then Label2.Text = " Co doktorku Brak Gotówki ? "

```

End Sub

```

Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
    Label1.Text = "Numbers : " & Chr(32) & Lotto(20, 80)
    Randomize()
    wynika = Int(Rnd() * 5 + 1)
    If wynika = 1 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto ?"
    If wynika = 2 Then Label2.Text = " Co doktorku Mini Lotto Także Gram ."
    If wynika = 3 Then Label2.Text = " Co doktorku Wygrasz ?"
    If wynika = 4 Then Label2.Text = " Co doktorku Nie Męcz się . "
    If wynika = 5 Then Label2.Text = " Co doktorku Brak Gotówki ? "

```

End Sub

End Class

**Koniec kodu :**

**Tłumaczenie Funkcji Randomize()**

**Randomize()**

' Uruchomienie Generatora

**Wynik = INT(RND() \* 5 + 1)**

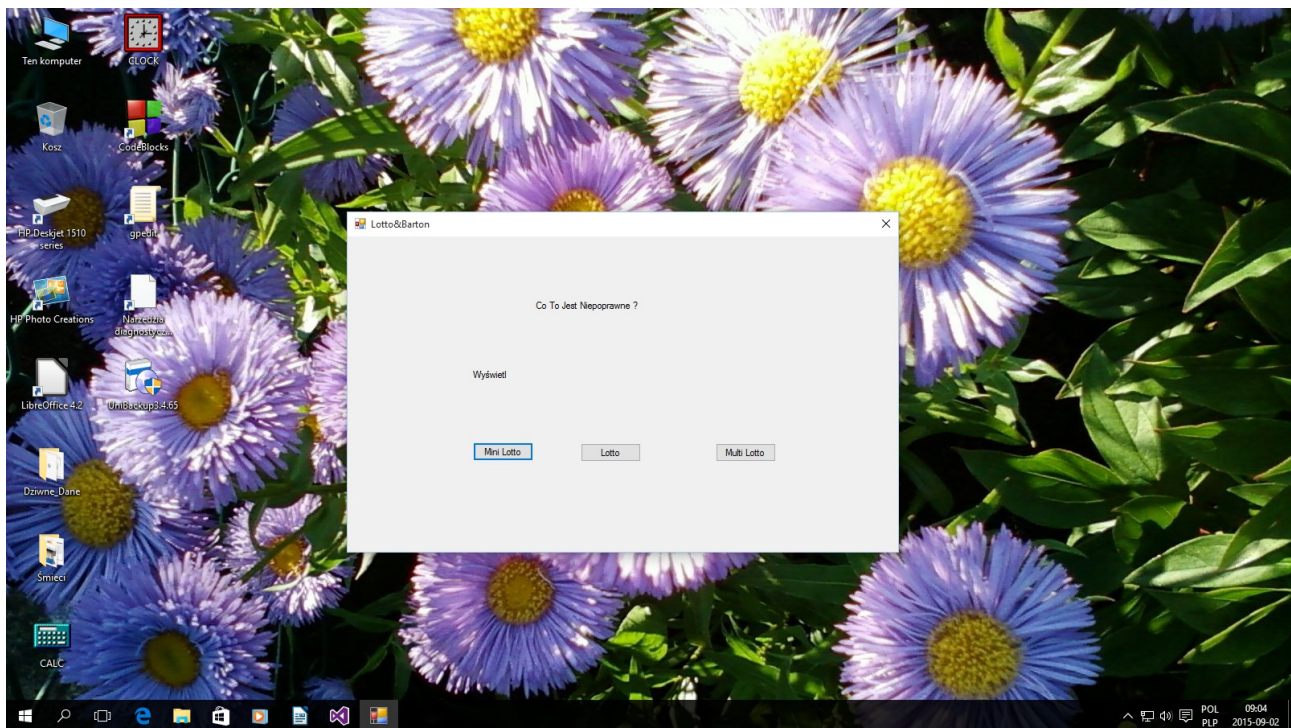
'Wynik działania =

'INT – Przydział liczbowy

'(RND() \* 5 ) Losuje liczbę od 0 do 4 więc pięć liczb 0 ,1 ,2 ,3 ,4

' + 1 ) dodaje do wylosowanej 1 więc to jest jedna z takich pięciu liczb 1 ,2 ,3 ,4 ,5





**Autor :**  
**Gall Anonim**  
**Podaję WWW**  
**bartonrobert8.npage.de**  
**E-mail**  
**bartonrobert8@gmail.com**

7

**Autor:**  
**Gall Anonim:**  
**WWW**  
**bartonrobert8.npage.de**  
**E-mail**  
**bartonrobert8@gmail.com**

Koniec