



Visual Studio 2013 & Visual Basic.

Przykłady z szuflady .

Autor : Barton Robert

WWW.bartonrobert8.npage.de

Programowanie Visual Basic w Visual Studio

Wstęp

Książka w odcinkach na stronie Internetowej
Nie jest to może imponujące
pisać książki w odcinkach ale biorę pod uwagę realia
są osoby które korzystają ze Smartfonów ,Tabeatów i
innych
Gadżetów .

Które to obsługują pliki Przykład.pdf
Połączenia przez GPRS
Co za sobą ciągnie wolny dostęp przez GPRS
do 56 Kb/s

A także chcą zapoznać się z nowinkami
programowymi
Typu Visual Studio 2013
czy też inne informacje są bardziej interesujące ,
zapisane w Pdf- ach.
Tak jak pod tytuł mówi są to Przykłady ,Instrukcje .
„Z mojej szuflady”

Dla początkujących mam nadzieję ciekawe źródło
informacji .

Dla Starych wyjadaczy może to być inspiracja do
podzielenia się wiedzą z początkującymi
Internautami , Programistami.

Podziękowania

Dziękuję rodzinie za cierpliwość.

Unii Europejskiej za program pomocy we wdrażaniu
Cyfrowego Świata .

Gminie Bierawa za Projekt „Połączeni cyfrowo w
gminie Bierawa”.

Firmie Microsoft

za

System operacyjny Windows

na którym działa

Visual Studio 2013

Dodatek dla porównania
Postaram się z pamięci napisać w trzech systemach Basica
ten sam program
Dla Commodore 64
Dla Qbasic
Dla Visual Basic z Visual Studio 2013

Jeżeli Ty masz jeszcze jakieś pytanie
wysyłaj na Mój adres E-mail
bartonrobert8@gmail.com
w miarę możliwości odpowiem lub uzupełnię na
stronie [www](http://www.bartonrobert8.npage.de)
[bartonrobert8.npage.de](http://www.bartonrobert8.npage.de)

Commodore 64

```
10 CLS
20 PRINT „    „
30 PRINT „    „
40 PRINT „ Mam na imię C64”
50 PRINT „    „
70 INPUT „ Wpisz swoje imię ”; a$
80 CLS
90 PRINT „Tak Masz Na Imię „ ;a$
100 FOR a = 0 to 1000 : NEXT a
110 REM Pamiętaj Commodore nie ma polskiej czcionki .
```

RUN

Qbasic
Dos.6.22.

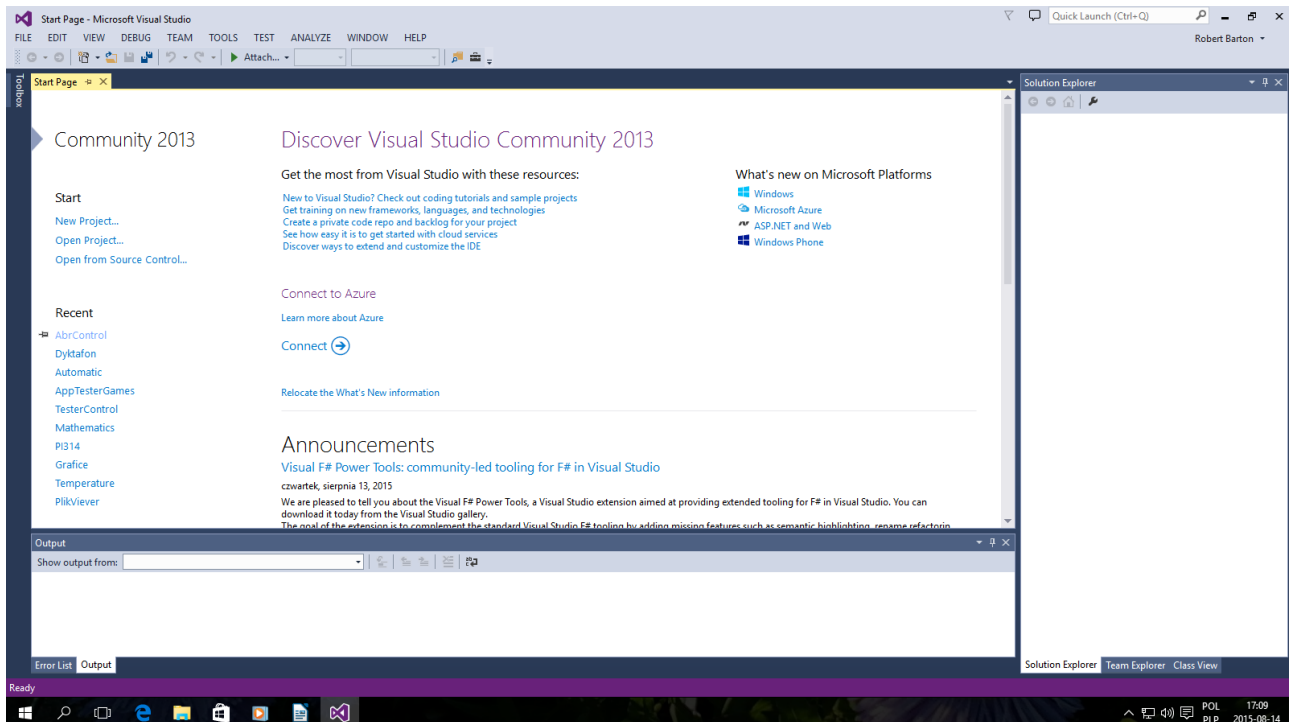
```
CLR
LOCATE 3,1
PRINT „Mam Na imię C64”
LOCATE 5,1
INPUT „Wpisz swoje imię „ ; A$
CLR
PRINT „Tak Masz Na Imię” ; A$
FOR A=0 TO 100000 : NEXT A
REM Pamiętaj Qbasic nie ma polskiej czcionki .
```

Visual Basic

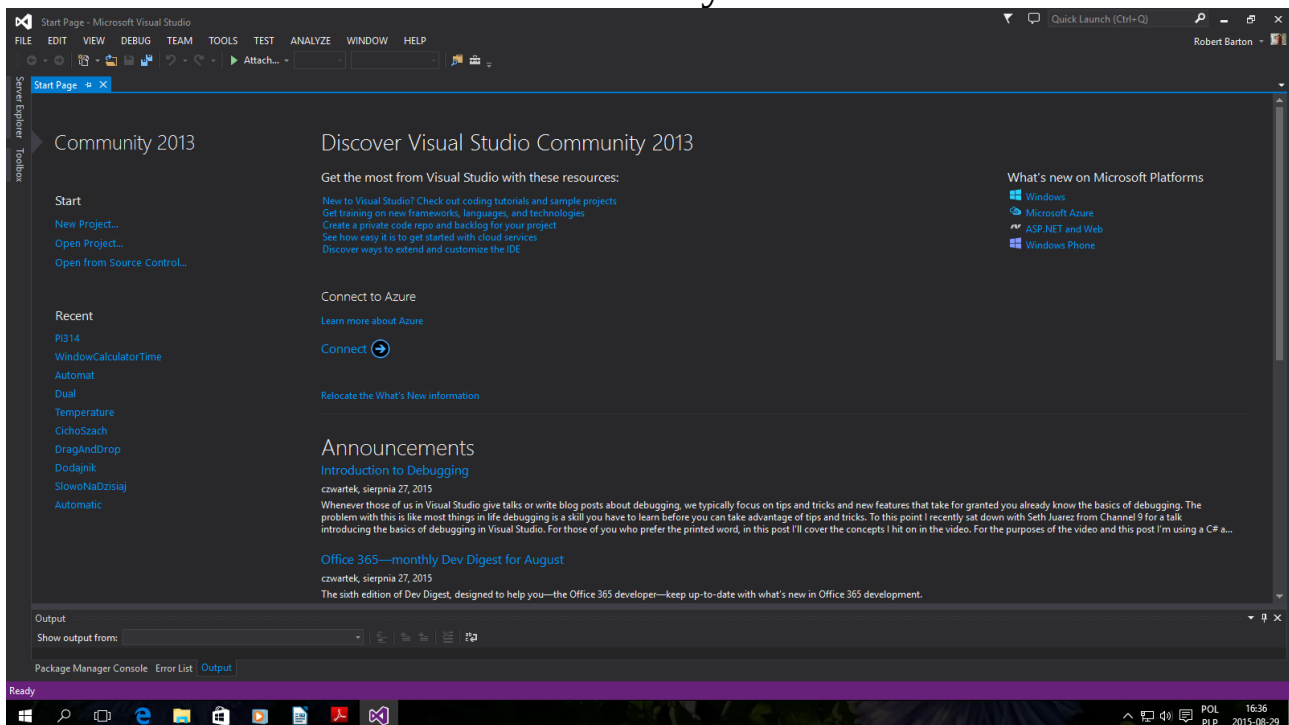
```
Dim Private a As Double
a = TextBox1.Text
Label1.Text = a
' Pamiętaj Visual Basic nie ma polskiej czcionki .
  Za wizualną część odpowiada Edytor graficzny.
```

Odpadają LOCATE ,PRINT „ „ ,CLR

Wygląd nie ma znaczenia Niebieski



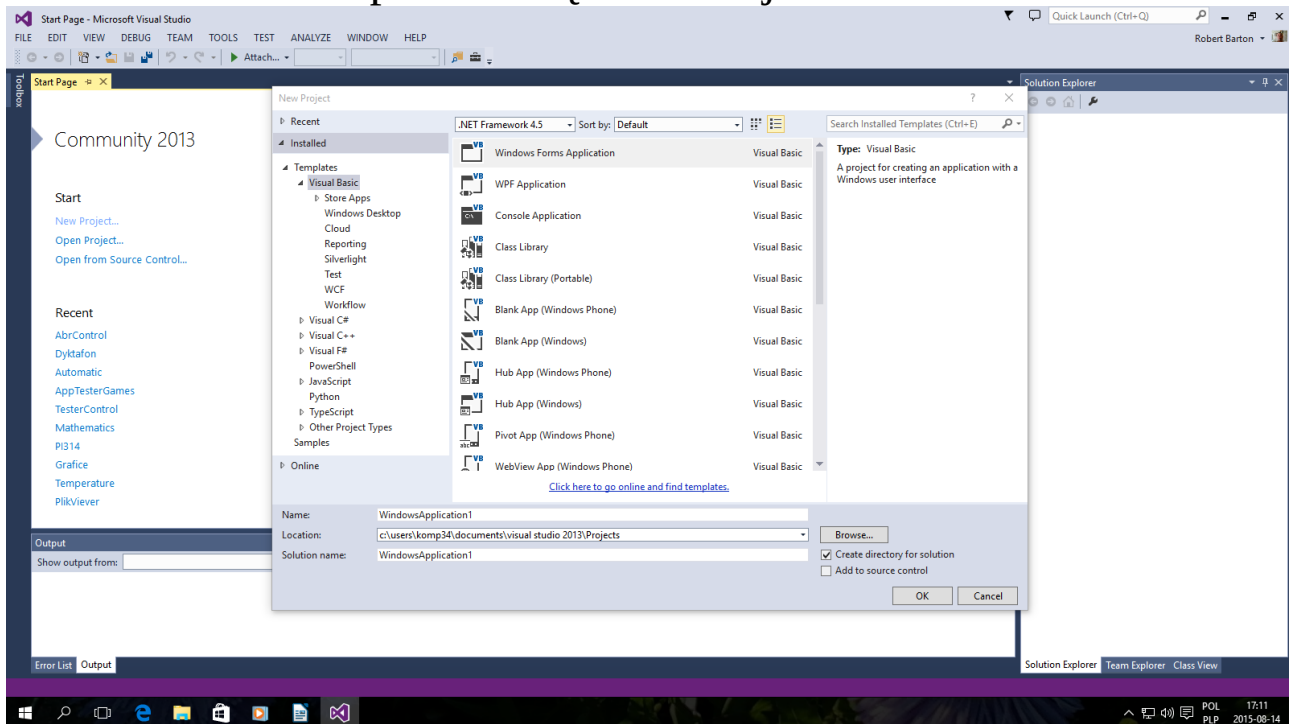
lub Ciemny



Liczą się Umiejętności .

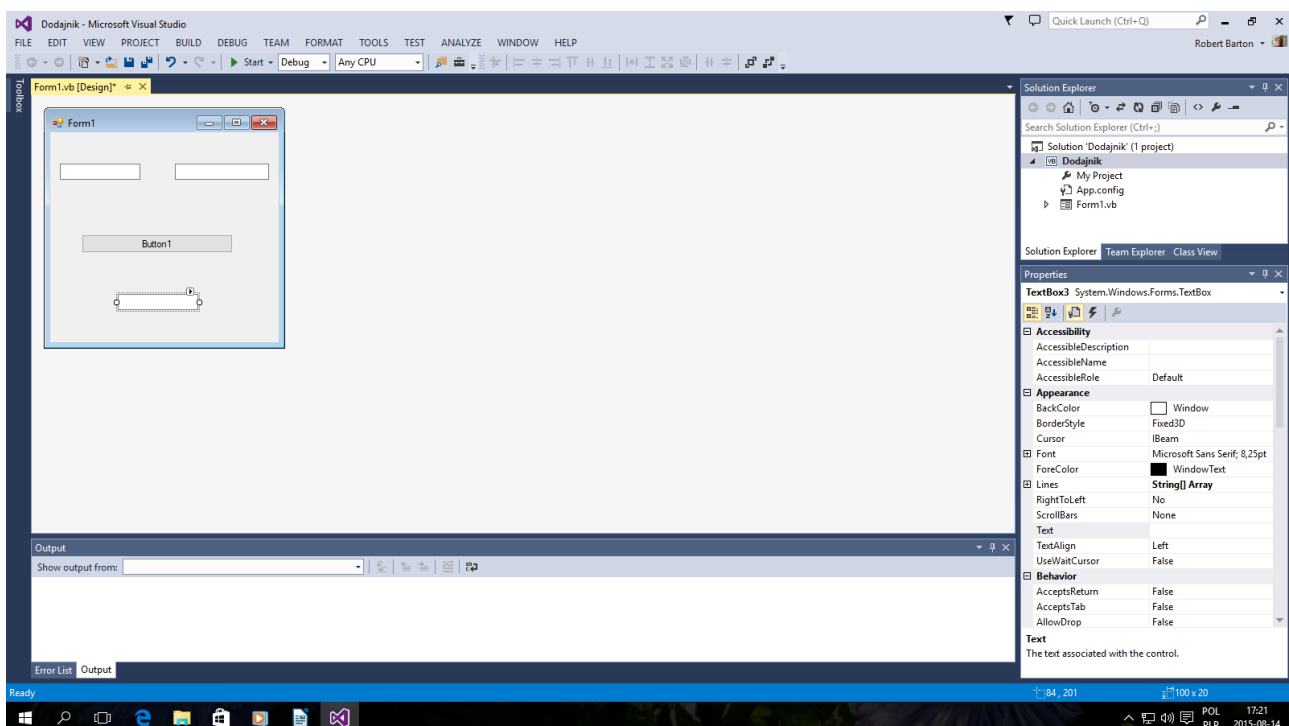
Pierwszy program „Dodajnik”

Wpisz nazwę New Projekt Name



w Visual Basicu

Potem Korzystając z Toolbox
zrób coś takiego jak obraz poniżej.



Zapisz.

Kod
Form1.vb
Klikając lewym przyciskiem myszki dwa razy
otworzymy okno z kodem takim
jak:

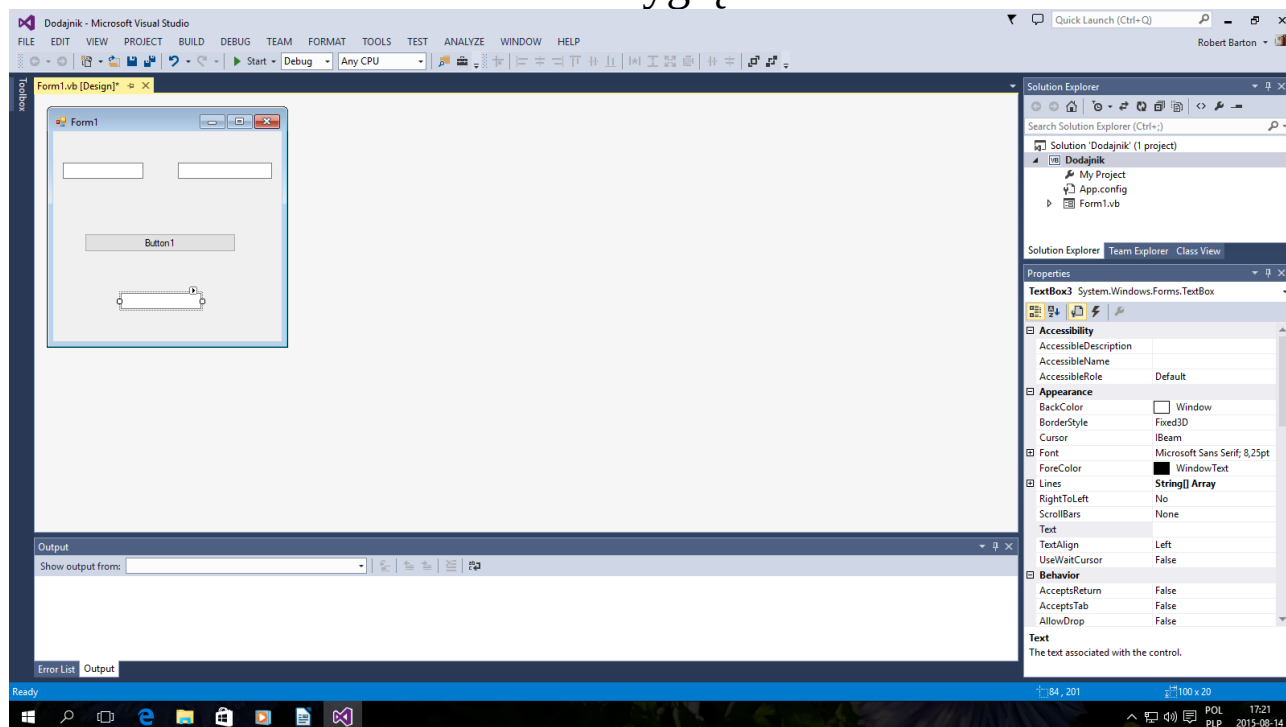
```
Public Class Form1
```

```
End Class
```

Wpisujesz Taki kod aby wyglądało to tak
jak poniżej:

```
Public Class Form1
Dim Private a, b, c As Double
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
Beep()
a = TextBox1.Text
b = TextBox2.Text
c = a + b
TextBox3.Text = c
End Sub
End Class
```

Grafika wygląda tak:



powinna tak wyglądać

Co robi ?
Dodaje:
TextBox1 + TextBox2
wynik TextBox3
Button1 w nim jest program dodawania

A raczej
Dodaje:
 $c = a + b$

To znaczy :
 $c = \text{TextBox3.Text}$
 $a = \text{TextBox1.Text}$
 $b = \text{TextBox2.Text}$

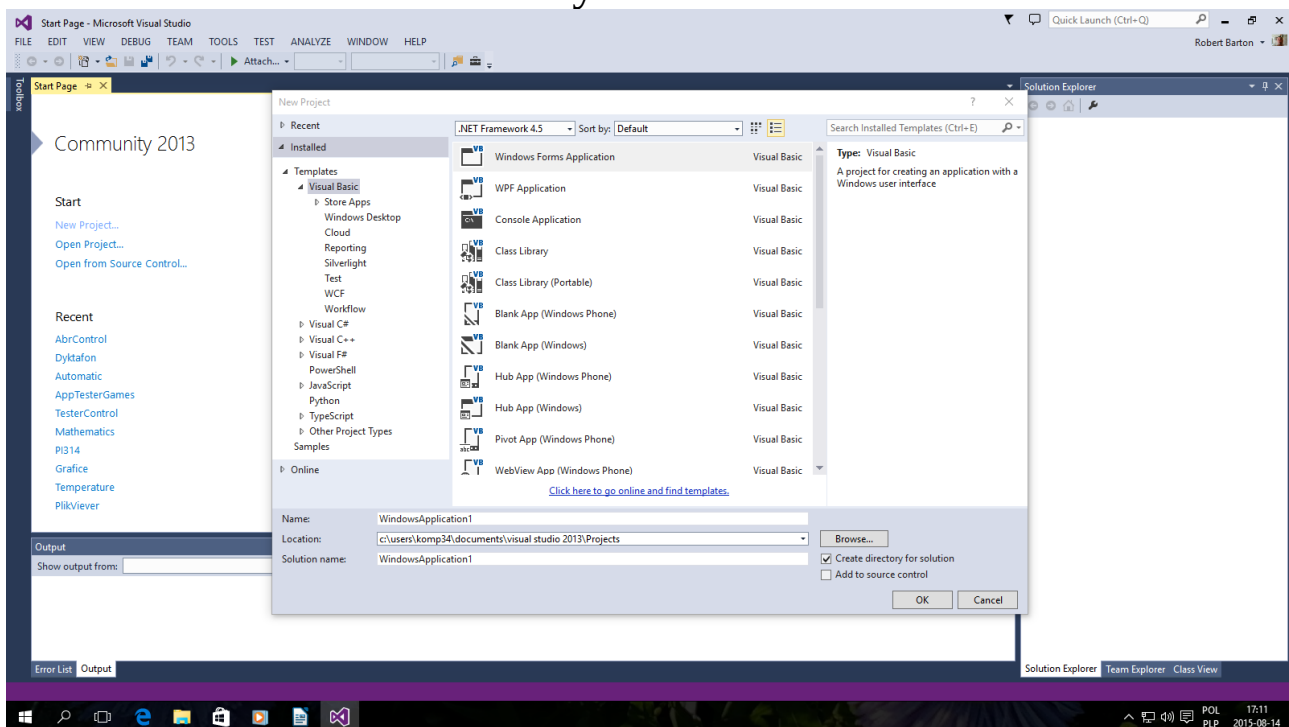
Operacje w przycisku Button1
1 Wydaje dźwięk Beep()
2 Czyta TextBox1.Text i przypisuje mu a
3 Czyta TextBox2.Text i przypisuje mu b
4 Wykonuje operacje matematyczne typu
 $c = a + b$
5 Wynik c wyświetla w TextBox3

Co musisz pamiętać:

Operator , użytkownik musi tylko wpisać w
TextBox1 oraz TextBox2 Cyfry
pamiętając że Visual Basic
nie rozumie kropki
woli przecinek w TextBox - ach.

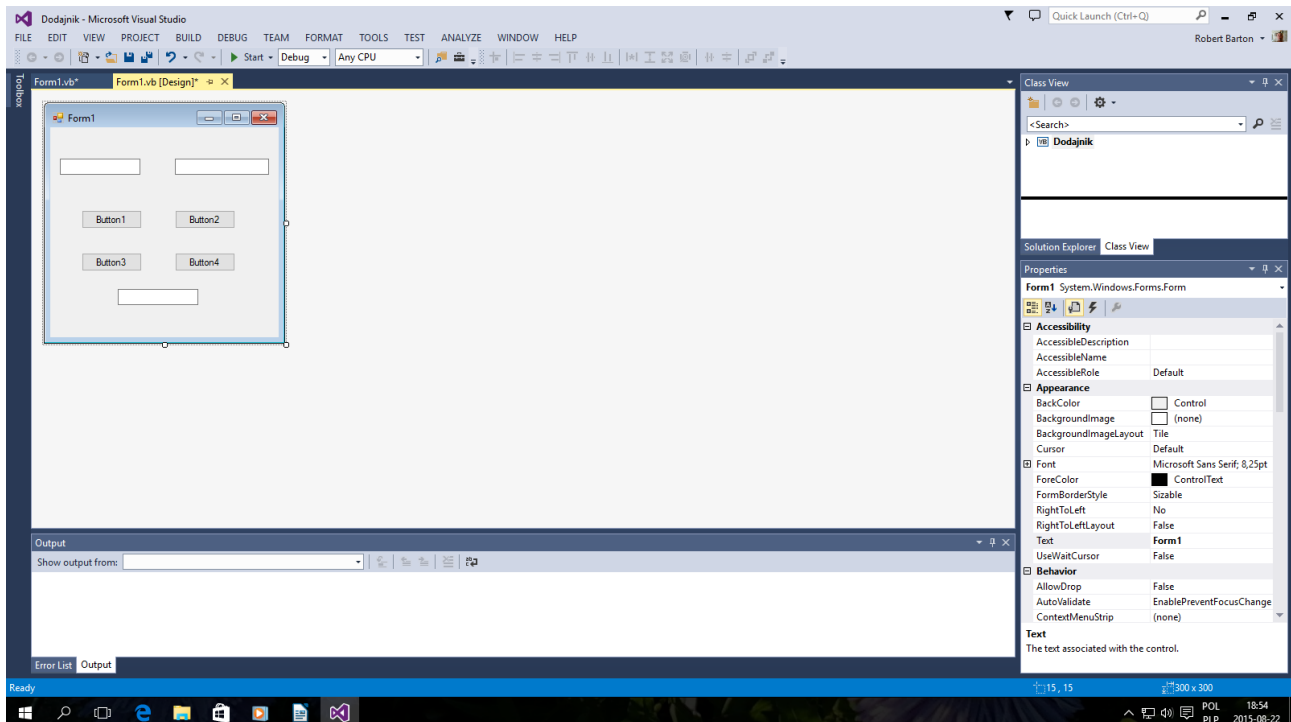
Np:
Obliczenie typu:
 $122.222 + 122.222 = 244.444$
będzie błędne dla systemu.
Trzeba wpisywać tak:
 $122,222 + 122,222 =$
 244.444 wynik podaje z kropką.

Drugie Zadanie „Mini Kalkulator”:
po zaznaczeniu New Project
mamy takie okno.



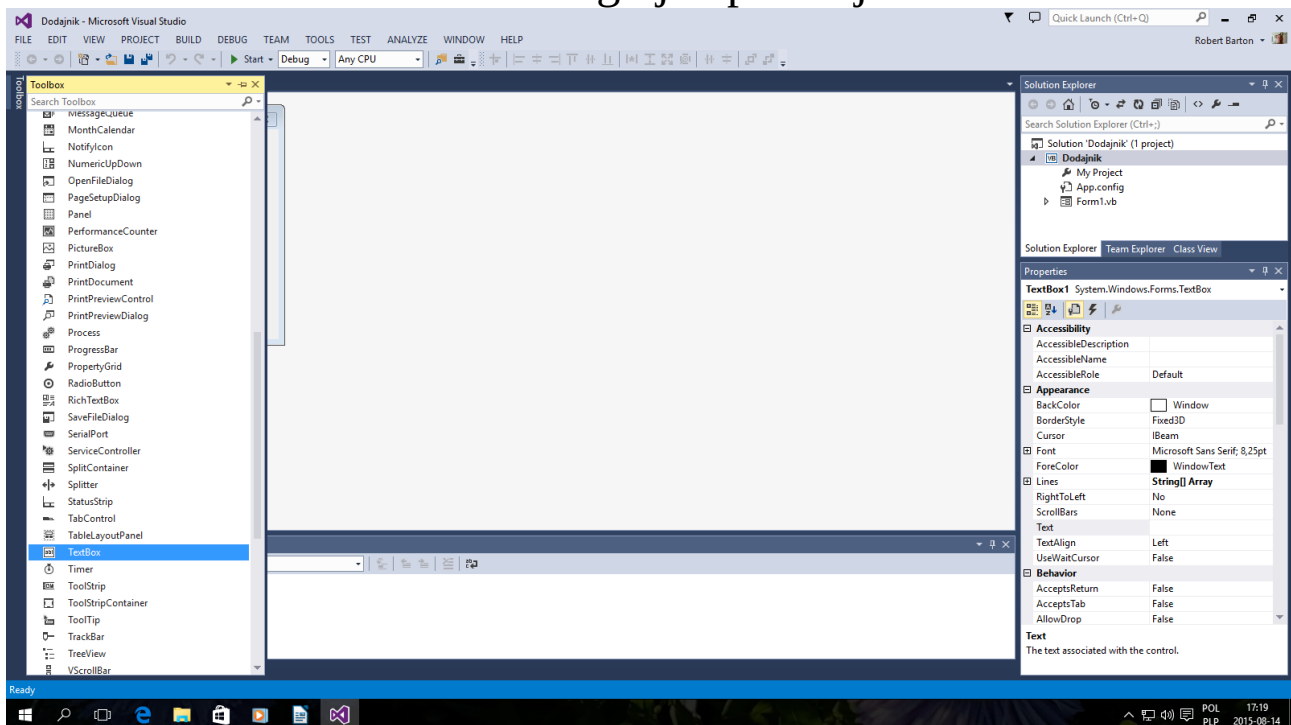
Wpisz Name Nowego Projektu.

Tak powinno wyglądać:
4 X Button
3 X TextBox



Korzystasz z Toolbox z listwy Menu lub
pod listwą lewy górny róg.

Coś takiego jak poniżej:



Zawsze zapisuj.

Początek Kodu

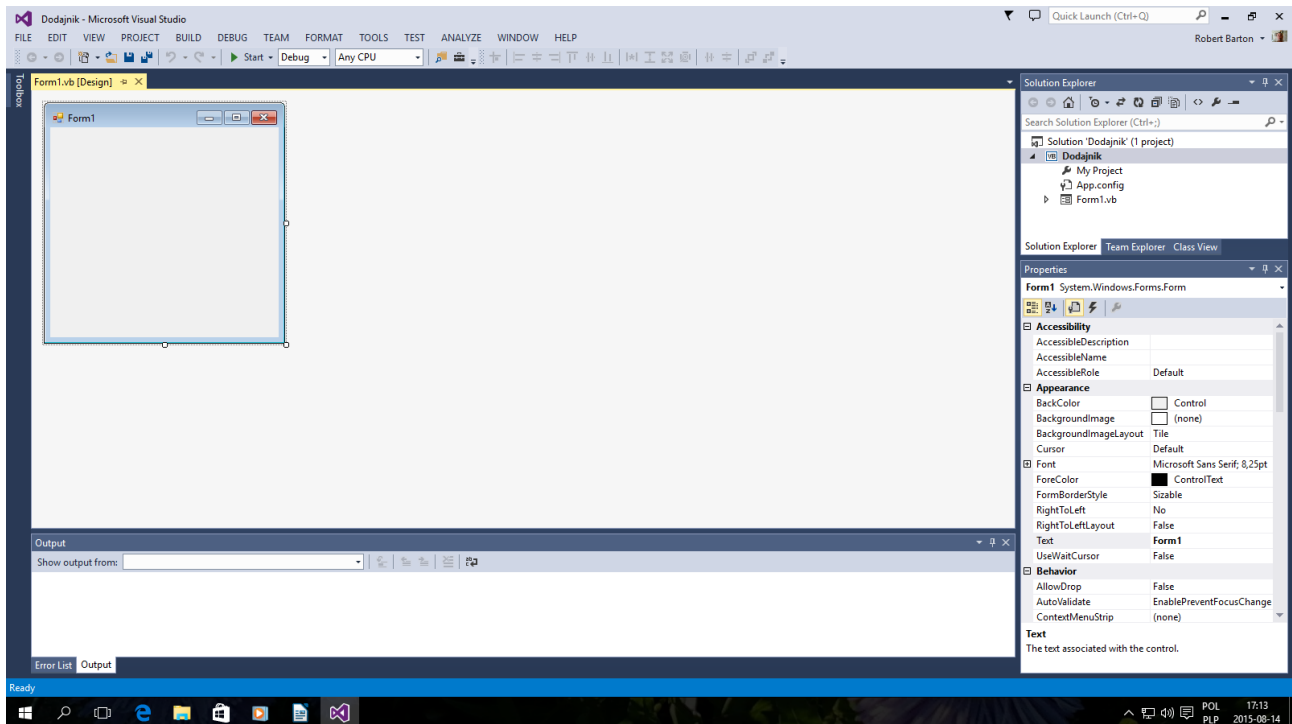
```
Public Class Form1
Dim Private a, b, c As Double
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
Beep()
a = TextBox1.Text
b = TextBox2.Text
c = a + b
TextBox3.Text = c
End Sub
Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
Beep()
a = TextBox1.Text
b = TextBox2.Text
c = a - b
TextBox3.Text = c
End Sub
Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
Beep()
a = TextBox1.Text
b = TextBox2.Text
c = a * b
TextBox3.Text = c
End Sub
Private Sub Button4_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button4.Click
Beep()
a = TextBox1.Text
b = TextBox2.Text
If b = 0 Then MsgBox("Nie / przez 0", 0, "Nie / przez 0")
c = a / b
TextBox3.Text = c
End Sub
End Class
```

Koniec „Mini Kalkulatora”.

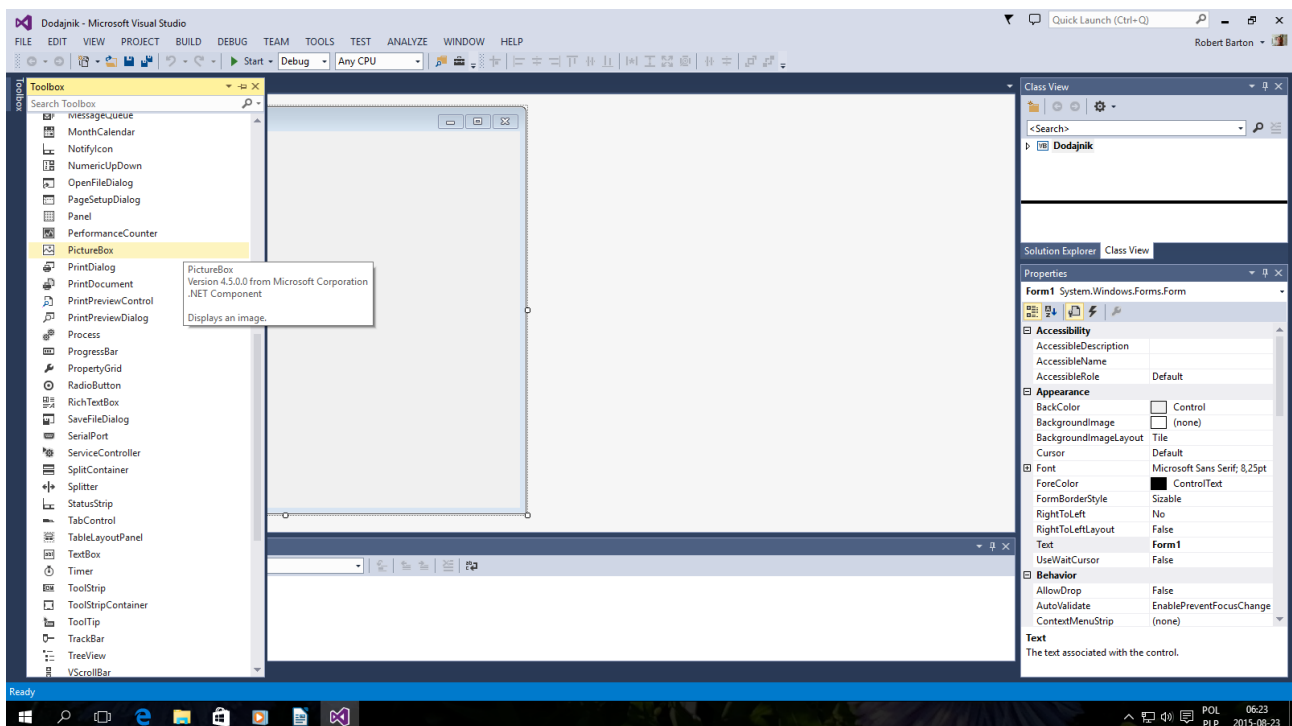
Przykład Wklejanie Obrazu w Aplikacje

Nazwa jak powyżej:

Edycja Grafiki:

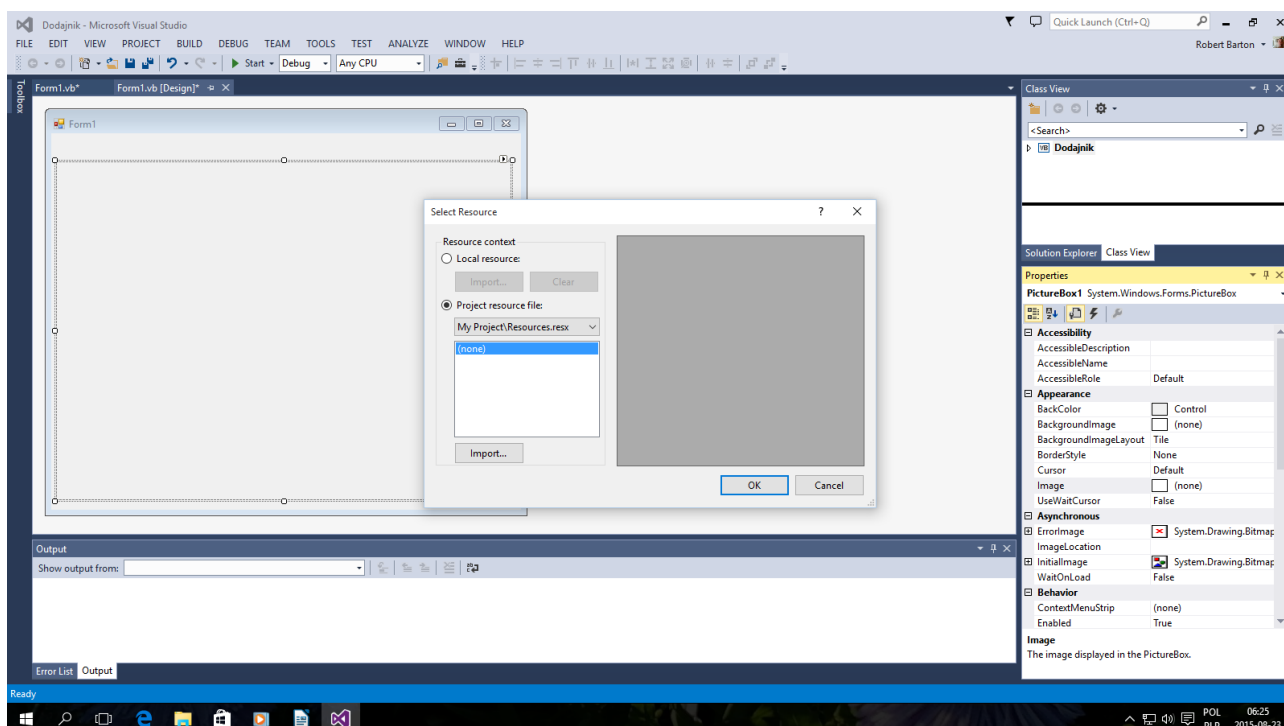


PictureBox1

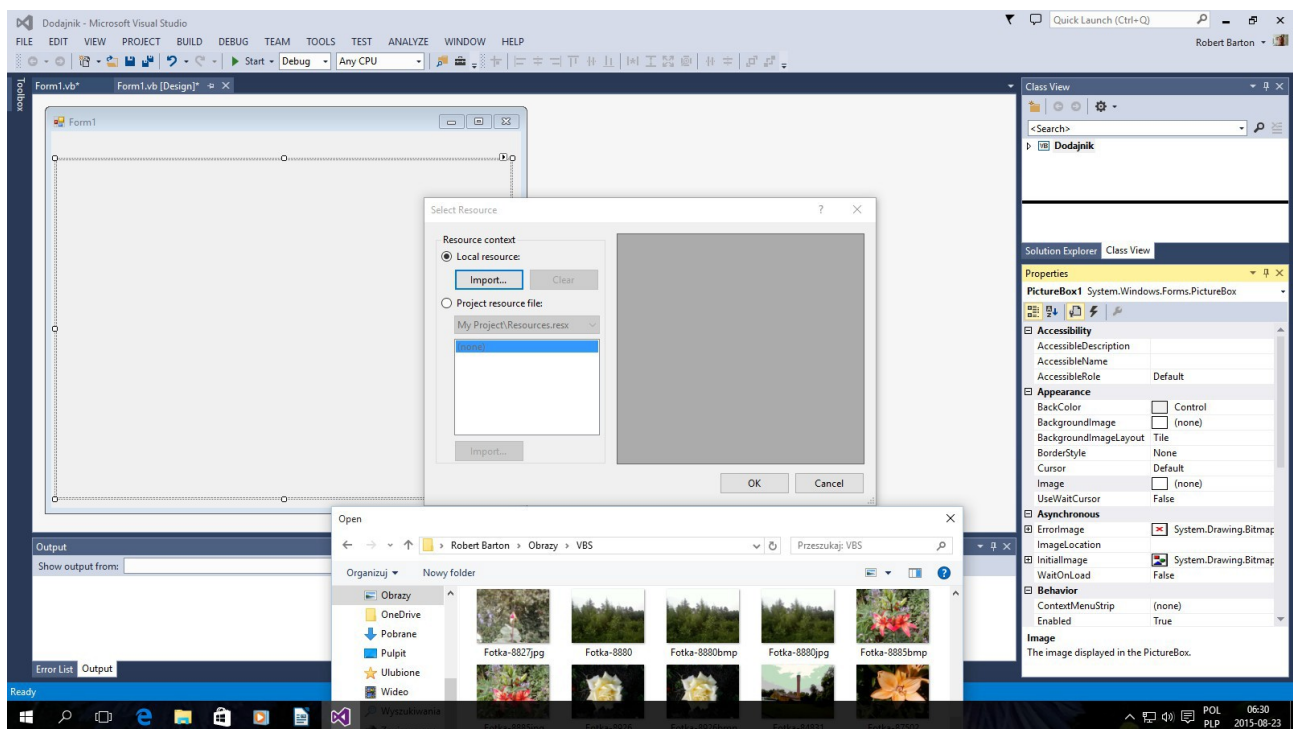


a potem są małe schody gdy
brakuje ci obrazka
Typu Gif ,Jpg

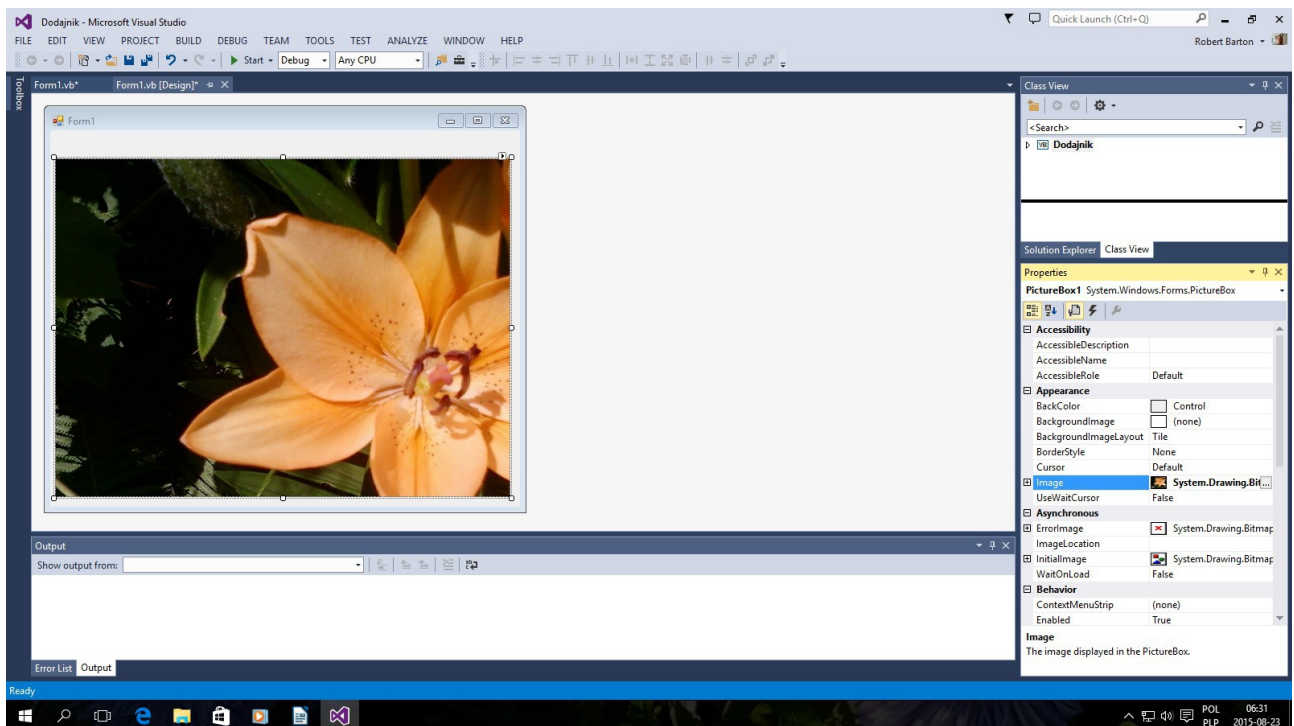
Teraz
Rozciągamy PictureBox na ramce Form1
W prawym dolnym rogu
jest menu
Properties
Wybieramy Image
Powinno pojawić się okno dialogowe
jak po niżej



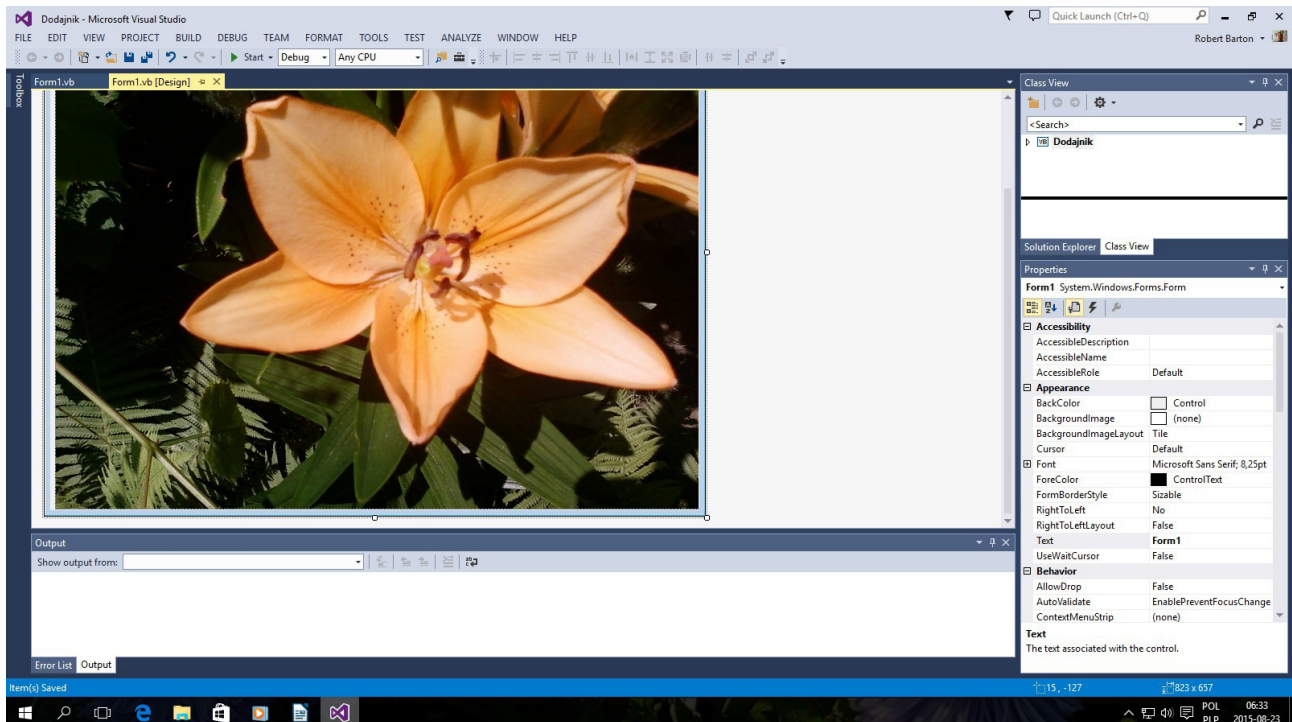
Import Obrazka z zewnątrz



wybrany obrazek.

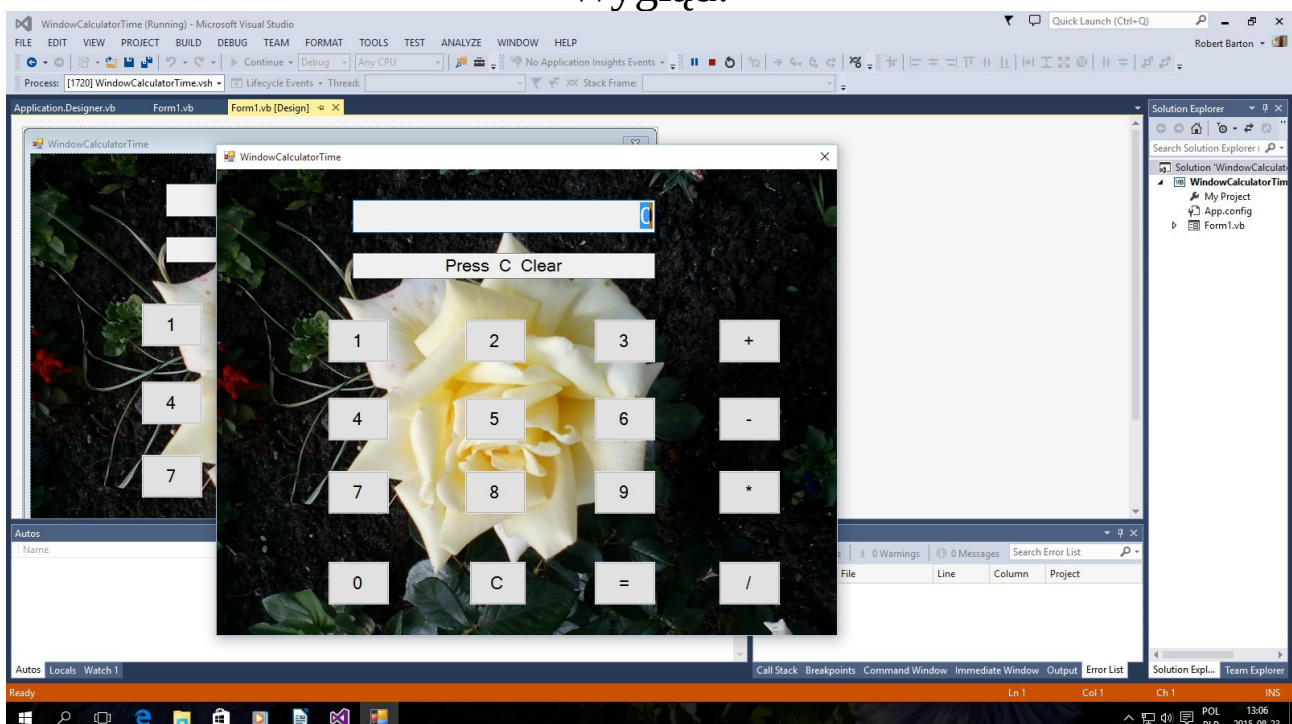


Poprawiamy wymiary okna Form1



Dopiero teraz wklejamy z Toolboxa inne funkcje

Przykład „Kalkulator”:
Wygląd:



Kod :

```
Public Class Form1
Dim Friend wynik, plus1, liczba1, liczba2, C, lips11, lips1, lips2, lips3, lips4, lips5,
lips6, lips7, lips8, lips9, lips0 As Double
Dim Friend memory, wynic, lp1, lp2 As Double
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
Beep()
lips0 = lips1 = lips2 = lips3 = lips4 = lips5 = lips6 = lips7 = lips8 = lips9 = 0
lp1 = 0
lp2 = 0
wynic = 0
liczba1 = 0
liczba2 = 0
TextBox1.Text = 0
TextBox2.Text = "Window is Clear"
End Sub
Private Sub TextBox2_TextChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles
TextBox2.TextChanged
' ouw = "Super Numer "
End Sub
Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
Beep()
lips1 = 1
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips1
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips1
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = "This is number 1"
End Sub
Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
Beep()
lips2 = 2
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips2
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips2
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = " This is number 2"
End Sub
Private Sub Button5_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button5.Click
Beep()
lips3 = 3
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips3
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips3
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = " This is number 3"
End Sub
Private Sub Button16_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button16.Click
Beep()
If lp2 = 1 Then
wynik = liczba1 + liczba2
TextBox1.Text = wynik
lp1 = 0
lp2 = 0
liczba1 = wynik
liczba2 = 0
wynik = 0
End If
If lp2 = 2 Then
wynik = liczba1 - liczba2
TextBox1.Text = wynik
lp1 = 0
```

```

lp2 = 0
liczba1 = wynik
liczba2 = 0
wynik = 0
End If
If lp2 = 3 Then
wynik = liczba1 * liczba2
TextBox1.Text = wynik
lp1 = 0
lp2 = 0
liczba1 = wynik
liczba2 = 0
wynik = 0
End If
If lp2 = 4 Then
If liczba2 = 0 Then MsgBox("Not / for 0", 0, "Not / for 0")
wynik = liczba1 / liczba2
TextBox1.Text = wynik
lp1 = 0
lp2 = 0
liczba1 = wynik
liczba2 = 0
wynik = 0
End If
wynic = (wynic + 1)
TextBox2.Text = " My answer C => Clear "
lp2 = 5
End Sub
Private Sub Button6_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button6.Click
Beep()
lips4 = 4
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips4
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips4
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = " This is number 4"
End Sub
Private Sub Button7_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button7.Click
Beep()
lips5 = 5
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips5
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips5
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = " This is number 5"
End Sub
Private Sub Button8_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button8.Click
Beep()
lips6 = 6
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips6
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips6
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = " This is number 6"
End Sub
Private Sub Button10_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button10.Click
Beep()
lips7 = 7
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips7
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips7
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = " This is number 7"
End Sub
Private Sub Button11_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button11.Click

```

```

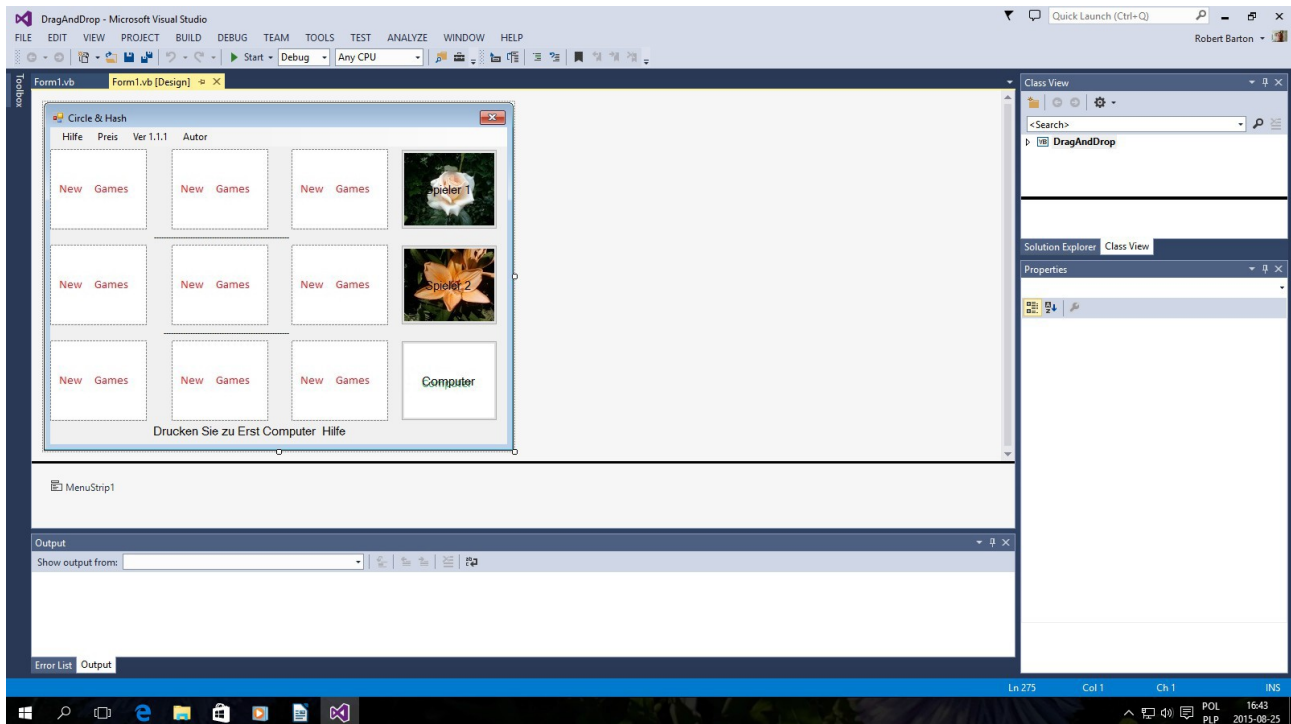
Beep()
lips8 = 8
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips8
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips8
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = " This is number 8"
End Sub
Private Sub Button12_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button12.Click
Beep()
lips9 = 9
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips9
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips9
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = " This is number 9"
End Sub
Private Sub Button14_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button14.Click
Beep()
lips0 = 0
If lp1 = 0 Then liczba1 = liczba1 & lips0
If lp1 = 1 Then liczba2 = liczba2 & lips0
If lp1 = 0 Then TextBox1.Text = liczba1
If lp1 = 1 Then TextBox1.Text = liczba2
TextBox2.Text = " This is number 0"
End Sub
Private Sub Button4_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button4.Click
Beep()
' plus1 = +
lp1 = 1
lp2 = 1
TextBox2.Text = " This is sign '+'"
End Sub
Private Sub Button9_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button9.Click
Beep()
lp1 = 1
lp2 = 2
TextBox2.Text = " This is sign '-'"
End Sub
Private Sub Button13_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button13.Click
Beep()
lp1 = 1
lp2 = 3
TextBox2.Text = " This is sign '*'"
End Sub
Private Sub Button17_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button17.Click
Beep()
lp1 = 1
lp2 = 4
TextBox2.Text = "This is sign '/' " 'error corection
End Sub
End Class

```

Koniec Kodu

To znajduje się w katalogu
 Dokumenty\Visual Studio 2013\
 Projects\Dodajnik\Dodajnik\Bin\Debug\Plik.exe

Od kalkulatora i obrazków do prostych Gier.
Przykład „Kółko i Krzyżyk”
Na obrazkach.
Wygląd.



To dla sąsiadów z Niemiec
Nauka gry w Kółko i Krzyżyk
Komputer pokazuje jak się w to Gra
Kod :

To jest niemiecka wersja
Kołko i Krzyżyk
aplikacja dostępna na mojej stronie
bartonrobert8.npage.de
zakładka Download

Plik nazywa się CircleHashDE.Zip
Jeżeli rozumiesz z czego jest zbudowana
Dziewięć PictureBox od 1 do 9 wielkość 200x150 pikseli
Trzy Button od 1 do 3
oraz 4 Gify obrazki
Wtem samym katalogu co plik ExE

ktory napiszesz .
Fota 1do 4
4 Pliki.gif o odpowiedniej wielkości 200x150 pikseli
można je zmienić tylko zachować wielkość .
To zrozumiesz kod:

```
Public Class Form1
Dim Private a, b, c, d, j, f, g, h, i, z As Double
Dim Private Fotki(0 To 3) As String
Dim Private pl As Double
Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
Fotki(0) = "Fota3.jpg"
Fotki(1) = "Fota2.jpg"
Fotki(2) = "Fota1.jpg"
Fotki(3) = "Fota4.jpg"
End Sub
Private Sub InfoWindowsToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
InfoWindowsToolStripMenuItem.Click
Beep()
Shell("winver.exe")
End Sub
Private Sub PictureBox1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox1.Click
Beep()
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then a = 1
If pl = 2 Then a = 2
If pl = 3 Then a = 3
End Sub
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
pl = 1
Label3.Text = "Spieler 1 : "
pl = 1
Beep()
'Ify2
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(2) And PictureBox4.ImageLocation = Fotki(2) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(2) Then Label3.Text = "Gut Spieler 2 hat Gewonnen"
If PictureBox2.ImageLocation = Fotki(2) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(2) And
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(2) Then Label3.Text = "Gut Spieler 2 hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(2) And PictureBox6.ImageLocation = Fotki(2) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(2) Then Label3.Text = "Gut Spieler 2 hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(2) And PictureBox2.ImageLocation = Fotki(2) And
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(2) Then Label3.Text = "Gut Spieler 2 hat Gewonnen"
If PictureBox4.ImageLocation = Fotki(2) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(2) And
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(2) Then Label3.Text = "Gut Spieler 2 hat Gewonnen"
If PictureBox7.ImageLocation = Fotki(2) And PictureBox8.ImageLocation = Fotki(2) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(2) Then Label3.Text = "Gut Spieler 2 hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(2) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(2) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(2) Then Label3.Text = "Gut Spieler 2 hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(2) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(2) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(2) Then Label3.Text = "Gut Spieler 2 hat Gewonnen"
'comp
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox4.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox2.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox6.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox2.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
```

```

If PictureBox4.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox7.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox8.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
End Sub
Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
p1 = 2
Label3.Text = "Spieler 2 : "
p1 = 2
Beep()
'Ify1
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(1) And PictureBox2.ImageLocation = Fotki(1) And
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(1) Then Label3.Text = "Gut Spieler 1 hat Gewonnen"
If PictureBox4.ImageLocation = Fotki(1) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(1) And
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(1) Then Label3.Text = "Gut Spieler 1 hat Gewonnen"
If PictureBox7.ImageLocation = Fotki(1) And PictureBox8.ImageLocation = Fotki(1) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(1) Then Label3.Text = "Gut Spieler 1 hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(1) And PictureBox4.ImageLocation = Fotki(1) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(1) Then Label3.Text = "Gut Spieler 1 hat Gewonnen"
If PictureBox2.ImageLocation = Fotki(1) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(1) And
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(1) Then Label3.Text = "Gut Spieler 1 hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(1) And PictureBox6.ImageLocation = Fotki(1) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(1) Then Label3.Text = "Gut Spieler 1 hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(1) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(1) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(1) Then Label3.Text = "Gut Spieler 1 hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(1) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(1) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(1) Then Label3.Text = "Gut Spieler 1 hat Gewonnen"
'comp
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox4.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox2.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox6.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox2.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox4.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox7.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox8.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
If PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3) And PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3) And
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(3) Then Label3.Text = "Gut Computer Spieler hat Gewonnen"
End Sub
Private Sub PictureBox2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox2.Click
Beep()
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(p1)
If p1 = 1 Then b = 1
If p1 = 2 Then b = 2
If p1 = 3 Then b = 3
End Sub
Private Sub PictureBox3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox3.Click
Beep()
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(p1)
If p1 = 1 Then c = 1
If p1 = 2 Then c = 2
If p1 = 3 Then c = 3
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox4_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox4.Click
Beep()
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then d = 1
If pl = 2 Then d = 2
If pl = 3 Then d = 3
End Sub
Private Sub PictureBox5_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox5.Click
Beep()
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then j = 1
If pl = 2 Then j = 2
If pl = 3 Then j = 3
End Sub
Private Sub PictureBox6_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox6.Click
Beep()
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then f = 1
If pl = 2 Then f = 2
If pl = 3 Then f = 3
End Sub
Private Sub PictureBox7_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox7.Click
Beep()
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then g = 1
If pl = 2 Then g = 2
If pl = 3 Then g = 3
End Sub
Private Sub PictureBox8_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox8.Click
Beep()
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then h = 1
If pl = 2 Then h = 2
If pl = 3 Then h = 3
End Sub
Private Sub PictureBox9_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox9.Click
Beep()
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(pl)
If pl = 1 Then i = 1
If pl = 2 Then i = 2
If pl = 3 Then i = 3
End Sub
Private Sub Label3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Label3.Click
End Sub
Private Sub GamesToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
GamesToolStripMenuItem.Click
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(0)
Label3.Text = "Neu Spiel "
a = 0
b = 0
c = 0

```

```

d = 0
j = 0
f = 0
g = 0
h = 0
i = 0
z = 0
End Sub
Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
z = z
p1 = 3
' Label3.Text = "Computer Spieler :"
p1 = 3
Beep()
If z = 0 Then
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(0)
Label3.Text = "Neu Computer Spiel Drucken Computer"
End If
'pirewszy ruch
If z = 1 Then
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Erste Linie Drucken Computer "
End If
'drugi ruch
If z = 2 Then
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Erste Linie Drucken Computer "
End If
'trzeci ruch
If z = 3 Then
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Erste Linie Computer Hat Gweonnen Drucken Computer"
End If
If z = 4 Then
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(0)
Label3.Text = "Zweite Linie Drucken Computer "
End If
If z = 5 Then
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Computer Zweite Linie Drucken Computer "
End If
If z = 6 Then
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Computer Zweite Linie Drucken Computer"
End If
If z = 7 Then
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(3)
Label3.Text = "Computer Hat Gewonnen Drucken Computer"
End If

```



```
If z = 8 Then
PictureBox1.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox2.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox3.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox4.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox5.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox6.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox7.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox8.ImageLocation = Fotki(0)
PictureBox9.ImageLocation = Fotki(0)
Label3.Text = "Jetzt Drucken Sie Menu Hilfe -> Neu Spiel "
z = 0
End If
z = (z + 1)
End Sub
End Class
```

Koniec kodu.



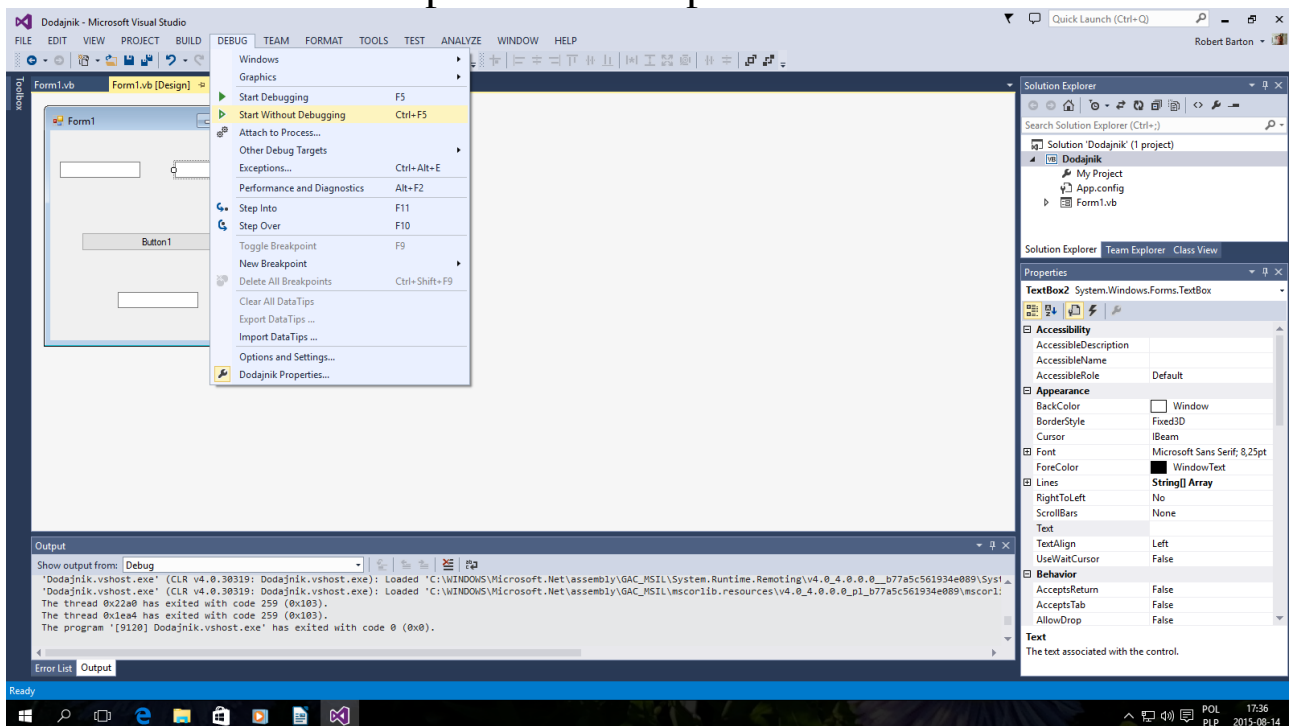
Visual Studio 2013 & Visual Basic.

Przykłady z szuflady .

Autor : Barton Robert

WWW.bartonrobert8.npage.de

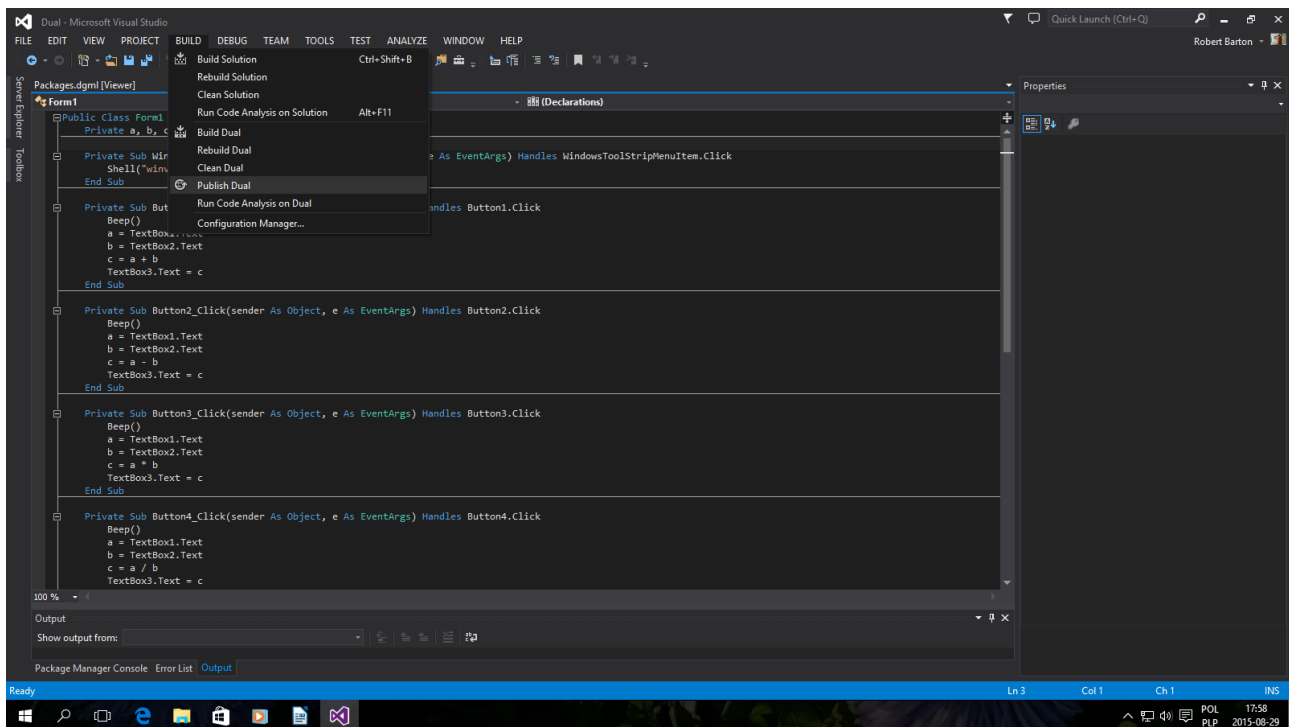
Teraz to co Najważniejsze Kompilowanie do pliku EXE.exe



Myszką z Debug jak Powyżej albo
Klawiszami
Ctrl + F5

Jest jeszcze możliwość Zrobienia wersji Instalacyjnej

Typu Setup.exe
w Menu Build
zakładce Publish



Autor :

www -> bartonrobert8.npage.de

E-mail → bartonrobert8@gmail.com

Koniec