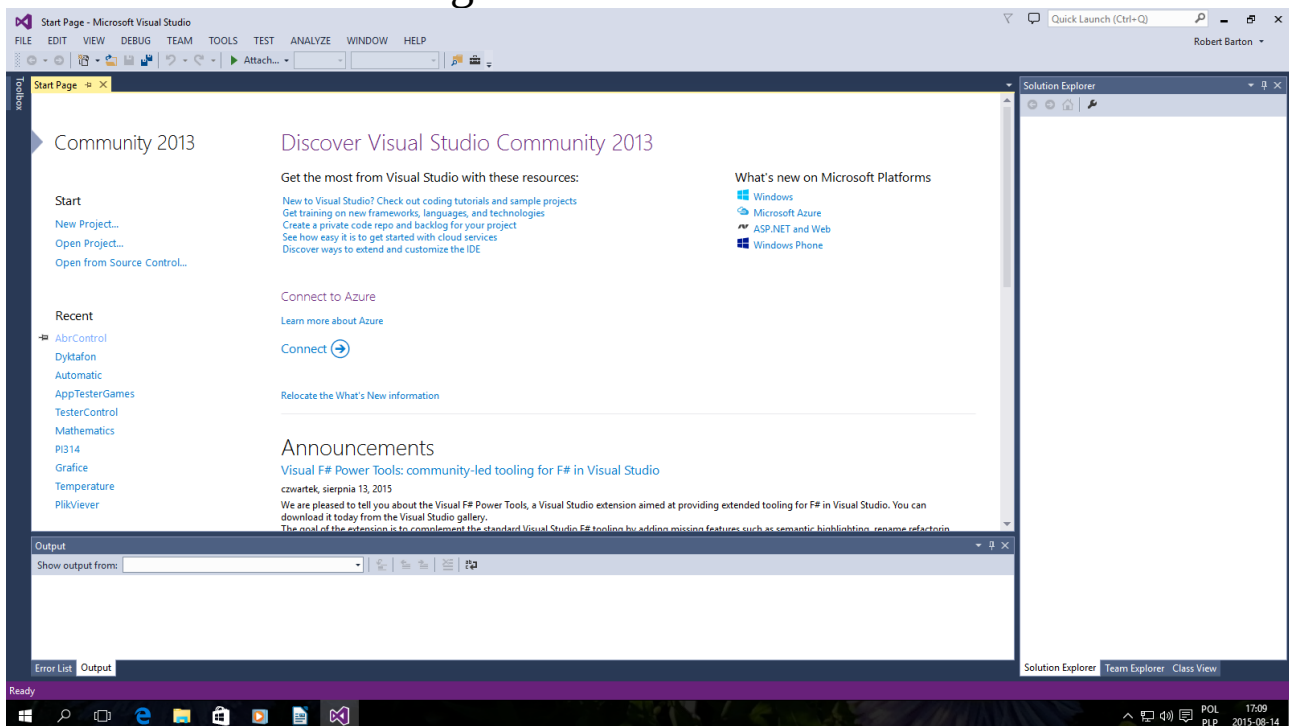
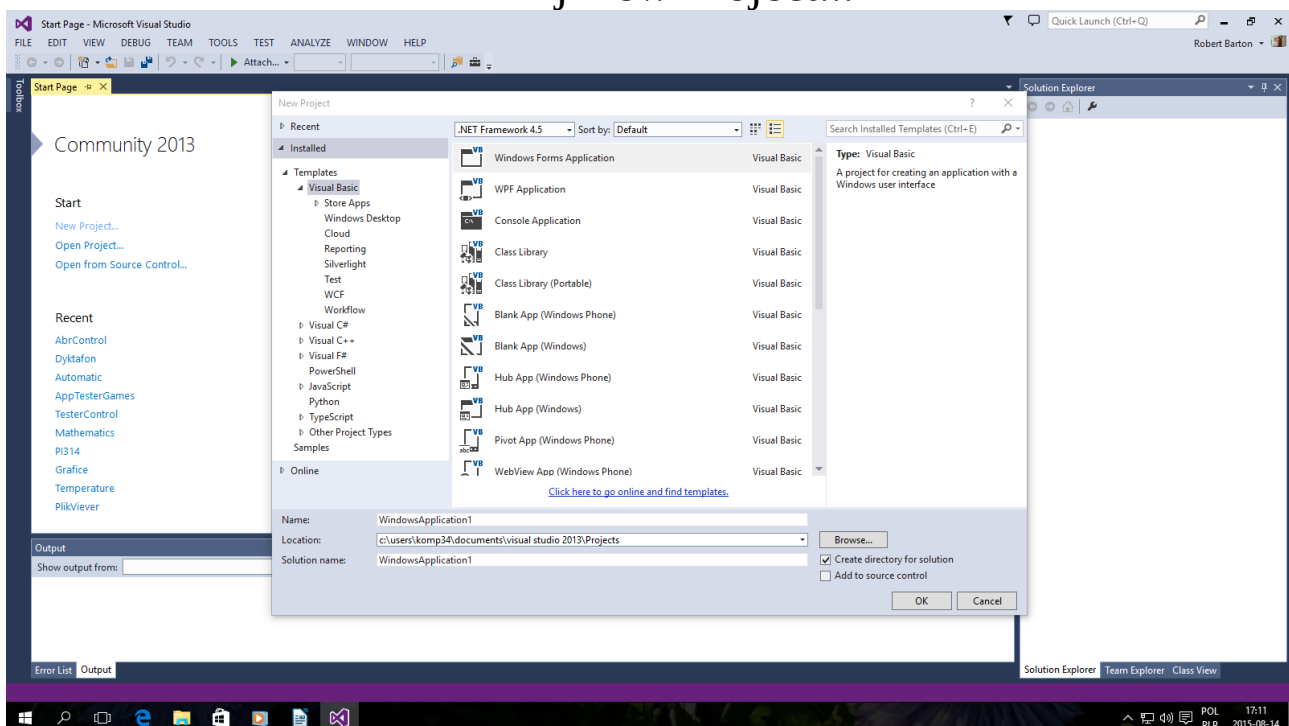


Pierwszy Program w Visual Studio 2013

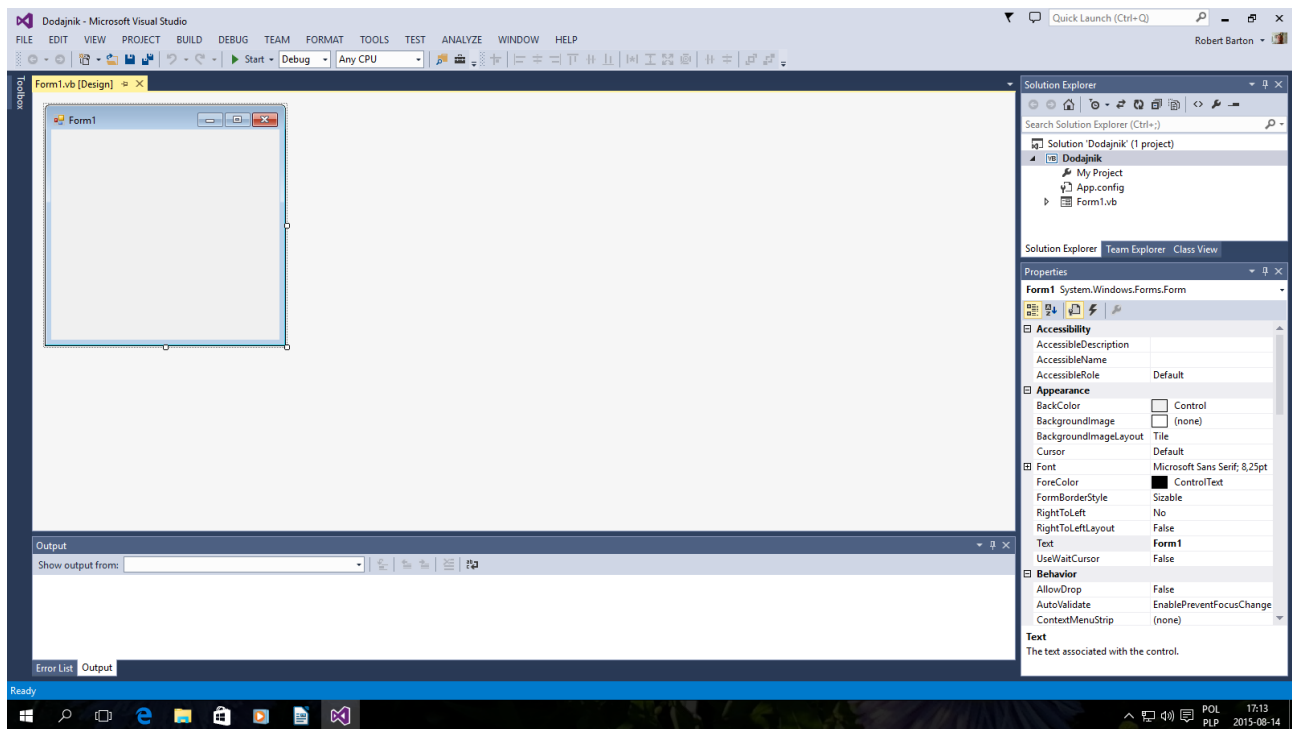
Program Visual Basic – VB



Okno startowe
kliknij New Project...

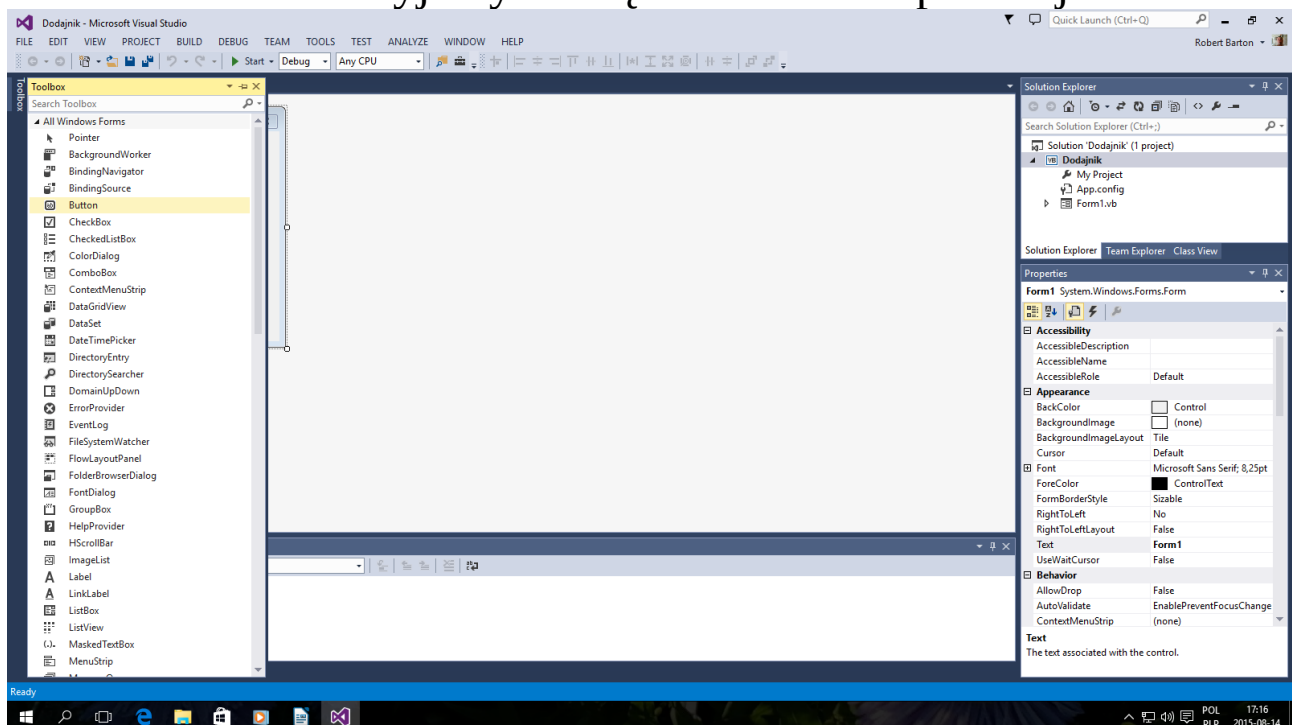


Tak jak powyżej
Można zmienić nazwę po niżej Name
i kliknąć OK



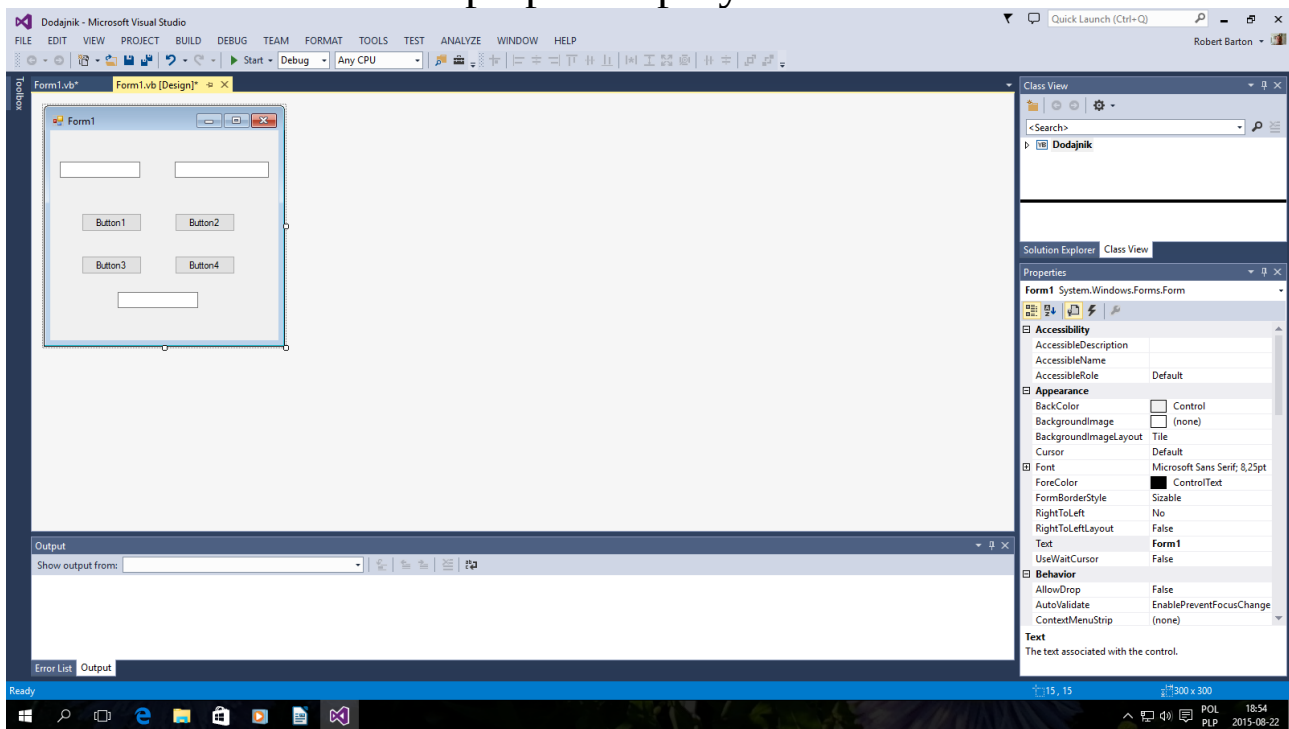
Ja nazwałem Projekt „Dodajnik”

Teraz użyjemy Narzędzi – Toolbox po niżej

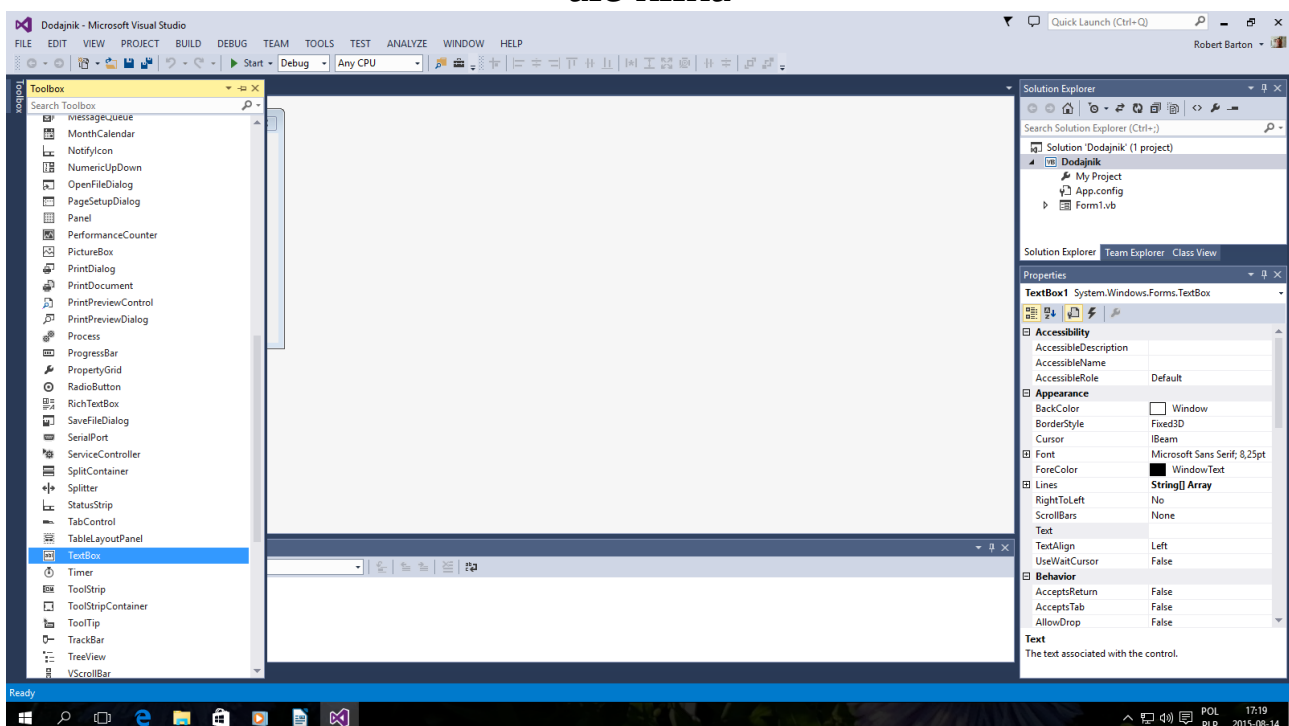


Wybrany Button

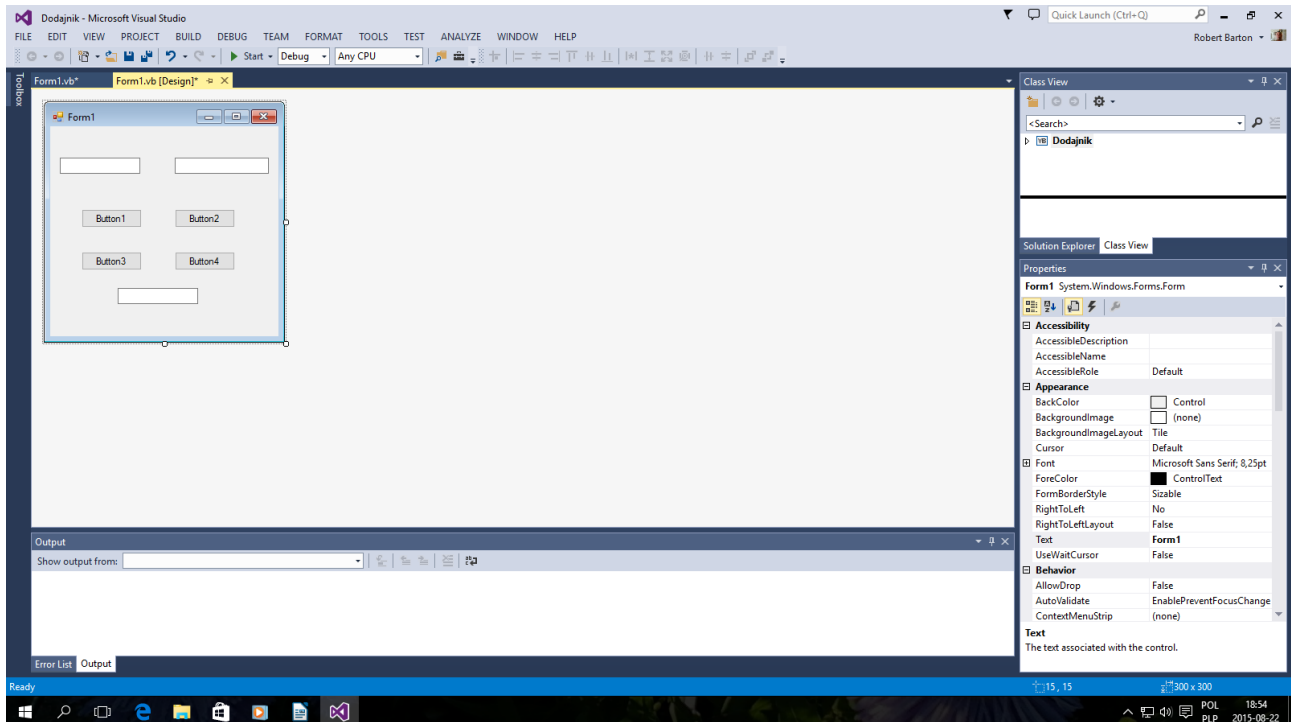
Button1
Button2
Button3
Button4
po prostu przyciski



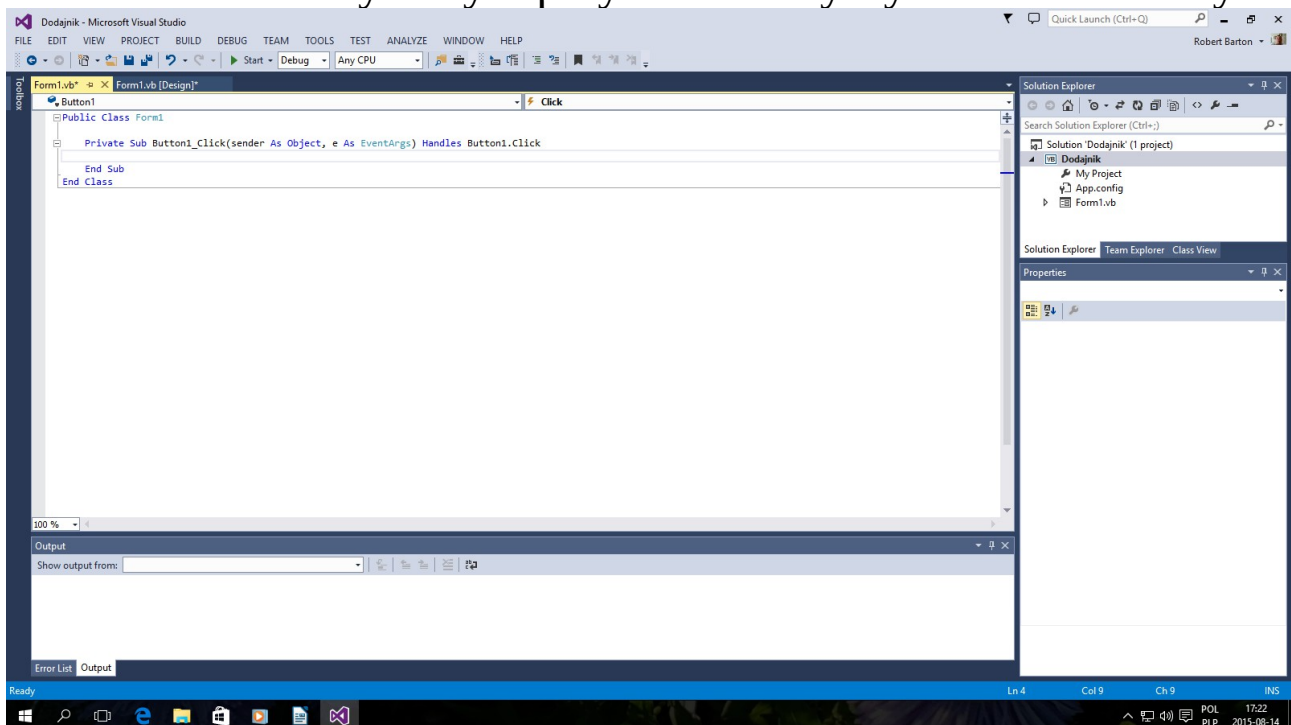
Teraz dodamy TextBox
ale kilka



co najmniej trzy
TextBox1
TextBox2
TextBox3



Teraz naciskamy lewym przyciskiem myszy Button dwa razy



i przechodzimy do wpisania kodu

Początek Kodu

```
Public Class Form1
    Dim Private a, b, c As Double

    Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
        Beep()
        a = TextBox1.Text
        b = TextBox2.Text

        c = a + b

        TextBox3.Text = c

    End Sub

    Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
        Beep()
        a = TextBox1.Text
        b = TextBox2.Text

        c = a - b

        TextBox3.Text = c

    End Sub

    Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
        Beep()
        a = TextBox1.Text
        b = TextBox2.Text

        c = a * b

        TextBox3.Text = c

    End Sub

    Private Sub Button4_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button4.Click
        Beep()
        a = TextBox1.Text
        b = TextBox2.Text
        If b = 0 Then MsgBox("Nie / przez 0", 0, "Nie / przez 0")

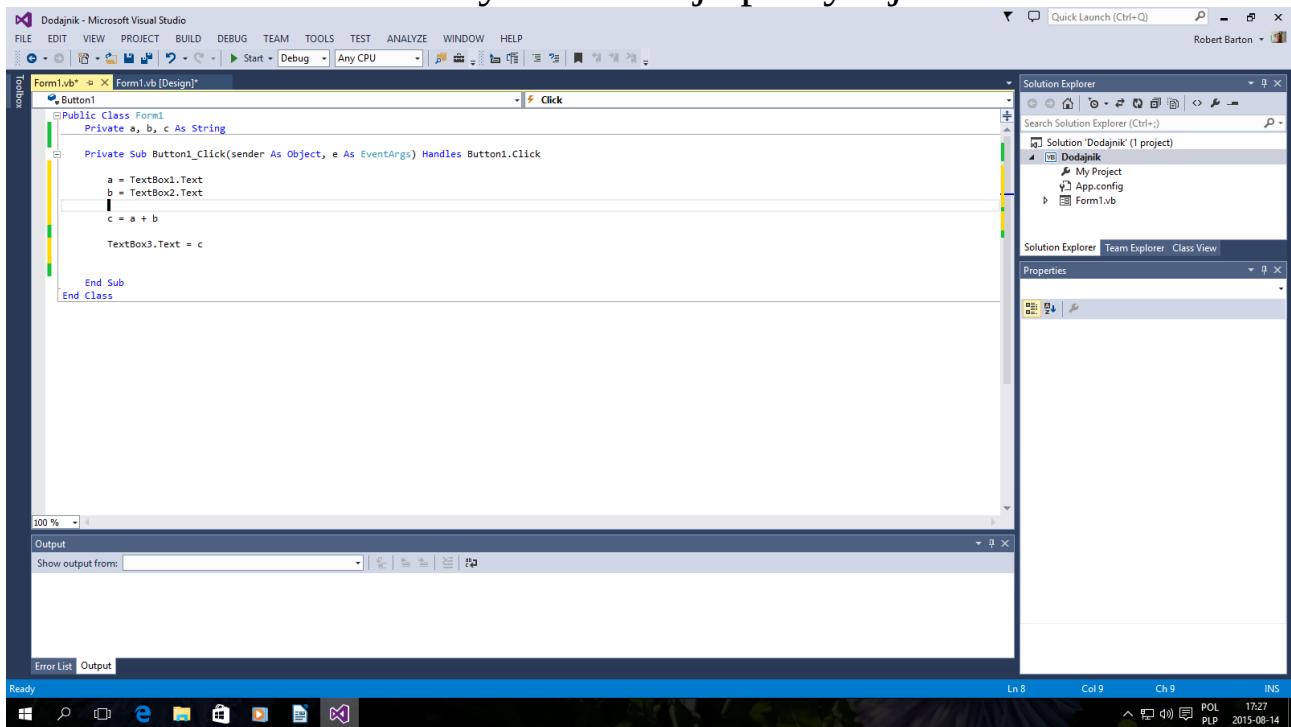
        c = a / b

        TextBox3.Text = c

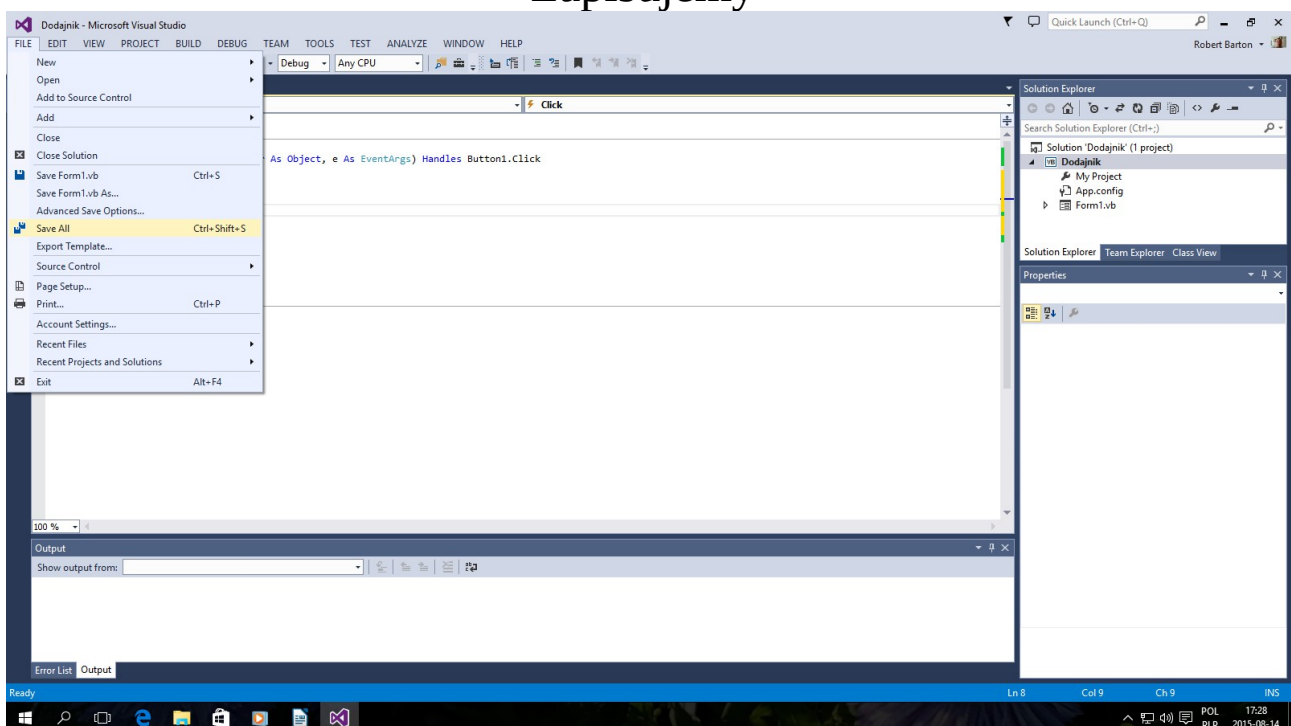
    End Sub
End Class
```

Koniec Kodu

Kody i instrukcje powyżej



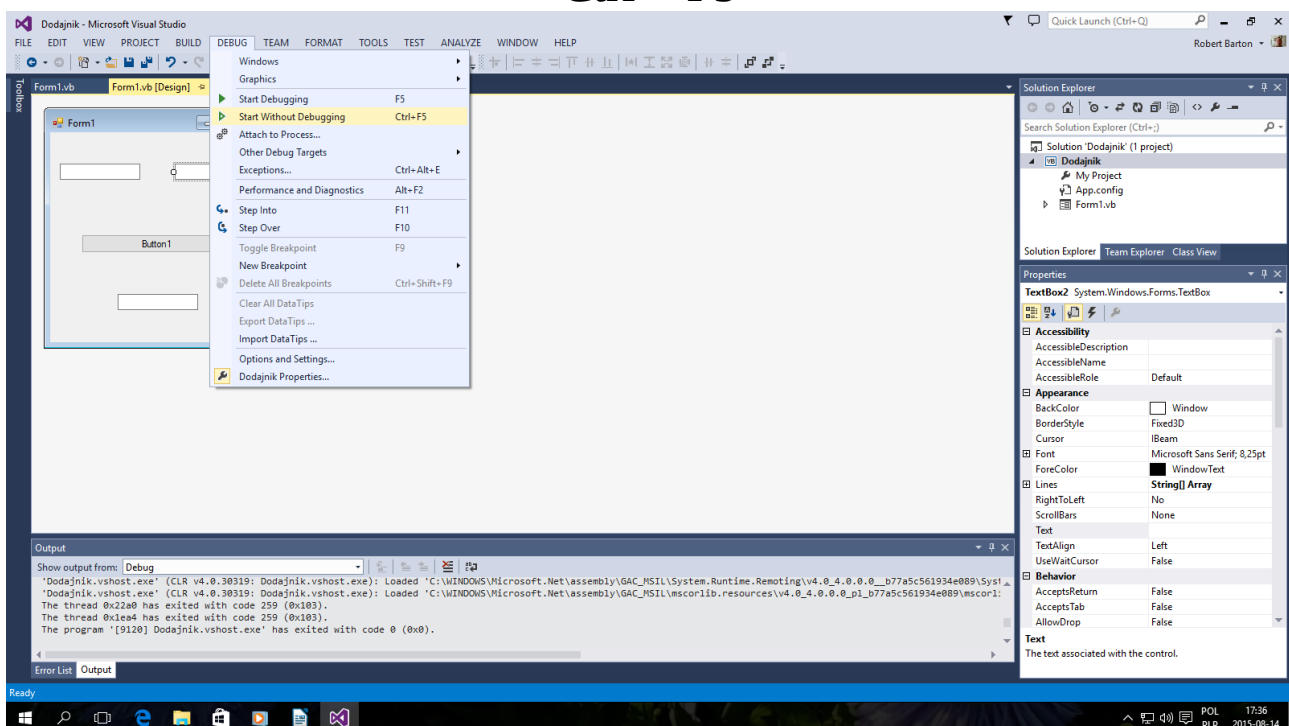
Zapisujemy



Uruchamiamy Start Debuggera - F5
Jeżeli nie wyskoczą błędy to aplikacja
Button1 dodaje dwie wartości typu Double
Button2 odejmuje
Button3 mnoży
Button4 dzieli
Taki mały Kalkulator

Button1 → $1 + 1 = 11$
Button2 → $1 - 1 = 0$
Button3 → $2 * 1 = 2$
Button4 → $9 / 3 = 3$

Dopiero teraz można kompilować do postaci Dodajnik.exe
Ctrl + F5

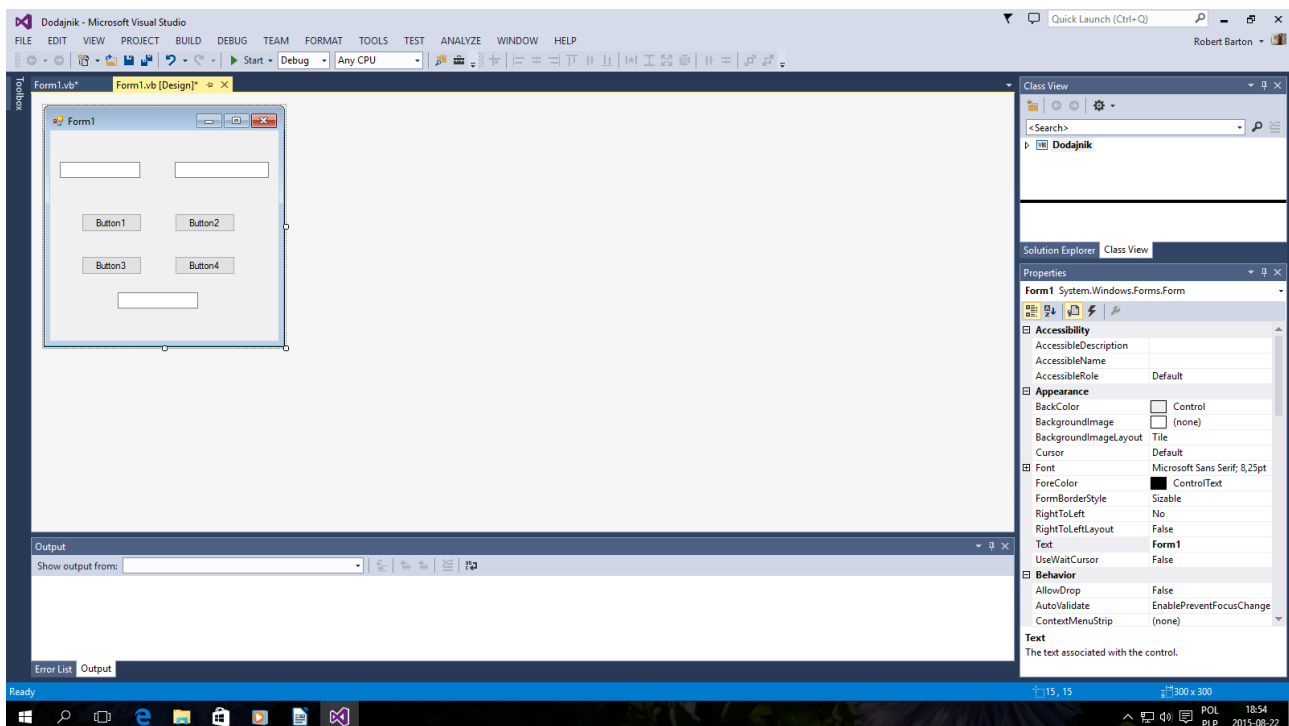


Gotowa aplikacja jest w katalogu

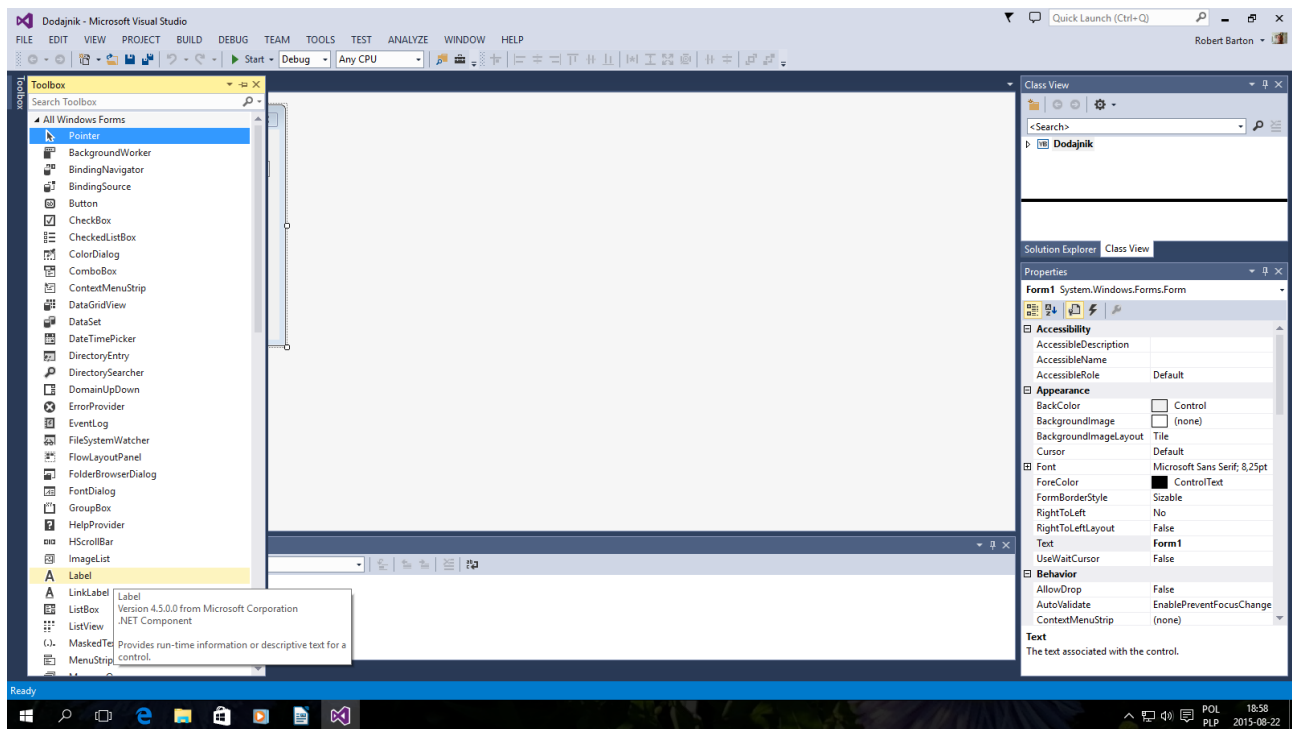
Np:
Dokumenty\Visual Studio

2013\Projects\Dodajnik\Dodajnik\bin\Debug\Dodajnik.exe

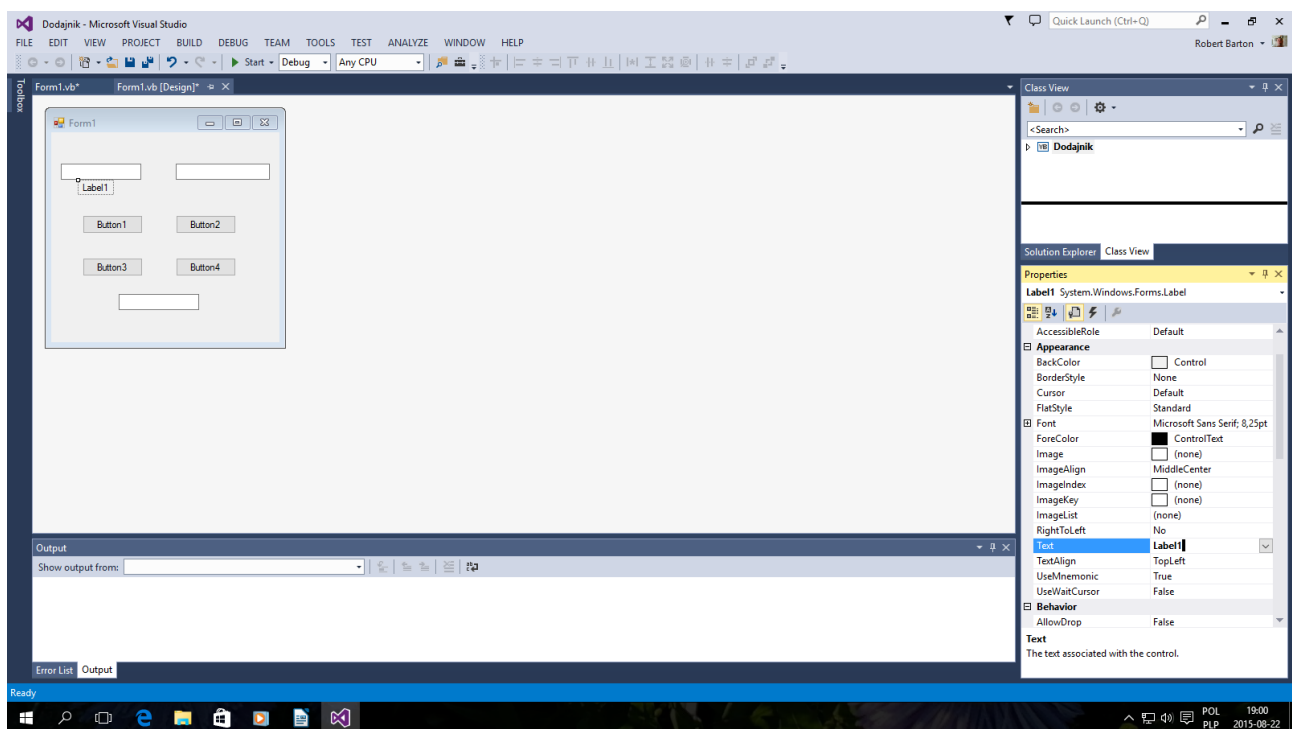
Kilka obrazów może się nie zgadzać !!!
Przeczytaj tekst !!!
Wypróbuj sam !!



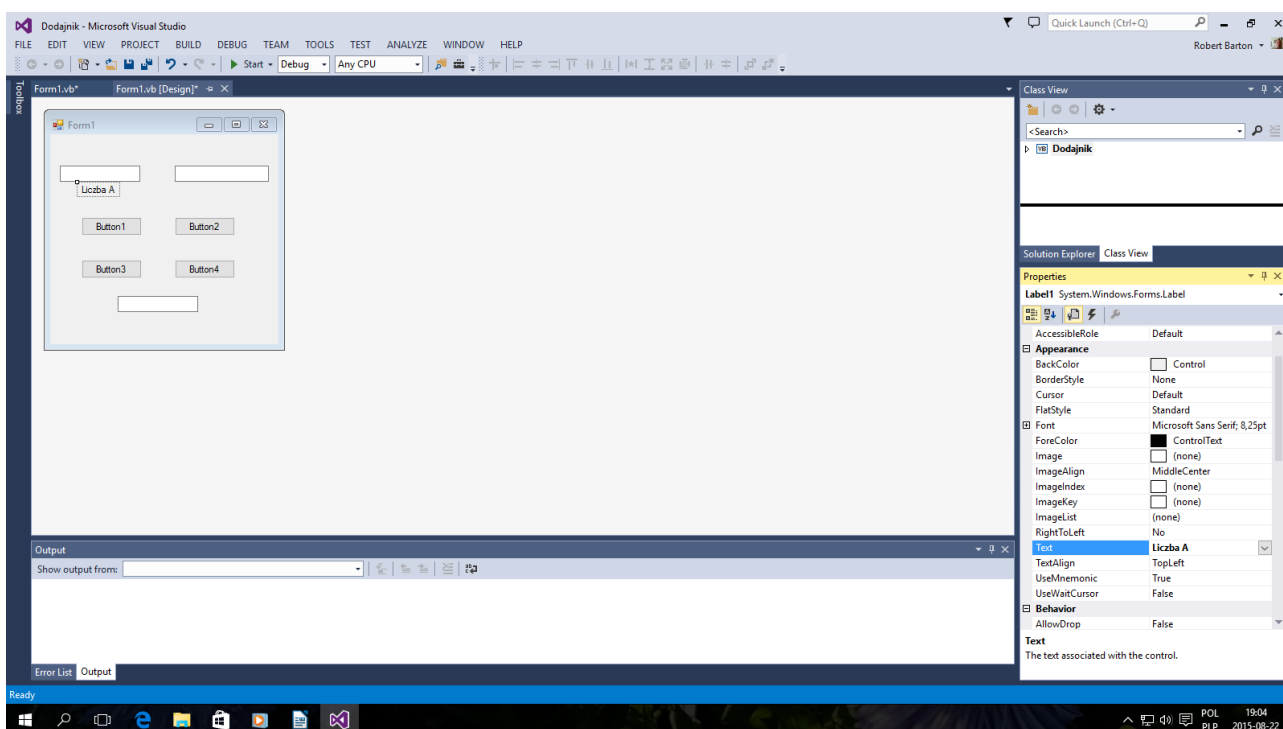
Upiększanie aplikacji



Toolbox i Label z menu



Nacisnąć Label1
Nazwę można zmienić po prawej
stronie na dole w Poperties Text-Label1
Label1 skasować
Wpisać Liczba A



Tak Labelami można opisać całą Aplikację
choć nie tylko do tego służy Label w Toolbox

Autor instrukcji
www -> bartonrobert8.npage.de
E-mail → bartonrobert8@gmail.com
Koniec